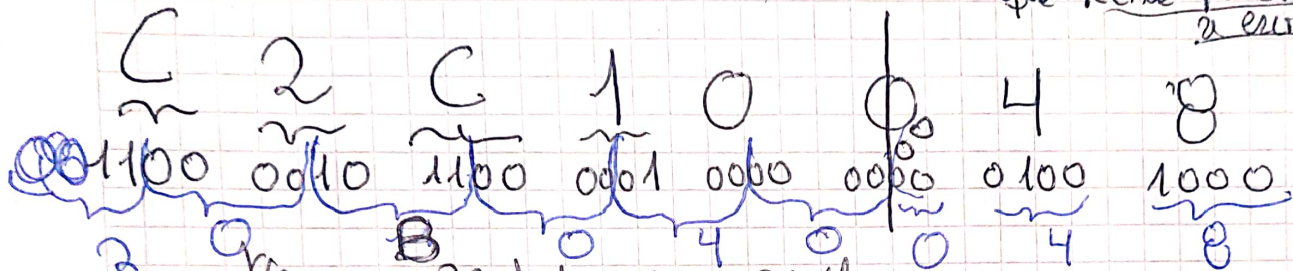


Es 1) tenemos un programa que recibe la dirección de un arreglo vía stack lo reconoce y elementos su valor  
 Copiamos el valor al periférico. La escritura implementada  
 A=10 B=11 C=12 D=13 E=14 F=15. subrutina  
 que recibe por stack el valor a escribir.



tenemos 22 bits mas signif:

tenemos 22 bits mas signif: 30B040h

tenemos 10 bit mas signif: 040h

```

• begin
• org 2040
• macro push reg
    add %r14, -4, %r14
    st reg, %r14.
• endmacro
• macro pop reg
    ld %r14, reg
    add %r14, 4, %r14
• endmacro

```

```

pop %r1
add %r0, %r0, %r2
add %r15, 0, %r16
sethi 30B040h, %r6
or %r6, 040h, %r6

```

```

call reconArray
cmpl %r16, 4, %r0.

```

termina el programa

! En r1 se encuentra la dirección de inicio de un arreglo de 20 elementos.

! En r2 se encuentra el índice del array si tenemos 20 elementos. 4 bytes = 80 bytes.

! backup de r15. para continuar con el flujo de programa original.

! En r6 guardo la dirección del periférico.

! Backup de r15 para usarlo como el periférico.



Osro Cabrera  
Alejandro  
Abraham  
102256 //

~~call~~ →

RecorreArray: andcc %r2, %r2, %r0  
be terminoRecorre.

sub %r2, 4, %r2.

add %r2, %r1, %r3 → ! me fure en el elemento del array

ld %r3, %r4

! Obtengo el contenido del array lo guardo en r4.

Si es nulo  
volvemos al  
array no lo  
copiamos al  
periferico

andcc %r4, %r4, %r0  
be recorrerArray.

push %r4.

Si es != 0 pasara  
por aca.

add %r15, 0, %r17

call EscribirEnPeriferico

ba recorrerArray

! Hay un backup  
para luego volver  
a la subrutina  
RecorreArray

! Vuelvo a recorrer  
el array

EscribirEnPeriferico: pop %r5

! recibe por stack  
el valor a escribir

~~add %r17, 4, %r17.~~

! r5 contiene el valor  
no nulo a escribir en el  
periferico

~~add %r17, %r3, %r0. No obtengo direccion del  
periferico a escribir.~~

! Escribes el valor  
no nulo en el  
periferico.

! a la  
Direccion  
periferico

st %r5, %r6. 3 r6

impl %r15, 4, %r0. → Vuelvo a  
recorrer el  
array.

terminoRecorre: impl %r17, 4, %r0.