

JIVITED
Academia Maker

**La información presentada en el resumen ejecutivo es privada y confidencial.
No puede ser copiada o transmitida sin autorización escrita**

Joel Parra Hernández

Barinas, 4 de Septiembre de 2019

Datos Generales

Título: Jivited Academia Maker.

Tipo de Proyecto: Individual.

Resumen:

Problema a Resolver

Jivited Academia Maker creemos que los niños y adolescentes venezolanos deben adquirir competencias educativas digitales y de emprendimiento propias del siglo XXI, entre las cuales nos enfocamos en digitales y de autonomía emprendedora, ya que éstas, no son ofertadas por el sistema educativo tradicional venezolano.

Justificación.

Los participantes en la academia realizarán proyectos relacionados con programación informática, electrónica, robótica, ciencia y tecnología, además, proyectos de emprendimientos con base tecnológica como creación de contenidos digitales, multimedia, programación informática, electrónica, robótica según sus intereses individuales o colectivos con ayuda de mentores.

Objetivo General.

Nuestro objetivo es satisfacer la falta de servicios educativos extracurriculares a nivel nacional que desarrollen competencias educativas propias del siglo XXI a temprana edad. Este servicio será prestado en diferentes ciudades a nivel nacional en espacios acondicionados con equipos y talento humano calificado para la enseñanza de estas habilidades.

Metodología.

Los participantes en la academia comenzarán aprender programación informática, electrónica, robótica, ciencia y emprendimiento desde edades comprendidas entre 8 y 17 años, este aprendizaje será guiado por mentores con experiencia utilizando metodologías activas de Aprendizaje Basado en Proyectos (ABP), Aprendizaje Basado en Retos (ABR), Aprendizaje Basado en Emprendimiento (ABE), Aprendizaje Basado en Juegos y la filosofía del Movimiento Maker.

Resultados Esperados.

Se espera mejorar las competencias de programación y robótica en los niños, niñas y adolescentes para el desarrollo futuro de tecnologías de software u otras tecnologías. Para los tres primeros años de actividad esperamos contar con una sede en la ciudad de Barinas con una matrícula estimada de 100 participantes.