

INSTITUTO TECNOLÓGICO SUPERIOR DE JEREZ



Jerez de García Salinas

25 de septiembre del 2020

“Ingeniería en Sistemas Computacionales”

Materia: Programación Web

Sexto Semestre

Mapa conceptual

Alumno: Abraham Ríos Rivera

Correo Electrónico: *abrahmr0@gmail.com*

Numero de control: S17070170

Docente: M.T.I Salvador Acevedo Sandoval

1. ¿Qué es el protocolo HTTP y para qué sirve?

Las siglas HTTP, acrónimo de Hypertext Transfer Protocol, es un protocolo de transferencia de hipertexto.

2. ¿Cuál es la versión mas actual de dicho protocolo?

HTTP/2

3. ¿Qué información tienen un encabezado HTTP?

Las cabeceras (en inglés headers) HTTP permiten al cliente y al servidor enviar información adicional junto a una petición o respuesta.

Cabecera general: Cabeceras que se aplican tanto a las peticiones como a las respuestas, pero sin relación con los datos que finalmente se transmiten en el cuerpo.

Cabecera de consulta: Cabeceras que contienen más información sobre el contenido que va a obtenerse o sobre el cliente.

Cabecera de respuesta: Cabeceras que contienen más información sobre el contenido, como su origen o el servidor (nombre, versión, etc.).

Cabecera de entidad: Cabeceras que contienen más información sobre el cuerpo de la entidad, como el tamaño del contenido o su tipo MIME.

4. ¿Qué información muestra un CODIGO DE ESTADO en una respuesta HTTP?

Los códigos de estado de respuesta HTTP indican si se ha completado satisfactoriamente una solicitud HTTP específica. Las respuestas se agrupan en cinco clases:

Respuestas informativas (100–199),

Respuestas satisfactorias (200–299),

Redirecciones (300–399),

Errores de los clientes (400–499),

y errores de los servidores (500–599).

5. ¿Cuáles son los METODOS de comunicación de este protocolo?

GET

El método GET solicita una representación de un recurso específico. Las peticiones que usan el método GET sólo deben recuperar datos.

HEAD

El método HEAD pide una respuesta idéntica a la de una petición GET, pero sin el cuerpo de la respuesta.

POST

El método POST se utiliza para enviar una entidad a un recurso en específico, causando a menudo un cambio en el estado o efectos secundarios en el servidor.

PUT

El modo PUT reemplaza todas las representaciones actuales del recurso de destino con la carga útil de la petición.

DELETE

El método DELETE borra un recurso en específico.

CONNECT

El método CONNECT establece un túnel hacia el servidor identificado por el recurso.

OPTIONS

El método OPTIONS es utilizado para describir las opciones de comunicación para el recurso de destino.

TRACE

El método TRACE realiza una prueba de bucle de retorno de mensaje a lo largo de la ruta al recurso de destino.

PATCH

El método PATCH es utilizado para aplicar modificaciones parciales a un recurso.

6. ¿Qué es el protocolo HTTPS y para qué sirve?

El protocolo HTTPS es en realidad la evolución de HTTP, pero con mucha más seguridad gracias a la implantación del certificado SSL.

7. Codigos de error de una respuesta HTTP

Errores de cliente

400 Bad Request

Esta respuesta significa que el servidor no pudo interpretar la solicitud dada una sintaxis inválida.

403 Forbidden

El cliente no posee los permisos necesarios para cierto contenido, por lo que el servidor está rechazando otorgar una respuesta apropiada.

404 Not Found

El servidor no pudo encontrar el contenido solicitado. Este código de respuesta es uno de los más famosos dada su alta ocurrencia en la web.

407 Proxy Authentication Required

Esto es similar al código 401, pero la autenticación debe estar hecha a partir de un proxy.

408 Request Timeout

Esta respuesta es enviada en una conexión inactiva en algunos servidores, incluso sin alguna petición previa por el cliente. Significa que el servidor quiere desconectar esta conexión sin usar. Esta respuesta es muy usada desde algunos navegadores, como Chrome, Firefox 27+, o IE9, usa mecanismos de pre-conexión HTTP para acelerar la navegación. También hay que tener cuenta que algunos servidores simplemente desconectan la conexión sin enviar este mensaje.

429 Too Many Requests

El usuario ha enviado demasiadas solicitudes en un periodo de tiempo dado.

451 Unavailable For Legal Reasons

El usuario solicita un recurso ilegal, como alguna página web censurada por algún gobierno.

Errores de servidor

500 Internal Server Error

El servidor ha encontrado una situación que no sabe como manejarla.

502 Bad Gateway

Esta respuesta de error significa que el servidor, mientras trabaja como una puerta de enlace para obtener una respuesta necesaria para manejar la petición, obtuvo una respuesta inválida.

503 Service Unavailable

El servidor no esta listo para manejar la petición. Causas comunes puede ser que el servidor está caído por mantenimiento o está sobrecargado. Hay que tomar en cuenta que junto con esta respuesta, una página usuario-amigable explicando el problema debe ser enviada. Estas respuestas deben ser usadas para condiciones temporales y el encabezado HTTP Retry-After: debería, si es posible, contener el tiempo estimado antes de la recuperación del servicio. El webmaster debe también cuidar los encabezados relacionados al caché que son enviados junto a esta respuesta, ya que estas respuestas de condicion temporal deben usualmente no estar en el caché.

504 Gateway Timeout

Esta respuesta de error es dada cuando el servidor está actuando como una puerta de enlace y no puede obtener una respuesta a tiempo.

505 HTTP Version Not Supported

La versión de HTTP usada en la petición no está soportada por el servidor.

507 Insufficient Storage

El servidor tiene un error de configuración interna: la variable de recurso escogida esta configurada para acoplar la negociación de contenido transparente misma, y no es por lo tanto un punto final adecuado para el proceso de negociación.

Referencias

docs, M. w. (2020). Obtenido de
<https://developer.mozilla.org/es/docs/Glossary/HTTP>

