

de dar a entender la idea planteada.

"Primera consola de videojuegos hecha en socialismo"

- -incentivar a nuestros niños al amor por lo propio
- -evitar la necesidad de importar consolas costosas del estado norteamericano en cuyos videojuegos los latinos representamos el "cancer" de la humanidad
- -enseñar a la actual generacion sobre historia de venezuela,culturas indigenas entre otros para fortalecer y enriquecer las mentes de la juventud mediante un proceso moderno e interactivo
- -a largo plazo se habla de exportar la consola compatible con multiplataforma a los países latinos vecinos con opcion a que ellos mismos desarrollen sus videojuegos donde le den el merecido protagonismo a su país

