Escuela Estadal Integral Bolivariana Maestro "Luis Beltrán Prieto Figueroa" Las Dantas

Software de Elecciones Escolares

Alcaldes

Profesor: Jesús Orlando Contreras Rincón Especialista en Informática

2 do.

6tn.

Totalizai



Escuela Estadal Integral Bolivariana Maestro 'Luis Boltrán Prieto Finieral Etapas y/O Actividades

- 1. Diagnóstico del proceso manual de Elecciones Escolares.
- 2. Identificación del interés por las actividades con el computador.
- 3. Diseño y Programación del Software de Elecciones Escolares.
- 4. Implementación en el Laboratorio de informática.
- 5. Aplicación del Programa. Uso por parte de los niños.
- 6. Evaluación del desarrollo de la actividad de Elecciones Escolares (Gobernadores y Alcaldes) con el programa diseñado para hacer los cambios pertinentes.
- 7. Evaluación de los resultados y proceso de auditoria para localizar fallas en el sistema.

Descripción

- Software Electoral. Programación (Visual fox Pro).
- Se realizó el proceso electoral completo:
 - Selección de los candidatos.
- Inscripción en el Sistema Electoral Escolar.
 - Campaña electoral.
 Derecho al voto.
- · Utilización de la computadora como máquina de votación.

Recreando

- Mesas electorales, Registro electoral, Cuadernos de votación, Voto directo y secreto.
- Listados de Ganadores.

Recursos

Físicos:

- > Software de programación (Visual Fox Pro) para el desarrollo de los programas.
- ➤ Hardware: P4 Memoria 128 Mb, Disco Duro 40 Gb, Monitor a color. 8 Equipos Disponibles en el Laboratorio de Informática de la escuela.
- ➢ Pizarra Acrílica, marcador, borrador. registro electoral, cuaderno electoral, mesas de votación, tinteros, entre otros.
 Humanos:
- ➤ Niños y niñas de la escuela. ➤ Docentes de Aulas.
- Docente Especialista de informática.
- ➢ Invitado de la Comunidad Educativa.
- > Representación de la Autoridad Civil de la Parroquia. (Prefecto).

Escuela Estadal Integral Bolivariana Maestro ''Luis Beltrán Prieto Figueroa'' Las Dantas

Gobierno Escolar Sistema de Elección Escolar Gobernador, Alcaldes y Concejales Año escolar 2005-2006







Totalizar



Resultados e Impacto

- ➤ Tecnología: Se utiliza la tecnología al servicio de la educación.
- Comunicaciones Alternativas: Se establecen nuevas formas de aprendizaje en los niños y niñas.
- ➤ Innovaciones Pedagógicas: Se le da uso correcto al computador y no se sub-utiliza, sirve para el diseño de procesos sociales en este caso las elecciones de los gobernantes.
 - ➤ Producción y Productividad: A nivel intelectual, se abre el conocimiento globalizado a temprana edad en los niños y niñas. (20 años antes que nuestra generación.)
- ➤ Recreación: Se simula alegremente una actividad importantísima de la sociedad venezolana.
- Creatividad: Se desarrolla ampliamente en los niños, pues usan criterios propios, para elegir sus gobernantes.
- >Interculturalidad: Aplicado en niños de área rural y ciudad.

Escuela Estadal Integral Bolivariana Maestro ''Luis Beltrán Prieto Figueroa'' Las Dantas

