Цикл игры

1. Приветственное слово об игре (console\_draw)
2. Выберите персонажа (список с описаниями героев) (console\_draw, создаётся class player:…)
3. Выберите монстра (список монстров с описаниями, можно так же добавить опцию выбора рандомного монстра) (создается class выбранного monster:…)
4. Создается class UI с передачей в него референсов созданных классов player и monster
5. Запускаем main и функцию которая работает с UI и console\_draw и выводит на экран опции выбора действий
6. Бой закончен, делаем опцию либо закончить игру, либо начать заново

P. S. Между пунктами желательно вызывать console\_draw с пояснениями и обложкой для игрока