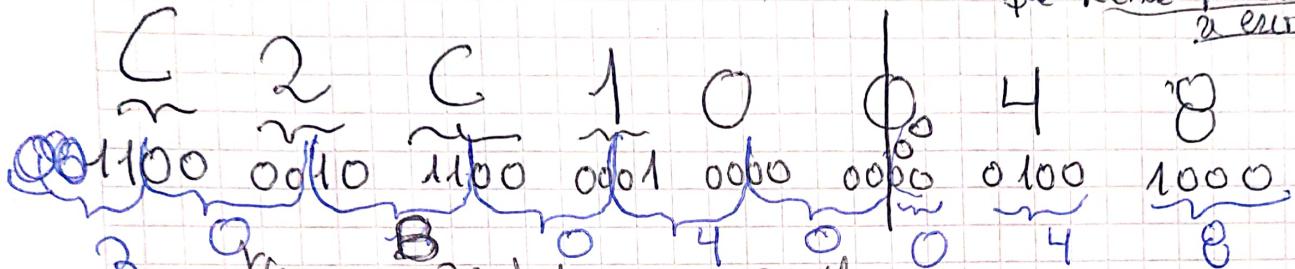


Ej1) Tenemos un programa que recibe la dirección de un arreglo vía stack lo recorre y elementos al periférico. Copiamos el valor al periférico o la escritura implementada.

$A=10 \quad B=11 \quad C=12 \quad D=13 \quad E=14 \quad F=15$  subrutina que recibe por stack el valor a exhibir.



3) Tenemos 22 bits más signif:

Tenemos 22 bits más signif: 3 0B040h

Tenemos 10 bits menos signif: 040h.

- begin
- org 2040

- macro push reg
  - add %r14, -4, %r14
  - st reg, %r14.
- endmacro

- macro pop reg
  - ld %r14, reg
  - add %r14, 4, %r14
- endmacro

- pop %r1
- add %r0, %r0, %r2

- add %r15, 0, %r16
- sethi 30B040h, %r6
- or %r6, 040h, %r6

- call *recorrerArray*
- jmp %r16, 4, %r10.

flecha → add %r0, %r0, %r2

Termino el programa

! En r1 se encuentra la dirección de inicio de un arreglo de 20 elementos.

! En r2 se encuentra el índice del array si tiene 20 elementos. 4bytes = 00 bytes.

! Backup de r15. Para continuar con el flujo de programación original.

! En r6 guarda la dirección del periférico.

! Direccion de memoria para usarlo en el periférico.

Osro Cabrera  
Alejandro  
Abraham  
102256 //

RecorreArray

RecorreArray: andcc %r2, %r2, %r0  
be fermiro Recorri.

sub %r2, 4, %r2.

add %r2, %r1, %r3 → ! Me pase en el elemento  
del array

ld %r3, %r4

andcc %r4, %r4, %r0

! Obtengo el contenido del  
array lo guardo en r4.

Si es nulo  
volverez al  
array no lo  
copiaras al  
periferico.

be RecorrerArray.

push %r4.

Si es ≠ 0 pasa a  
por aca.

add %r15, 0, %r17

call EscribirEnPeriferico

Vuelvo a recorrer  
el array

ba RecorrerArray

! Mayor MiBackup  
para luego volver  
a la subrutina  
recoveryArray

EscribirEnPeriferico: pop %r5

! recibe por stack  
el valor a escribir.

add %r5, %r17, %r0.

! r5 contiene el valor  
NO nulo a escribir en el  
periferico.

! Escribe el valor  
no nulo en el  
periferico.

st %r5, %r6. 3 r6

jmpq %r15, 4, %r0. ↗ Vuelvo a  
recorrer el  
array.

a la  
Dirección  
periferico.

fermiro Recorri: jmpq %r17, 4, %r0.