



**MÓDULO IV:**

**DESARROLLA SOFTWARE DE APLICACIÓN WEB CON ALMACENAMIENTO PERSISTENTE DE DATOS.**

**SUBMÓDULO 1:**

**DESARROLLA APLICACIONES WEB CON CONEXIÓN A BASES DE DATOS.**

**Unidad 3 Programar una aplicación web**

**BASES DE DATOS.**

# DESARROLLA SOFTWARE DE APLICACIÓN WEB CON

# ALMACENAMIENTO PERSISTENTE DE DATOS.

Actividad 2-Unidad 3

**Programación**

Elaborado por: Abraham Castañeda Quintero

Docente: Alejandra Serrano Luna

Semestre y grupo: 5° “B”

CBTis#42

# Índice.

Contenido

[DESARROLLA SOFTWARE DE APLICACIÓN WEB CON 0](file:///C:\Users\Apple\Music\S2U3A1_Abraham_Castañeda_Quintero.docx#_Toc57393026)

[ALMACENAMIENTO PERSISTENTE DE DATOS. 0](file:///C:\Users\Apple\Music\S2U3A1_Abraham_Castañeda_Quintero.docx#_Toc57393027)

[Índice. 1](#_Toc57393028)

[Introducción. 2](#_Toc57393029)

[Desarrollo. 3](#_Toc57393030)

[Frameworks de diseño web. 3](#_Toc57393031)

[Ventajas 3](file:///C:\Users\Apple\Music\S2U3A1_Abraham_Castañeda_Quintero.docx#_Toc57393032)

[Que es? 3](file:///C:\Users\Apple\Music\S2U3A1_Abraham_Castañeda_Quintero.docx#_Toc57393033)

[Desventajas 3](file:///C:\Users\Apple\Music\S2U3A1_Abraham_Castañeda_Quintero.docx#_Toc57393034)

[Bootstrap. 4](#_Toc57393035)

[4](#_Toc57393036)

[Conclusión. 5](#_Toc57393037)

[Referencias. 6](#_Toc57393038)

# Introducción.

En esta la actividad No. 2 unidad 3 del submódulo 2 de la carrera de programación, conoceremos los distintos framewors que existen para darnos una idea del mercado y lo que estos ofrecen con la finalidad de que al

realizar una página web pueda implementarlos muchos o uno.

# Desarrollo.

## Frameworks de diseño web.

## Ventajas

## Que es?

## Desventajas

## Bootstrap.

## 

# Conclusión.

En conclusión, en esta actividad aprendí sobre como es que funcionan los distintos frameworks de diseño web para paginas también vi como es que se caracterizan sus ventajas y desventajas y en particular se investigo de Bootstrap y como es y que es lo ofrece para realizar paginas mas rápido y con mayor facilidad.

# Referencias.

1. (2017, 31 octubre). *Bootstrap - ¿Qué es y Cómo funciona? | Blog*. Axarnet. <https://axarnet.es/blog/bootstrap>

Bravo, L. (2018, 5 septiembre). *Framework o librerías: ventajas y desventajas*. tiThink Technology. <https://www.tithink.com/es/2018/08/29/framework-o-librerias-ventajas-y-desventajas/>

Escobar, O. (2020, 18 agosto). *Ventajas y desventajas de usar Bootstrap*. Agencia Creativa | HORIZONTE. <https://soyhorizonte.com/blog/ventajas-y-desventajas-de-usar-bootstrap/>

Rodríguez, T. (2012, 16 junio). *Bootstrap*. Genbeta. <https://www.genbeta.com/desarrollo/bootstrap>