

- 請設計一個方法為starSquare(int width, int height)，當使用者鍵盤輸入寬與高時，即會印出對應的*長方形，如圖：

```
請輸入寬與高：
5 4
*****
*****
*****
*****
```

- 請設計一個方法為randAvg()，從10個 0 ~ 100(含100)的整數亂數中取平均值並印出這10個亂數與平均值，如圖：

```
本次亂數結果：
32 35 15 12 81 28 20 45 40 21
32
```

- 利用Overloading，設計兩個方法int maxElement(int x[][])與double maxElement(double x[][])，可以找出二維陣列的最大值並回傳，如圖：

```
int[][] intArray = {  
    {1, 6, 3},  
    {9, 5, 2}  
};
```

```
double[][] doubleArray = {  
    {1.2, 3.5, 2.2},  
    {7.4, 2.1, 8.2}  
};
```

```
Work03 w = new Work03();  
System.out.println(w.maxElement(intArray));  
System.out.println(w.maxElement(doubleArray));
```

<terminated> Work03 [

9

8.2

- 請設計一個類別MyRectangle：

(1) 有兩個double型態的屬性為width, depth

(2) 有三個方法：

`void setWidth(double width):`

將收到的引數指定給width屬性

`void setDepth(double depth):`

將收到的引數指定給depth屬性

`double getArea():`

能計算該長方形的面積

(3) 有兩個建構子：

`public MyRectangle():`

不帶參數也無內容的建構子

`public MyRectangle(double width, double depth):`

傳入的兩個引數會指定給對應的屬性

- 請另外建立一個MyRectangleMain類別，此類別只有main方法

(1) 使用`public MyRectangle()`建構子建立物件，設定width, depth為10, 20，透過`getArea()`印出結果

(2) 使用`public MyRectangle(double width, double depth)`建構子建立物件，設定width, depth為10, 20，透過`getArea()`印出結果

- 身為程式設計師的你，收到一個任務，要幫系統的註冊新增驗證碼的功能，請設計一個方法 `genAuthCode()`，當呼叫此方法時，會回傳一個8位數的驗證碼，此驗證碼內容包含了英文大小寫與數字的亂數組合，如圖：

本次隨機產生驗證碼為：
GLSe3X81