

Unidad de Aprendizaje	Contenido temático	Referencias
1. Control de calidad de software	<p>1.1 Concepto de calidad de software.</p> <p>1.2 Aseguramiento de calidad</p> <p>1.3 Metodologías y modelos de desarrollo de software de calidad.</p> <p>1.4 Proceso de revisión y programa de inspección.</p> <p>1.5 Métricas del producto.</p> <p>1.6 Análisis de componentes de software.</p> <p>1.7 Desarrollo ágil y su relación con la calidad global.</p> <p>1.8 Refactorización.</p>	<p>Watkinsshaw, W. (2017) Software Quality Assurance: Consistency in the face of complexity and change, Springer, C.I.] Sacha Kragstoll Editor (2006). Software engineering techniques: Resign for quality, Springer-verlag Germany</p> <p>Brande, Eric J., Bernstein, Michael E. (2016). Software Engineering: Modern approaches, second edition, waveland Press, USA</p>
2. Fundamentos de las pruebas de software	<p>2.1 Por qué es necesario probar?</p> <p>2.2 ¿Qué es la prueba testing?</p> <p>2.3 Principios generales de las pruebas.</p> <p>2.4 La psicología de las pruebas</p> <p>2.5 Los modelos de desarrollo software.</p> <p>2.6 Los niveles de prueba o fases</p> <p>2.7 Los tipos u objetos de prueba</p> <p>2.8 Pruebas de mantenimiento</p>	<p>Watkinsshaw, W. (2017) Software Quality C.I.]</p> <p>Ghazali, Umer W. (2014) Software testing: Essential skills for first time testers, Amazon Digital services LLC, USA</p> <p>Watkins, John. (2009) Agile testing. How to succeed in a extreme testing environment.</p>

Unidad de aprendizaje	Contenido temático	Referencias
3. Técnicas de diseño de prueba	3.1 Identificar y diseñar casos de prueba.	[1] Myers, Glenford J., Sandler, Greg. Budget Tom (2011). The art of Software testing 3rd Edition, Wiley, USA.
	3.2 Categorías de técnicas de diseño de pruebas	
	3.3 Basada en especificación. (caja negra)	
	3.4 Basada en estructura (caja blanca)	Watkins, John (2004). Right testing: How to succeed in a stress testing environment, Cambridge University Press, USA.
	3.5 Técnicas basadas en la experiencia	
	3.6 Elección de las técnicas de pruebas	
	3.7 Técnicas estadísticas	
4. Gestión de pruebas	3.7.1 Proceso de prueba	
	3.7.2 Uso de herramientas	
	4.1 Organización de pruebas	[1] Lewis, William F. (2006). Software testing and Continuous quality Improvement third Edition, Artech Publications, USA.
	4.2 Planificación y estimación de prueba	
	4.3 El seguimiento y control de los progresos de prueba	
	4.4 Gestión de configuración	
	4.5 Riesgo y pruebas	
	4.6 Gestión de incidentes	
5. Herramientas de soporte de pruebas	5.1 Tipos de herramienta de pruebas	[1]
	5.2 El uso efectivo de herramientas, beneficios y riesgos potenciales	Kaczanowski, Tomasz (2013) Practical and testing with JUnit and Mockito, Tomasz Kaczanowski.
	5.3 Uso de una herramienta	
	5.3.1 Pruebas de unidad	
	5.3.2 Integración continua	
	5.3.3 DevOps	

Scribe