

起点学院 | 产品经理就业特训营课程目录•2019年V1.0版

(源自BAT的课程内容,紧跟名企招聘需求,从0到1构建产品知识体系)

20G产品资料领取一

学习阶段	课程章节	详细内容	课程目的	学习产出
Step01	解构产品经理	1) 互联网行业发展史简述 2) 什么是产品? 产品的常见分类 (基于案例) ? 3) 产品从0到1到99是怎么产生的? 4) 什么是产品经理? 产品经理的基本职责和工作流程 5) 逻辑框架——黄金圈法则 6) 产品体验五要素 7) 产品经理的能力要求 8) 给新入行产品经理的学习建议 9) 图解互联网公司的几大核心岗位	让学员了解互联网行业基本概况,理解产品经理的岗位工作和价值所在,同时了解产品从0到1的全流程,为后续课程做铺垫,核心解决学员对产品认知,产品是解决用户需求问题,同时明确各项能力要求及目的意义	产品体验报告 让学员第一次以生产者而不是消费者的角度来看待一款产品,并练习以结果导向的黄金圈思维框架。 并为接下来选择产品细分方向做好准备。
Step02	洞悉市场 基础工具	1)案例剖析:产品成败的因素 2)基础定义:市场分析是什么?市场分析的价值 3)市场分析的方法 4)案例讲解:市场分析方法的典型场景应用	基于产品从0到1的工作流程,本部分内容让学员了解市场分析的基本工作方法;让学员掌握宏观经济、竞争态势、行业技术预测的分析方法,掌握市场阶段和市场规模的分析方法,掌握SWOT的分析方法。 学习流程图工具及思维导图工具的使用,借助工具进行流程和结构化思考	市场分析报告+思维导图训练 从0到1开始设计产品,初选几个感兴趣市场领域进行大概对比,然后选择一个有明确切入点,或者熟悉的行业进行市场分析;明确该市场目前所处的状态以及未来的发展态势,找到自己的产品方向(切入点)
Step03	竞品分析	 1) 竞品分析基础定义 2) 竞品分析前的准备工作 3) 竞品分析的基本方法 4) 案例串讲:如何做一个完整的竞品分析 5)如何撰写一份竞品分析文档 6)产品经理的竞品分析工作习惯 	让学员掌握竞品分析的基本定义,明确如何判断直接竞品、间接竞品、潜在竞品,如何获取竞品的相关信息,能够灵活运用竞品分析的方法完成具体的竞品分析工作	竞品分析文档 针对学员自身选择的产品细分方向,输出一份市场及竞品分析报告。
Step04	用户调研	1) 用户调研的基本定义 2) 如何接触用户? 3) 用户调研定性/定量分析等方法基础概述 4) 用户调研的常用方法 5) 如何提炼用户反馈? 6) 案例串讲:针对XX产品的用户调研工作 7) Tips:产品经理如何持续保持对用户的敏感性	让学员理解用户调研的基本定义,及应用场景和价值所在,掌 握如何灵活运用各种方法完成实际的用户调研工作	用户研究报告: 问卷调查+用户访谈+用户反馈分析 针对学员选择的产品细分方向,汇总市场与竞品分析,设计一份《问卷调查》,并根据调查结果选取目标用户进行用户访谈,最终针对问卷和访谈的调研结果输出用户研究报告。
Step05	产品定位	1) 产品定位的基本定义 2) 产品定位的具体方法 3) 初始产品规划	让学员能够学会需求挖掘与管理的基本方法,能够完成产品的 需求收集和分析工作,能够独立的完成该阶段的输出产物	产品定位+目标市场+核心用户+核心功能 结合之前市场/竞品分析和用户调研的知识内容,进一步明确自己的产品细分方向,对自己要做的产品做产品定位
Step06	需求挖掘与分析	1)需求的基础定义 2)明确原始需求:需求采集的常用方法 3)采集了需求怎么提炼?怎么放? 4)案例串讲:基于XX产品的需求采集方法演练 5)如何进行需求判断、需求优先级、需求转化 6)案例剖析:基于XX项目的需求挖掘与分析 7)Tips:产品经理的需求池管理习惯	让学员能够学会需求挖掘与管理的基本方法,能够完成产品的 需求收集和分析工作,能够独立的完成该阶段的输出产物	需求池与需求Feature List 进一步明确自己接下来要做的产品,通过之前市场/竞品分析、用户调研、相关用户反馈等采集与分析得到的需求,完成自己产品的一份需求池,并从其中整理输出自己产品第一版要做的需求清单(Feature List)。

学习阶段	课程章节	详细内容	课程目的	学习产出
Step07	产品规划与产品设计 产品经理的技术入门	4) 常见的产品结构: 层级/自然/矩阵/线性结构	让学员掌握需求落定后,如何从需求转化为产品中间的产品设计理念及工作方法。能够完成该阶段的输出产物 让学员理解产品经理的基础技术知识,了解前后台的功能架构 和交互流程	产品功能结构图+流程图 围绕自己要做的产品,落地产品方案设计V1.0版本,输出V1.0版本的产品功能结构图和核心功能业务流程图,并在此基础上,把下一版本要做的功能(改动,新增)特别标注出来。
Step08	Axure原型设计基础	1) Axure的基础界面认识 2) Axure常用控件/功能介绍 3) 以某APP产品为例,还原Axure原型制作 4) Axure使用的小技巧	掌握产品经理必备原型工具Axure的基础使用方法,并通过案例练习做学习巩固,为之后的产品实战打好基础	AXURE实操:APP原型临摹 为零基础学员设计的《原型制作实例》视频课程,使用Axure临摹"起点学院APP原型"
Step09	交互设计	1) 交互设计的概述定义/目的意义 2) 交互设计流程及方法 3) 交互原型方法技巧 4) 交互文档输出规范	让学员掌握交互设计与原型制作的工作方法,能够完成从产品 构想到落地原型的工作,并借助工具输出产品原型。	产品原型1.0版本 基于学员自身的产品设计方案,绘制输出V1.0版本的产品原型
Step10	PRD需求文档		让学员掌握产品需求文档的撰写,将原型落地为具体文档,用 于产品工作的沟通。	PRD产品需求文档 根据之前设计的产品方案和产品原型1.0版本,撰写出V1.0版本的PRD 文档
Step11	大案例串讲	从0开始做一个XXX产品的设计	以完整案例串讲,让学员对需求、用户、产品设计的全流程建立具象化的全貌认知	梳理完整产品经理知识架构体系
Step12	产品管理	171、16日管理	如何协调开发、设计等资源,确保产品的如期上线,让学员掌握产品管理的关键要点。	毕业答辩材料+打造属于自己的产品项目作品整合前10周的作业,打造属于自己的产品,并能清晰顺畅的阐述展示
Step13	产品经理的进阶	 产品经理的职业发展 产品经理的能力要求 产品经理能力提升方法 产品经理的职业发展建议 	产品模块课程的收尾,让学员了解产品经理的职业发展及与之匹配的能力要求,给出后续职业发展的建议。	●
Step14	求职指导	1) 职业规划,产品经理招聘要求分析 2) 互联网公司基本的招聘流程 3) 求职准备(笔试、面试、产品体验报告等) 4) 产品经理面试技巧	这部分课程将穿插在学员们的产品模块学习过程中,让学员能够理解互联网公司的招聘套路,各类笔试/面试题的考核要点,常见的面试技巧。	求职准备+简历优化+面试技巧 基于自身的定位,根据你选择的目标公司JD,调研目标公司,优化自 己的简历,做好求职准备

扫描下方群二维码

加入产品经理学习交流群 和大家一起分享产品学习干货

可免费领取20G《产品经理求职锦囊V1.0》,仅限200份

 $\downarrow\downarrow\downarrow\downarrow$

