

TECNOLOGIAS LIMPIAS PARA NIÑOS Y NIÑAS



*AMBIENTE INTERACTIVO DE TECNOLOGIAS LIMPIAS
AI+TL*

Equipo Emprendedor:

Ingeniero Joan F Rojas R. Gerente General.
Geógrafa Adriana M Rojas R. Gerente de Proyectos.
Economista Luis L Rojas R. Coordinador de Finanzas y Administración.
Ingeniera Astrid N Rojas R. Coordinadora Operaciones.
Ingeniero Douglas Vásquez. Coordinador Control de Calidad-SIHO.
Geógrafa Oriana G Rojas R. Coordinadora de Logística.
Productor Independiente Jehan A Rojas R. Coordinador de Marketing y Publicidad.
Maestro Christian J Rojas R. Coordinador de Prototipos y Tecnologías.
Bachiller Jesús A Rojas R. Coordinador de Investigación, Innovación y Educación.
Bachiller Ramón E Rojas R. Apoyo a la Coordinación de Investigación.
Bachiller Daniel R Rojas R. Coordinador de Diseños y Sistemas.
Maestro de Obra. Fernando A Rojas R. Supervisor de Acabados.
Diseñadora de Alta Costura. Carmen A Rojas R. Asesora Experta.

Caracas, 2019.

RESUMEN DE LA IDEA DE NEGOCIO

El desarrollo de nuevas tecnologías para el progreso de la humanidad esta supeditada a la capacidad del planeta para soportar la contaminación ambiental producida, esto conlleva a que estas tecnologías se adapten a minimizar su impacto ambiental, de aquí surge un concepto llamado Tecnologías Limpias, este tipo de procedimientos procesos o actividades se viene implementando a nivel mundial, inclusive existe una tendencia y las empresas e industrias deben alinearse, adaptar o incorporar a sus procesos este tipo de tecnologías para ser competitivas en el mercado mundial.

En la gerencia de investigación de ECOPROYECT B.J., C.A. se desarrolla una sala interactiva de tecnologías limpias llamada AIT+L, recreada, con modelos y prototipos a escala adaptados a los niños y niñas. Esta contara con espacios y áreas diseñadas que permitirán una interacción distinta del niño y la niña implementando los avances tecnológicos como la Realidad Aumentada RA y la realidad Virtual RV.

El Ambiente Interactivo de Tecnologías Limpias le proporcionara al niño y la niñas los conceptos básico de tecnologías limpias mediante la interacción en modelos a escala qué facilitaran el aprendizaje, enseñándoles los beneficios ambientales y las ventajas competitivas que se generan de la utilización de estos procesos.

La sala interactiva desarrollará en la población infantil un grado de conciencia ambiental y un concepto claro sobre las ventajas que se generan con su utilización, preparándolos para el futuro con capacidades para la generación de alternativas productivas. Aunado a este ambiente se contara con una o varias Unidad Móvil Interactiva de Tecnologías Limpias(Camión con Tráiler), con un diseño similar a la sala interactiva y bajo el mismo concepto que permitirá extrapolar la enseñanza y el aprendizaje llevándolo a localidades y sitios con potencial para que los niños y niñas tengan la oportunidad de aprender.

Propuesta de valor:

Los cambios tecnológicos y el avance de la educación en Venezuela están generando una brecha disfuncional, que está disminuyendo la capacidad competitiva de las generaciones futuras con respecto a las poblaciones de otros países. El AIT+L se presenta como una alternativa motivacional de aprendizaje al sistema educativo actual, proporcionándole a la población infantil un conocimiento de la realidad ambiental y la industrialización con la incorporación de tecnologías capaces de disminuir el impacto ambiental y que a la vez generan competitividad en el mercado.

En Venezuela no se tienen hasta la fecha un espacio dedicado a este tipo de Tecnologías es para nosotros una oportunidad de abrir esa puerta y proporcionar a la población infantil un lugar donde aprendan interactuando con tecnologías que permitan con facilidad la enseñanza sobre estas y hacerlos competitivos para su futuro. La sala contara con área diseñadas pedagógicamente y usando la tecnología para que los niños y niñas aprendan jugando y tocando.

Y dentro de los mas importante, alternativo y tecnológico que se incorporara en este tipo de ambiente y destacando su actualizado nivel de enseñanza, es la implementación de Técnicas de Realidad Aumentada y La Realidad Virtual.

Aunado a esto se contara con áreas, modelos y prototipos a escala de tecnologías limpias.

Mercado Objetivo

El AIT+L, está desarrollado para ofrecer sus servicios a la población infantil de 4 a 12 años y de 12 a 17 años.

La sala tendrá disponibilidad para ser instalada en Museos, Centro Comerciales, Zonas Industriales, Instituciones Públicas, Universidades Públicas y Privadas, Institutos de Investigación.

Mercado Potencial:

Su Instalación se podrá extrapolar a nivel internacional a los países de la región, desarrollando un sistema complejo de salas interactivas entre si que permitirán el intercambio de experiencias en esta área de las tecnologías limpias.

Ventajas Competitivas:

Uso de avances tecnológicos que facilitan la adecuada enseñanza y el aprendizaje de los niños y niñas.

Única en el país.

Se desarrollará una aplicación con la idea de que los usuarios puedan tener una breve descripción y experiencia de la sala en realidad virtual.

Sistema de Negocio:

En proceso de adecuación y actualización:

Dependerá de los sistemas de inversión y modelos de negocios.

- **Para entes públicos.**
- **Organizaciones sin fines de lucro.**
- **Para Empresas Privadas.**

Equipo de Trabajo:

- ✓ Ingeniero Joan F Rojas R. Gerente General.
- ✓ Geógrafa Adriana M Rojas R. Gerente de Proyectos.
- ✓ Economista Luis L Rojas R. Coordinador de Finanzas y Administración.
- ✓ Ingeniera Astrid N Rojas R. Coordinadora Operaciones.
- ✓ Ingeniero Douglas Vásquez. Coordinador Control de Calidad-SIHO.
- ✓ Geógrafa Oriana G Rojas R. Coordinadora de Logística.
- ✓ Productor Independiente Jehan A Rojas R. Coordinador de Marketing y Publicidad.
- ✓ Maestro Christian J Rojas R. Coordinador de Protocolos, Instalación y Mantenimiento.
- ✓ Bachiller Jesús A Rojas R. Coordinador de Investigación, Innovación y Educación.
- ✓ Bachiller Ramón E Rojas R. Apoyo a la Coordinación de Investigación.

- ✓ Bachiller Daniel R Rojas R. Coordinador de Relaciones Interinstitucionales.
- ✓ Maestro de Obra. Fernando A Rojas R. Supervisor de Acabados
- ✓ Diseñadora de Alta Costura. Carmen A Rojas R. Asesora Experta.

Recursos Requeridos:

Los recursos y el Modelo de Negocio lo tenemos y está en proceso de actualización.