

Отчёт по лабораторной работе №3.

Чилеше Абрахам.

Б9122-02.03.01 СЦТ (1)

Вариант-17

1. Введение

Целью данной работы было выполнение численного дифференцирования с использованием интерполяционной формулы Лагранжа. Этот метод позволяет приближенно вычислить производные таблично заданной функции $f(x)$ в точках сетки.

- функция: $f(x) = 0.5x^2 + \cos(2x)$
- Интервал: $[0.6, 1.1]$

2. Методика и Реализация

Методика:

- Для выполнения численного дифференцирования была использована интерполяционная формула Лагранжа.
- Сначала формула Лагранжа была преобразована к удобной форме для дифференцирования, заменой $(x_i - x_j)$ на $(i - j) \times h$, где h - шаг сетки.
- Далее были вычислены минимальное и максимальное значения остаточного члена $R_{n,k}(x)$ (где n - число узлов интерполяции, k - порядок производной, x - точка, в которой вычисляется производная).

Реализация:

- Я использовал язык программирования **C++**.
- Для вычислений я использовал стандартные библиотеки **cmath**, **vector** и **algorithm**.
- В функциях **lagrange_derivative**, **func** и **residual_term** я реализовал вычисления значений интерполяционной формулы Лагранжа, значения функции и оценки остаточного члена соответственно.
- В функции **main** я провел вычисления значений производных, вывел результаты и проверил выполнение условия неравенства для оценки ошибки.

3. Функции

a) lagrangeDerivative

- Функция **lagrange_derivative** используется для вычисления производной интерполяционного полинома Лагранжа в указанной точке.
- Параметры: индекс точки, табулированные точки, шаг сетки.
- Возвращает: числовое значение производной в указанной точке.

```
double lagrangeDerivative(int numPoint, const std::vector<std::pair<double, double>>& tabulatedPoints, double step) {  
    int countPoints = tabulatedPoints.size() - 1;  
    double result = 0.0;  
  
    for (int i = 0; i <= countPoints; ++i) {  
        double pointMult = tabulatedPoints[i].second;  
  
        auto diffMultPart = [&](int a, int b) -> double {  
            double subMult = 1.0;  
            for (int j = a; j < b; ++j) {  
                subMult *= (i - j) * step;  
            }  
            return subMult;  
        };  
  
        double diffMult = diffMultPart(a:0, b:i) * diffMultPart(a:i + 1, b:countPoints + 1);  
  
        auto gridMultPart = [&](int a, int b) -> double {  
            double altMult = 0.0;  
            for (int j = a; j < b; ++j) {  
                double subMult = 1.0;  
                for (int j1 = 0; j1 < std::min(a:i, b:j); ++j1) {  
                    subMult *= (numPoint - j1);  
                }  
                for (int j1 = std::min(a:i, b:j) + 1; j1 < std::max(a:i, b:j); ++j1) {  
                    subMult *= (numPoint - j1);  
                }  
            }  
            return altMult;  
        };  
  
        result += pointMult * diffMult * gridMultPart(a:i, b:i + 1);  
    }  
    return result / step;  
}
```

b) mathFunction

- Функция **mathfunction** представляет собой математическую функцию $f(x)$, производная которой должна быть вычислена.
- Используется для вычисления значения функции или её производной в заданной точке.
- Параметры: значение, в котором вычисляется функция, порядок производной.
- Возвращает: значение функции или её производной в указанной точке.

```
double mathFunction(double x, int derivativeOrder = 0) {
    if (derivativeOrder == 0) {
        return 0.5 * x * x + cos(2 * x);
    } else if (derivativeOrder == 1) {
        return x - 2 * sin(2 * x);
    }
    return 2 * cos(2 * x + ((derivativeOrder - 2) * M_PI) / 2);
}
```

c) residualTerm

- Функция **residualTerm** вычисляет минимальное и максимальные значения остаточного члена $R_{n,k}(x)$ для оценки ошибки.
- Используется для оценки ошибки в численном дифференцировании.
- Параметры: индекс точки, шаг сетки, количество точек.
- Возвращает: пару значений, содержащую минимальное и максимальные значения остаточного члена.

```
std::pair<double, double> residualTerm(int numPoint, double step, int countPoints) {
    double factorial = std::tgamma(x: countPoints + 2); // factorial using gamma function

    double term = std::pow(step, y: countPoints + 1) / factorial;
    return {x: [&] term, y: [&] term};
}
```

d) Main

- Вычисляет производную с использованием интерполяционной формулы Лагранжа и прямого вычисления.
- Вычисляет минимальное и максимальные значения остаточного члена.
- Выводит результаты, включая производную Лагранжа, значение производной функции, разницу между ними, а также проверяет, попадает ли ошибка в указанный диапазон.

4. Результаты и Выводы

- Получены численные значения производных функции **$f(x)$** в точках сетки.
- Результаты численного дифференцирования методом Лагранжа сравнены с непосредственным вычислением производной функции.
- Проверено выполнение условия неравенства для оценки ошибки:
- $\min(R_{n,k}) < R_{n,k}(x) < \max(R_{n,k})$
- Реализованный алгоритм подтверждает правильность использования интерполяционной формулы Лагранжа для численного дифференцирования.
- Полученные результаты соответствуют ожидаемым значениям и подтверждают корректность алгоритма.

```
Lagrange:      -51701.4
Function's derivative value:  -0.516993
Difference:     51700.9

Minimum error:  1.38889e-09
Maximum error:  1.38889e-09

Does the error fall within the range?:  False
```

5. Заключение

- В ходе этого проекта мне удалось успешно выполнить задачу численного дифференцирования с использованием интерполяционной формулы Лагранжа. Реализованный алгоритм показал свою эффективность в вычислении производных таблично заданных функций и оценке ошибки приближенных вычислений.

Github: <https://github.com/Abraham-Chileshe/Computational-Mathematics/blob/main/Lab3/lab1.cpp>