Portada

Investigación de patrones de comportamiento

Se llevará a cabo una investigación sobre diferentes tipos de patrones de diseño en el contexto de la programación orientada a objetos. Esta investigación incluirá la elaboración de documentación, una presentación y la implementación en código del patrón seleccionado, acompañado de un diagrama de clases.

Estructura de la investigación:

* Documentación:
  + Se deberán documentar todas las fuentes de información utilizadas, como libros, páginas web, videos en YouTube, entre otros. La organización del documento será la siguiente:
  + Introducción y metodología:
    - Una introducción al tema y la explicación de los métodos utilizados en la investigación.
    - Resumen del patrón de comportamiento:
    - Definición del patrón.
    - Ejemplo de su funcionamiento.
    - Implementación del patrón en código utilizando el lenguaje de programación orientado a objetos Java.
* Conclusión:
  + Reflexión sobre los aprendizajes obtenidos mediante la investigación y las aplicaciones del patrón en las prácticas de programación.
* Presentación:
  + Se realizará una presentación para exponer los hallazgos, siguiendo la estructura de la documentación.
* Implementación y diagrama de clases:
  + La implementación del patrón investigado se desarrollará en Java.
  + Se incluirá un diagrama de clases que represente la estructura del patrón.
* Aplicaciones:
  + Se agregarán ejemplos de uso del patrón tanto en el entorno de programación como en la vida real para demostrar su utilidad en la práctica.

Patrones de comportamiento.

CHAIN OF RESPONSIBILITY:

Intención: