



Instituto Tecnológico de Ciudad Madero INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES

EQUIPO

Flores Ramírez Manuel Abraham
lan samuel García Pérez
No. De control
20070511
20070611

MATERIA

Programación nativa para móviles

TAREA

Tarea No 7 Unidad 1 Tu primera app para android

Semestre

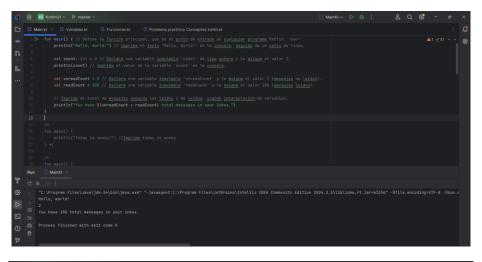
Maestro

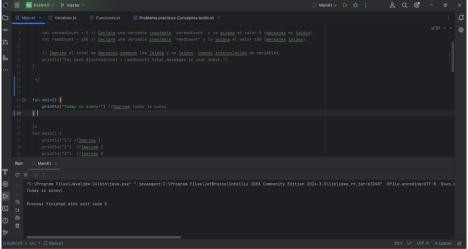
Decimo

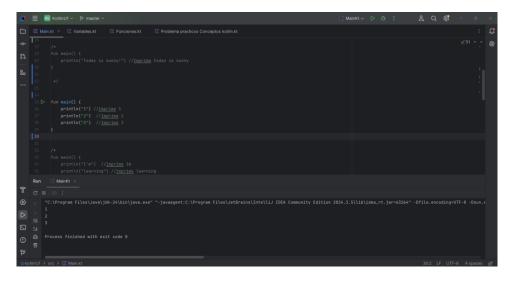
Jorge Peralta Escobar

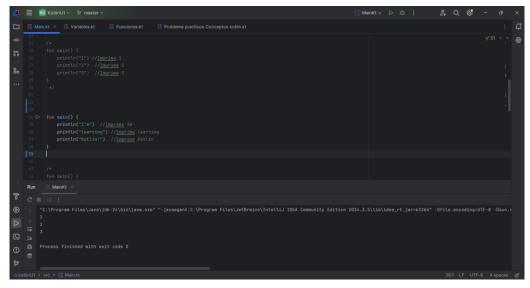
Introducción a kotlin

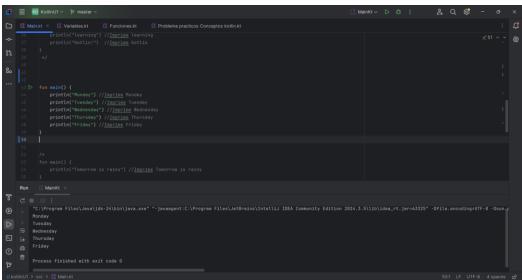
https://github.com/Abraham20070511/KotlinU1

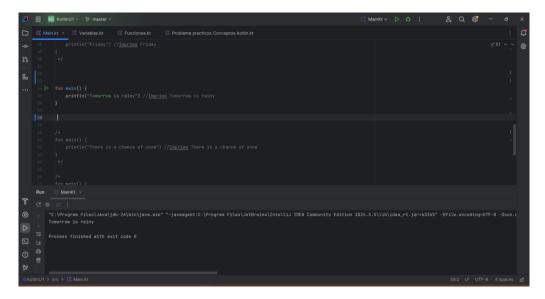


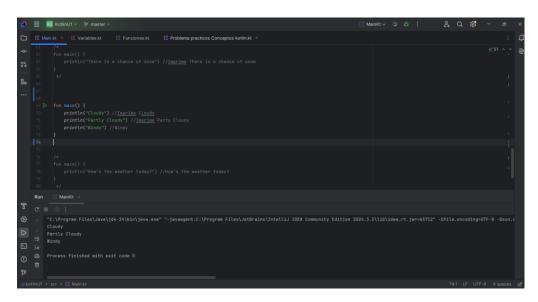


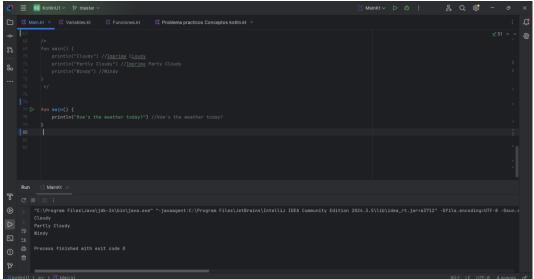


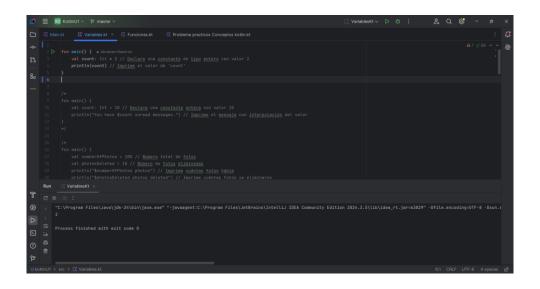


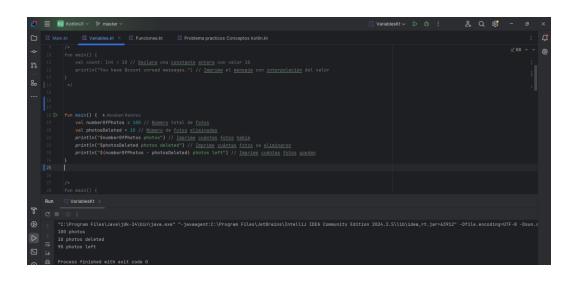


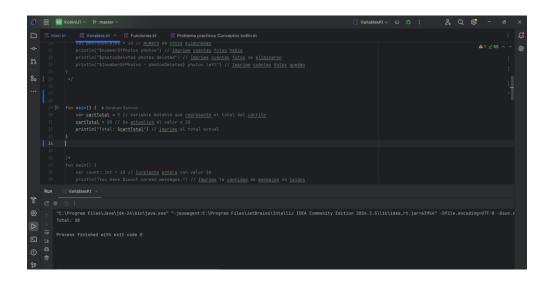


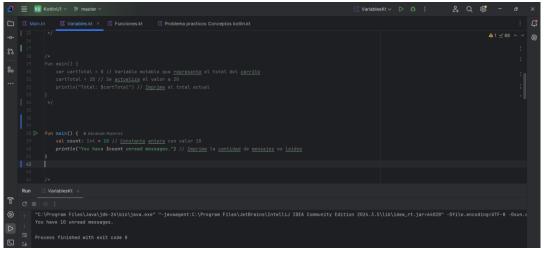


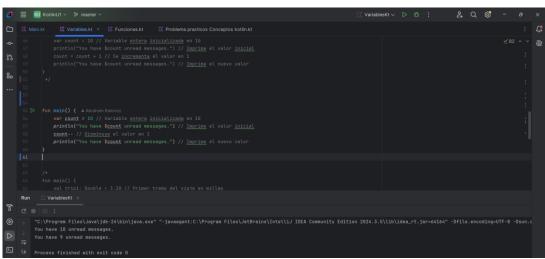


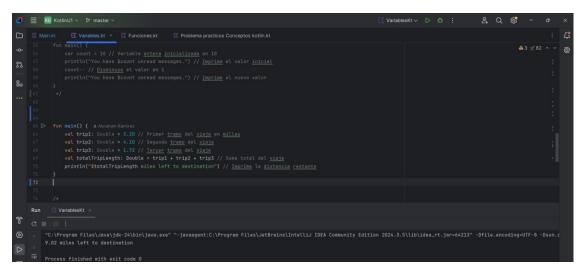


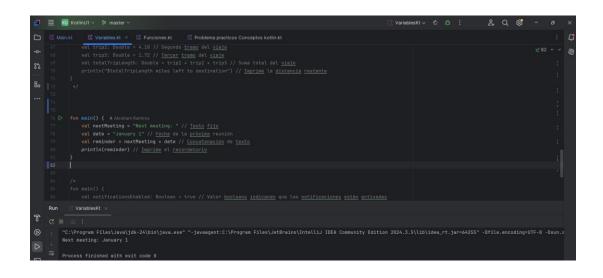


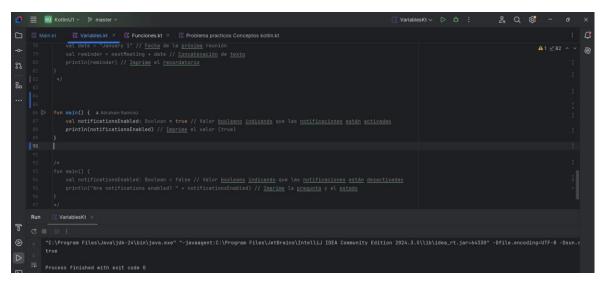


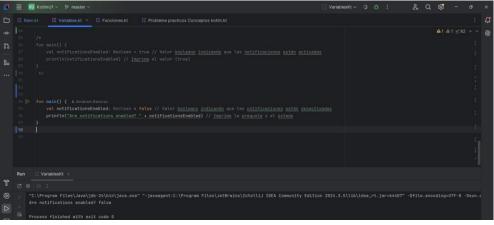


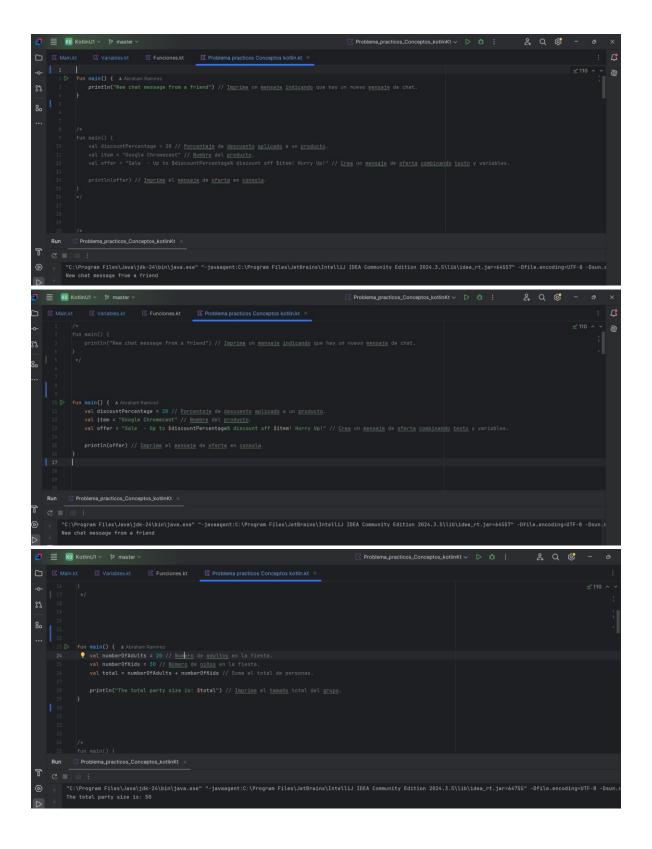


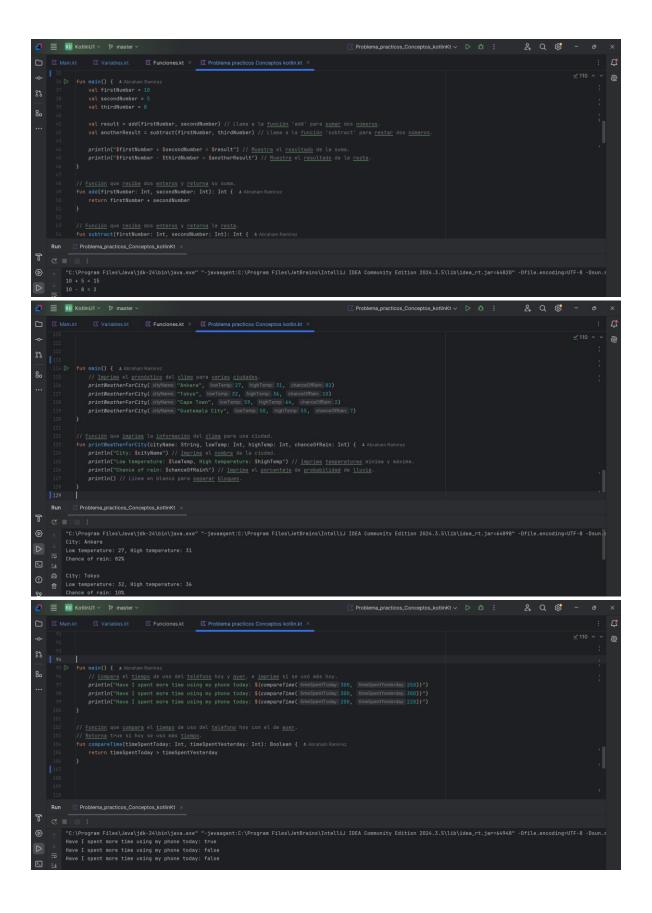












Configuración de Android Studio

https://github.com/Abraham20070511/Firstapp

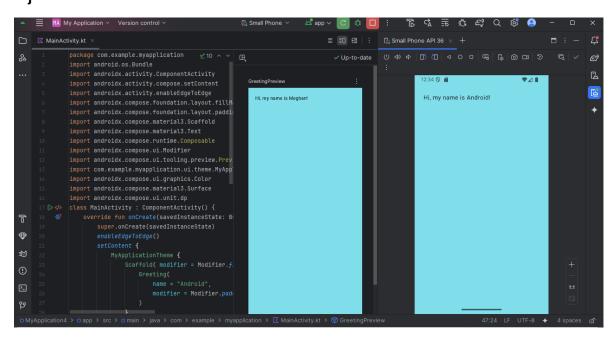
```
package com.example.myapplication
import android.os.Bundle
import androidx.activity.ComponentActivity
import androidx.activity.compose.setContent
import androidx.activity.enableEdgeToEdge
import androidx.compose.foundation.layout.fillMaxSize
import androidx.compose.foundation.layout.padding
import androidx.compose.material3.Scaffold
import androidx.compose.material3.Text
import androidx.compose.runtime.Composable
import androidx.compose.ui.Modifier
import androidx.compose.ui.tooling.preview.Preview
import com.example.myapplication.ui.theme.MyApplicationTheme
import androidx.compose.ui.graphics.Color
import androidx.compose.material3.Surface
import androidx.compose.ui.unit.dp
class MainActivity: ComponentActivity() {
 override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
   super.onCreate(savedInstanceState)
   enableEdgeToEdge()
   setContent {
     MyApplicationTheme {
       Scaffold( modifier = Modifier.fillMaxSize() ) { innerPadding ->
         Greeting(
          name = "Android",
          modifier = Modifier.padding(innerPadding)
       }
   }
@Composable
fun Greeting(name: String, modifier: Modifier = Modifier) {
 // Surface es un composable que muestra un fondo y contenido.
```

```
// El modifier es para que ocupe el color completo de la pantalla.

Text(
    text = "Hi, my name is $name!",
    modifier = modifier.padding(24.dp)
    )
}

@Preview(showBackground = true)
@Composable
fun GreetingPreview() {
    MyApplicationTheme {
        Greeting("Meghan")
    }
}
```

// Llenará el espacio disponible con un fondo de color cyan.



El código define una **aplicación Android escrita en Kotlin** utilizando **Jetpack Compose**, el moderno toolkit de UI declarativa para construir interfaces de usuario en Android. La interfaz muestra un mensaje personalizado dentro de un fondo de color cyan.

Se muestra una pantalla con fondo color cyan.

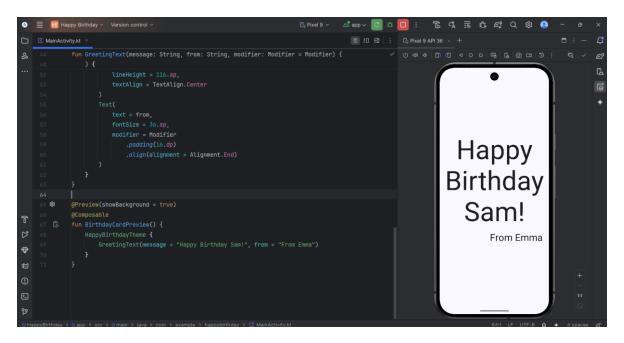
En el centro, aparece el texto: Hi, my name is Android!

Crea un diseño basico

https://github.com/Abraham20070511/HappyBirthday/settings

```
package com.example.happybirthday
import android.os.Bundle
import androidx.activity.ComponentActivity
import androidx.activity.compose.setContent
import androidx.compose.foundation.layout.Arrangement
import androidx.compose.foundation.layout.Column
import androidx.compose.foundation.layout.fillMaxSize
import androidx.compose.foundation.layout.padding
import androidx.compose.material3.MaterialTheme
import androidx.compose.material3.Surface
import androidx.compose.material3.Text
import androidx.compose.runtime.Composable
import androidx.compose.ui.Alignment
import androidx.compose.ui.Modifier
import androidx.compose.ui.text.style.TextAlign
import androidx.compose.ui.tooling.preview.Preview
import androidx.compose.ui.unit.dp
import androidx.compose.ui.unit.sp
import com.example.happybirthday.ui.theme.HappyBirthdayTheme
class MainActivity: ComponentActivity() {
 override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
   super.onCreate(savedInstanceState)
   setContent {
     HappyBirthdayTheme {
       // A surface container using the 'background' color from the theme
       Surface(
         modifier = Modifier.fillMaxSize(),
         color = MaterialTheme.colorScheme.background
       ) {
         GreetingText(
          message = "Happy Birthday Sam!",
          from = "From Emma",
          modifier = Modifier.padding(8.dp)
```

```
}
}
@Composable
fun GreetingText(message: String, from: String, modifier: Modifier = Modifier) {
 Column(
   verticalArrangement = Arrangement.Center,
   modifier = modifier
 ) {
   Text(
     text = message,
     fontSize = 100.sp,
     lineHeight = 116.sp,
     textAlign = TextAlign.Center
   )
   Text(
     text = from,
     fontSize = 36.sp,
     modifier = Modifier
       .padding(16.dp)
       .align(alignment = Alignment.End)
 }
}
@Preview(showBackground = true)
@Composable
fun BirthdayCardPreview() {
 HappyBirthdayTheme {
   GreetingText(message = "Happy Birthday Sam!", from = "From Emma")
 }
}
```



El código muestra una tarjeta de cumpleaños con un diseño simple y atractivo. ¡En el centro de la pantalla aparece el texto "Happy Birthday Sam!" en un tamaño de letra muy grande (100.sp), lo que lo hace destacar visualmente como el mensaje principal. Debajo, alineado hacia la parte derecha de la pantalla, se encuentra el texto "From Emma" con un tamaño más pequeño (36.sp) y un poco de margen para separarlo del borde. Todo el contenido está contenido dentro de un Surface que ocupa toda la pantalla y utiliza el color de fondo definido por el tema de la aplicación. No hay elementos interactivos, solo se presenta un mensaje estático de felicitación.

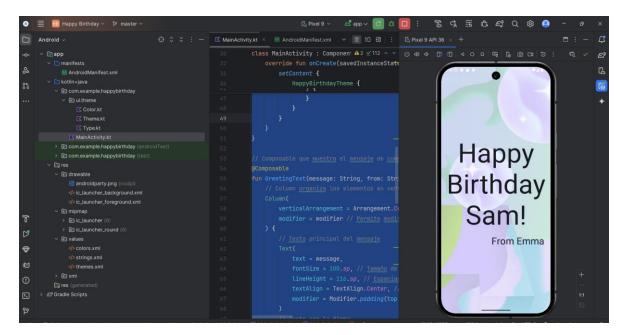
package com.example.happybirthday

import android.R
import android.os.Bundle
import androidx.activity.ComponentActivity
import androidx.activity.compose.setContent
import androidx.compose.foundation.Image
import androidx.compose.foundation.layout.Arrangement
import androidx.compose.foundation.layout.Box
import androidx.compose.foundation.layout.Column
import androidx.compose.foundation.layout.fillMaxSize
import androidx.compose.foundation.layout.padding
import androidx.compose.material3.MaterialTheme
import androidx.compose.material3.Surface
import androidx.compose.material3.Text

```
import androidx.compose.runtime.Composable
import androidx.compose.ui.Alignment
import androidx.compose.ui.Modifier
import androidx.compose.ui.layout.ContentScale
import androidx.compose.ui.res.painterResource
import androidx.compose.ui.res.stringResource
import androidx.compose.ui.text.style.TextAlign
import androidx.compose.ui.tooling.preview.Preview
import androidx.compose.ui.unit.dp
import androidx.compose.ui.unit.sp
import com.example.happybirthday.ui.theme.HappyBirthdayTheme
// Clase principal de la actividad de la app
class MainActivity: ComponentActivity() {
 // Función que se ejecuta cuando se crea la actividad
 override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
   super.onCreate(savedInstanceState)
   // Establece el contenido de la interfaz con Jetpack Compose
   setContent {
     HappyBirthdayTheme {
       // Surface es un contenedor que ocupa toda la pantalla y aplica un color de
fondo
       Surface(
         modifier = Modifier.fillMaxSize(), // Ocupa todo el tamaño disponible
         color = MaterialTheme.colorScheme.background // Usa el color de fondo
del tema
       ){
         // Llama al composable que muestra la imagen de fondo con el texto
superpuesto
         GreetingImage(
stringResource(com.example.happybirthday.R.string.happy_birthday_text), // Carga
el texto del saludo desde strings.xml
           stringResource(com.example.happybirthday.R.string.signature_text) //
Carga la firma desde strings.xml
       }
```

```
}
 }
}
// Composable que muestra el mensaje de cumpleaños (texto principal y firma)
@Composable
fun GreetingText(message: String, from: String, modifier: Modifier = Modifier) {
 // Column organiza los elementos en vertical
  Column(
   verticalArrangement = Arrangement.Center, // Centra los elementos
verticalmente
    modifier = modifier // Permite modificar el comportamiento visual desde fuera
 ) {
    // Texto principal del mensaje
   Text(
     text = message,
     fontSize = 100.sp, // Tamaño de fuente muy grande
     lineHeight = 116.sp, // Espaciado entre líneas para mejorar legibilidad
     textAlign = TextAlign.Center, // Centra horizontalmente el texto
     modifier = Modifier.padding(top = 16.dp) // Agrega espacio superior
   // Texto con la firma
   Text(
     text = from,
     fontSize = 36.sp, // Tamaño más pequeño
     modifier = Modifier
       .padding(top = 16.dp) // Margen superior
       .padding(end = 16.dp) // Margen derecho
       .align(alignment = Alignment.End) // Alineado a la derecha
}
// Composable que muestra una imagen de fondo y superpone los textos
@Composable
fun GreetingImage(message: String, from: String, modifier: Modifier = Modifier) {
  // Box permite superponer elementos (imagen + texto)
```

```
Box(modifier = modifier) {
   // Imagen de fondo
   Image(
     painter = painterResource(id =
com.example.happybirthday.R.drawable.androidparty), // Carga la imagen desde
drawable
     contentDescription = null, // No es necesaria una descripción porque es
decorativa
     contentScale = ContentScale.Crop, // Cubre todo el contenedor recortando si
es necesario
     alpha = 0.5F // Aplica transparencia para que el texto sea legible encima
   // Llama a la función GreetingText para mostrar el texto encima de la imagen
   GreetingText(
     message = message,
     from = from,
     modifier = Modifier
       .fillMaxSize() // Ocupa todo el espacio para centrar el contenido
       .padding(8.dp) // Margen interno para que el texto no quede pegado a los
bordes
 }
}
// Composable que permite ver una vista previa del diseño en el editor de Android
Studio
@Preview(showBackground = false)
@Composable
private fun BirthdayCardPreview() {
 HappyBirthdayTheme {
   // Vista previa de GreetingImage con los textos de recursos
   GreetingImage(
     stringResource(com.example.happybirthday.R.string.happy_birthday_text),
     stringResource(com.example.happybirthday.R.string.signature_text)
 }
```



El código muestra una tarjeta de cumpleaños creada con Jetpack Compose. En la pantalla se presenta una imagen de fondo llamada androidparty, que ocupa toda la superficie y tiene una leve transparencia para no opacar el contenido. ¡Sobre esta imagen se superpone un mensaje de felicitación en un texto grande y centrado verticalmente que dice "Happy Birthday Sam!", el cual se obtiene desde los recursos de cadena (strings.xml). Debajo del saludo, aparece una firma más pequeña alineada a la parte inferior derecha con el texto "From Emma". Todo este diseño se construye con funciones componibles y puede visualizarse directamente en Android Studio gracias a la anotación @Preview, lo que facilita ver cómo lucirá en tiempo real sin necesidad de ejecutar la app.

Artículo de compose

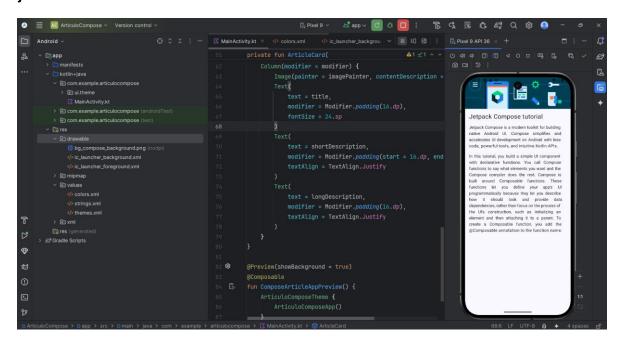
https://github.com/Abraham20070511/ArticuloCompose

```
package com.example.articulocompose
import android.os.Bundle
import androidx.activity.ComponentActivity
import androidx.activity.compose.setContent
import androidx.activity.enableEdgeToEdge
import androidx.compose.foundation.lmage
import androidx.compose.foundation.layout.Column
import androidx.compose.foundation.layout.fillMaxSize
import androidx.compose.foundation.layout.padding
import androidx.compose.material3.MaterialTheme
import androidx.compose.material3.Scaffold
import androidx.compose.material3.Surface
import androidx.compose.material3.Text
import androidx.compose.runtime.Composable
import androidx.compose.ui.Modifier
import androidx.compose.ui.graphics.painter.Painter
import androidx.compose.ui.res.painterResource
import androidx.compose.ui.res.stringResource
import androidx.compose.ui.text.style.TextAlign
import androidx.compose.ui.tooling.preview.Preview
import androidx.compose.ui.unit.dp
import androidx.compose.ui.unit.sp
import com.example.articulocompose.ui.theme.ArticuloComposeTheme
class MainActivity: ComponentActivity() {
 override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
   super.onCreate(savedInstanceState)
   enableEdgeToEdge()
   setContent {
     ArticuloComposeTheme {
      // A surface container using the 'background' color from the theme
      Surface(
        modifier = Modifier.fillMaxSize(),
        color = MaterialTheme.colorScheme.background
      ) {
```

```
ArticuloComposeApp()
      }
     }
@Composable
fun ArticuloComposeApp() {
 ArticleCard(
   title = stringResource(R.string.title_jetpack_compose_tutorial),
   shortDescription = stringResource(R.string.compose_short_desc),
   longDescription = stringResource(R.string.compose_long_desc),
   imagePainter = painterResource(R.drawable.bg_compose_background)
 )
}
@Composable
private fun ArticleCard(
 title: String,
 shortDescription: String,
 longDescription: String,
 imagePainter: Painter,
 modifier: Modifier = Modifier,
){
 Column(modifier = modifier) {
   Image(painter = imagePainter, contentDescription = null)
   Text(
     text = title,
     modifier = Modifier.padding(16.dp),
     fontSize = 24.sp
   Text(
     text = shortDescription,
     modifier = Modifier.padding(start = 16.dp, end = 16.dp),
     textAlign = TextAlign.Justify
   Text(
```

```
text = longDescription,
    modifier = Modifier.padding(16.dp),
    textAlign = TextAlign.Justify
)
}

@Preview(showBackground = true)
@Composable
fun ComposeArticleAppPreview() {
    ArticuloComposeTheme {
        ArticuloComposeApp()
    }
}
```



Este código en Kotlin crea una app básica con Jetpack Compose que muestra una tarjeta con una imagen y tres textos (título, descripción corta y larga), organizados en una columna. Usa un tema personalizado, carga recursos desde strings.xml y drawable, y permite ver una vista previa en Android Studio sin ejecutar la app.

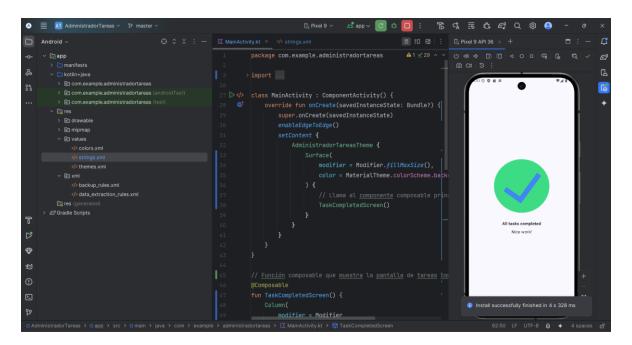
Administrador de tareas

https://github.com/Abraham20070511/AdministradorTareas

```
import android.os.Bundle
import androidx.activity.ComponentActivity
import androidx.activity.compose.setContent
import androidx.activity.enableEdgeToEdge
import androidx.compose.foundation.lmage
import androidx.compose.foundation.layout.Arrangement
import androidx.compose.foundation.layout.Column
import androidx.compose.foundation.layout.fillMaxSize
import androidx.compose.foundation.layout.padding
import androidx.compose.material3.MaterialTheme
import androidx.compose.material3.Scaffold
import androidx.compose.material3.Surface
import androidx.compose.material3.Text
import androidx.compose.runtime.Composable
import androidx.compose.ui.Alignment
import androidx.compose.ui.Modifier
import androidx.compose.ui.res.painterResource
import androidx.compose.ui.res.stringResource
import androidx.compose.ui.text.font.FontWeight
import androidx.compose.ui.tooling.preview.Preview
import androidx.compose.ui.unit.dp
import androidx.compose.ui.unit.sp
import com.example.administradortareas.ui.theme.AdministradorTareasTheme
class MainActivity: ComponentActivity() {
 override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
   super.onCreate(savedInstanceState)
   enableEdgeToEdge()
   setContent {
     AdministradorTareasTheme {
      Surface(
        modifier = Modifier.fillMaxSize(),
        color = MaterialTheme.colorScheme.background
      ) {
        // Llama al componente composable principal
```

```
TaskCompletedScreen()
       }
     }
// Función composable que muestra la pantalla de tareas completadas
@Composable
fun TaskCompletedScreen() {
 Column(
   modifier = Modifier
     .fillMaxSize(), // Llena toda la pantalla
   verticalArrangement = Arrangement.Center, // Centrado vertical
   horizontalAlignment = Alignment.CenterHorizontally // Centrado horizontal
 ) {
   // Imagen representando que la tarea está completada
   Image(
     painter = painterResource(R.drawable.ic_task_completed),
     contentDescription = null // No se requiere descripción si es decorativa
   // Primer texto con estilo en negrita y padding
   Text(
     text = stringResource(R.string.all_task_completed),
     modifier = Modifier.padding(top = 24.dp, bottom = 8.dp),
     fontWeight = FontWeight.Bold
   // Segundo texto con tamaño de fuente personalizado
   Text(
     text = stringResource(R.string.nice_work),
     fontSize = 16.sp
 }
}
// Vista previa de la pantalla para el modo diseño
@Preview(showBackground = true)
@Composable
fun TaskCompletedPreview() {
```

```
AdministradorTareasTheme {
    TaskCompletedScreen()
  }
}
```



Este código crea una pantalla en una app Android usando Jetpack Compose que muestra un mensaje indicando que todas las tareas están completadas. La pantalla tiene una imagen en el centro y dos textos: uno en negrita que dice "Todas las tareas completadas" y otro texto debajo que dice "Buen trabajo". La interfaz está centrada vertical y horizontalmente, y el diseño usa un tema personalizado para los colores y estilos. Además, incluye una vista previa para ver el diseño desde el editor sin ejecutar la app.

Cuadrante compose

https://github.com/Abraham20070511/CuadranteCompose

package com.example.cuadrantecompose

import android.os.Bundle import androidx.activity.ComponentActivity import androidx.activity.compose.setContent import androidx.compose.foundation.background

```
import androidx.compose.foundation.layout.Arrangement
import androidx.compose.foundation.layout.Column
import androidx.compose.foundation.layout.Row
import androidx.compose.foundation.layout.fillMaxSize
import androidx.compose.foundation.layout.fillMaxWidth
import androidx.compose.foundation.layout.padding
import androidx.compose.material3.MaterialTheme
import androidx.compose.material3.Surface
import androidx.compose.material3.Text
import androidx.compose.runtime.Composable
import androidx.compose.ui.Alignment
import androidx.compose.ui.Modifier
import androidx.compose.ui.graphics.Color
import androidx.compose.ui.res.stringResource
import androidx.compose.ui.text.font.FontWeight
import androidx.compose.ui.text.style.TextAlign
import androidx.compose.ui.tooling.preview.Preview
import androidx.compose.ui.unit.dp
import com.example.cuadrantecompose.ui.theme.ComposeQuadrantTheme
// Actividad principal de la aplicación
class MainActivity: ComponentActivity() {
  override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
    super.onCreate(savedInstanceState)
    // Define el contenido de la interfaz de usuario usando Jetpack Compose
    setContent {
       ComposeQuadrantTheme { // Aplica el tema personalizado
         // Crea una superficie que ocupa toda la pantalla con el color de fondo
del tema
         Surface(
            modifier = Modifier.fillMaxSize(),
           color = MaterialTheme.colorScheme.background
         ) {
            // Llama a la función principal de la interfaz
            ComposeQuadrantApp()
```

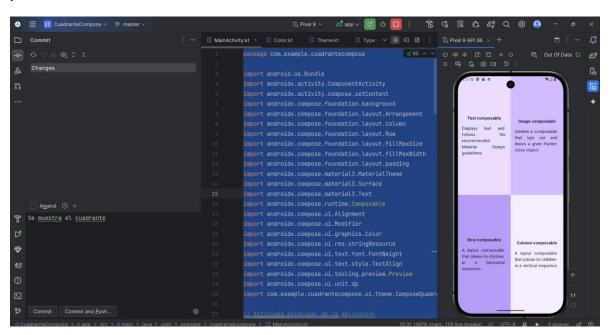
```
}
       }
     }
  }
}
// Función composable principal que organiza los 4 cuadrantes en 2 filas y 2
columnas
@Composable
fun ComposeQuadrantApp() {
  Column(Modifier.fillMaxWidth()) {
     // Primera fila con 2 tarjetas (cada una ocupa 50% del ancho)
     Row(Modifier.weight(1f)) {
       ComposableInfoCard(
          title = stringResource(R.string.first_title), // Título desde strings.xml
          description = stringResource(R.string.first_description), // Descripción
desde strings.xml
          backgroundColor = Color(0xFFEADDFF), // Color de fondo personalizado
          modifier = Modifier.weight(1f) // Ocupa mitad de la fila
       ComposableInfoCard(
          title = stringResource(R.string.second_title),
          description = stringResource(R.string.second_description),
          backgroundColor = Color(0xFFD0BCFF),
          modifier = Modifier.weight(1f)
     // Segunda fila con otras 2 tarjetas
     Row(Modifier.weight(1f)) {
       ComposableInfoCard(
          title = stringResource(R.string.third_title),
          description = stringResource(R.string.third_description),
          backgroundColor = Color(0xFFB69DF8),
          modifier = Modifier.weight(1f)
```

```
ComposableInfoCard(
          title = stringResource(R.string.fourth_title),
          description = stringResource(R.string.fourth_description),
          backgroundColor = Color(0xFFF6EDFF),
         modifier = Modifier.weight(1f)
    }
  }
// Composable reutilizable que representa una tarjeta con título y descripción
@Composable
private fun ComposableInfoCard(
  title: String,
  description: String,
  backgroundColor: Color,
  modifier: Modifier = Modifier
) {
  Column(
     modifier = modifier
       .fillMaxSize() // Ocupa todo el espacio disponible
       .background(backgroundColor) // Establece color de fondo
       .padding(16.dp), // Agrega espacio interno
     verticalArrangement = Arrangement.Center, // Centra verticalmente los
elementos
     horizontalAlignment = Alignment.CenterHorizontally // Centra
horizontalmente los elementos
  ) {
     Text(
       text = title,
       modifier = Modifier.padding(bottom = 16.dp), // Margen inferior
       fontWeight = FontWeight.Bold // Texto en negrita
     )
     Text(
       text = description,
```

```
textAlign = TextAlign.Justify // Alineación justificada del texto
)

}

// Vista previa del diseño en Android Studio sin ejecutar la app
@Preview(showBackground = true)
@Composable
fun ComposeQuadrantAppPreview() {
    ComposeQuadrantTheme {
        ComposeQuadrantApp()
    }
}
```



Este código en Kotlin crea una app de Android utilizando Jetpack Compose que muestra una cuadrícula de cuatro tarjetas (dos filas por dos columnas). Cada tarjeta contiene un título y una descripción extraídos de los recursos strings.xml, y tiene un color de fondo distinto. La interfaz se organiza con Column y Row para formar los cuadrantes. Al iniciar la app, se aplica un tema personalizado y se muestra toda la estructura en pantalla. Además, incluye una vista previa para ver el diseño directamente en Android Studio sin ejecutarla.

Practica de app de presentación

https://github.com/Abraham20070511/AppPresentacion

```
package com.example.apppresentacion
// Importaciones necesarias para actividades, composables y elementos
visuales
import android.os.Bundle
import androidx.activity.ComponentActivity
import androidx.activity.compose.setContent
import androidx.activity.enableEdgeToEdge
import androidx.compose.foundation.lmage
import androidx.compose.foundation.layout.*
import androidx.compose.material.icons.lcons
import androidx.compose.material.icons.filled.Email
import androidx.compose.material.icons.filled.Phone
import androidx.compose.material.icons.filled.Share
import androidx.compose.material3.lcon
import androidx.compose.material3.Scaffold
import androidx.compose.material3.Surface
import androidx.compose.material3.Text
import androidx.compose.runtime.Composable
import androidx.compose.ui.Alignment
import androidx.compose.ui.Modifier
import androidx.compose.ui.graphics.Color
import androidx.compose.ui.res.painterResource
import androidx.compose.ui.text.font.FontWeight
import androidx.compose.ui.tooling.preview.Preview
import androidx.compose.ui.unit.dp
import androidx.compose.ui.unit.sp
import com.example.apppresentacion.ui.theme.AppPresentacionTheme
// Clase principal de la app que extiende ComponentActivity
class MainActivity : ComponentActivity() {
  override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
    super.onCreate(savedInstanceState)
    enableEdgeToEdge() // Extiende el contenido hasta los bordes de la
```

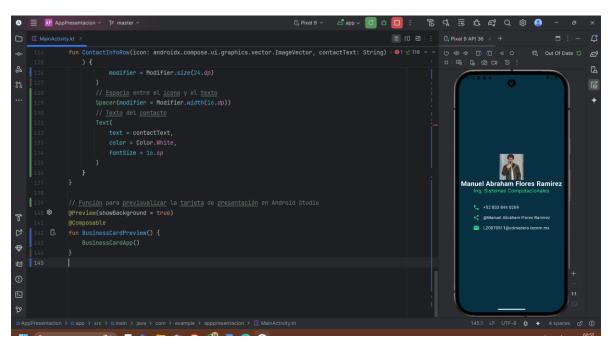
```
pantalla
    // Define el contenido de la actividad usando Jetpack Compose
    setContent {
       // Aplica el tema personalizado
       AppPresentacionTheme {
         // Estructura base para la interfaz con compatibilidad para barras del
sistema
         Scaffold(modifier = Modifier.fillMaxSize()) { innerPadding ->
           // Llama a la función principal de la tarjeta de presentación
           BusinessCardApp()
         }
       }
}
// Función principal composable que define la estructura de la tarjeta
@Composable
fun BusinessCardApp() {
  // Contenedor que ocupa toda la pantalla y tiene color de fondo oscuro
  Surface(
    modifier = Modifier.fillMaxSize(),
    color = Color(0xFF073042) // Color oscuro personalizado
  ) {
    // Organiza los elementos en columna, centrados
    Column(
       verticalArrangement = Arrangement.Center,
       horizontalAlignment = Alignment.CenterHorizontally,
       modifier = Modifier.fillMaxSize()
    ) {
       ProfileSection() // Muestra imagen, nombre y título
       Spacer(modifier = Modifier.height(32.dp)) // Espacio entre secciones
       ContactSection() // Muestra los datos de contacto
    }
```

```
}
}
// Sección del perfil: imagen, nombre completo y título profesional
@Composable
fun ProfileSection() {
  Column(
    horizontalAlignment = Alignment.CenterHorizontally // Centrado
horizontal
  ) {
    // Imagen cargada desde recursos (debe estar en res/drawable)
    Image(
       painter = painterResource(id = R.drawable.tu foto),
       contentDescription = "Foto de perfil",
       modifier = Modifier.size(100.dp) // Tamaño de la imagen
    // Nombre completo en texto grande y negrita
    Text(
       text = "Manuel Abraham Flores Ramirez",
       fontSize = 26.sp,
       color = Color.White,
       fontWeight = FontWeight.Bold
    )
    // Profesión o título con un color verde estilo Android
    Text(
       text = "Ing. Sistemas Computacionales",
       fontSize = 20.sp,
       color = Color(0xFF3ddc84) // Verde personalizado
    )
  }
}
// Sección con la información de contacto: teléfono, red social, email
@Composable
fun ContactSection() {
```

```
// Column con padding horizontal
  Column(
    modifier = Modifier.padding(horizontal = 16.dp)
  ) {
    // Línea de contacto: Teléfono
    ContactInfoRow(icon = Icons.Default.Phone, contactText = "+52 833 844
0269")
    // Línea de contacto: Nombre de usuario o red social
    ContactInfoRow(icon = Icons.Default.Share, contactText = "@Manuel
Abraham Flores Ramirez")
    // Línea de contacto: Correo electrónico
    ContactInfoRow(icon = Icons.Default.Email, contactText =
"L20070511@cdmadero.tecnm.mx")
  }
}
// Composable reutilizable para mostrar un ícono y un texto en una fila
@Composable
fun ContactInfoRow(icon: androidx.compose.ui.graphics.vector.lmageVector,
contactText: String) {
  Row(
    verticalAlignment = Alignment.CenterVertically, // Centra el ícono y
texto verticalmente
    modifier = Modifier.padding(vertical = 8.dp) // Espacio entre filas
  ) {
    // Ícono representando el tipo de contacto
    Icon(
       imageVector = icon,
       contentDescription = null,
       tint = Color(0xFF3ddc84), // Mismo verde que el texto del título
       modifier = Modifier.size(24.dp)
    // Espacio entre el ícono y el texto
    Spacer(modifier = Modifier.width(16.dp))
    // Texto del contacto
```

```
Text(
    text = contactText,
    color = Color.White,
    fontSize = 16.sp
)
}

// Función para previsualizar la tarjeta de presentación en Android Studio
@Preview(showBackground = true)
@Composable
fun BusinessCardPreview() {
    BusinessCardApp()
}
```



Este código crea una tarjeta de presentación digital utilizando Jetpack Compose. En la pantalla se muestra una imagen de perfil (almacenada en los recursos drawable como tu_foto.png), seguida del nombre completo del usuario y su título profesional. Debajo, se presentan tres líneas de contacto que incluyen un número de teléfono, una red social o nombre de usuario, y una dirección de correo electrónico.