

16-02-2022

Madrás (Problema) Teneros Se trata de un problema de cobertura de conmutadores donde teneros que cubrir (vigilar) todas las salas con cámaras que se instalan en puertas de entre las salas.

Objetivo: Determinar en qué puertas se instalar las cámaras para poder cubrir ("vigilar") todas las salas minimizando el costo de instalación de cámaras en una semana.

Hipótesis: • No hay problema si dos cámaras vigilan una misma sala.

- Se tiene el dinero para comprar las cámaras necesarias.
- Cámaras son totalmente indistinguibles.
- Se puede instalar cámaras en cualquier puerta menor la entrada.
- Asumo que entre la sala C y D existe una puerta.

VARIABLES:  $y_{can,ij}$ : Vale 1 si se instala una cámara entre la sala  $i, j$ .  
Vale 0 sino, siendo  $i, j$  válido para cada sala.

$$y_{can,ij} \in \{0, 1\}, \{A, B, C, D, E\}, \dots, \{M\}$$

$y_{sala,ij}$ : vale 1 si la sala  $i$  está vigilada, vale 0 sino.  
 $i \in \{A, B, \dots, M\}$

$X_{can}$ : # de cámaras instaladas en total. ( $\frac{\text{cam}}{\text{sala}}$ )

Modelo Matemático)

Para "Vigilar" la sala A)

$$1 \cdot y_{\text{sala}A} \leq y_{\text{can}AB} + y_{\text{can}AC} \leq 2 \cdot y_{\text{sala}A}$$

Para "Vigilar" la sala J)

$$1 \cdot y_{\text{sala}J} \leq y_{\text{can}KJ} + y_{\text{can}IJ} + y_{\text{can}SJ} + y_{\text{can}M} \leq 4 \cdot y_{\text{sala}J}$$

Ideas el resto de ciudades:

Deben vigilar todas las salas)

$$\sum_{i=A}^M y_{\text{sala}i} = 13$$

La cantidad de {cámaras}

$$x_{\text{cam}} = \sum_{\substack{j=A \\ j \neq i}}^M \sum_{i=A}^M y_{\text{can}ij}. \cancel{\$200}$$

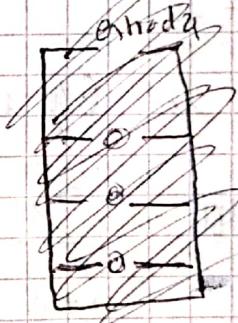
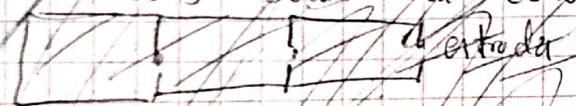
$$Z(\text{Min}) = \$2000 \cdot x_{\text{cam}}$$

## b) Inconvenientes:

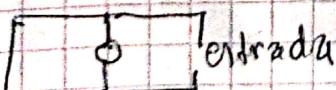
- No especifica donde exactamente poner la cámara en la sala con más puertas. (Hay muchas puertas en esa sala para pasillos).
- No toma en cuenta al poner una cámara las salas ya cubiertas por la cámara.
- Si tiene igual cantidad de desplazamiento cuando tiene igual cantidad de puertas.
- Puedo poner más de una cámara en una sola ya cubierta. (Vigilada con una cámara!)
- Se resuelve ordenar por menor cantidad de puertas porque así cubrirá las salas más "ausentes".

### Ordenar las

unidades para que la heurística funcione bien es que si todos las salas tienen una puerta, y además que todas las salas sea como una fila o columna una detrás de otra.



Otra condición para que la heurística funcione bien es que steigamos una sola sala. Con una sola puerta.



Aquí no hay empates y es eficiente la heurística no instala otras de cámara para vigilar una sala.

Todas

Marcar las salas como no visitadas.

- A3) Ordenar las salas de menor a mayor cantidad de puertas, en caso de empate tomar el par que tiene el menor orden alfabetico. Evidentemente las salas A=1, B=2, ... Tener si tienen el par que tiene el menor orden A>B y el par.
- Tener por orden alfabetico.

SalaVigiladas = 0

Mientras (SalaVigiladas &lt; 13) :

Tener la 1era sala de la lista e instalar la cámara.  
o la puertas que tiene.

Si tiene una sola puerta:

Se instala abierta y se marca como visitada las otras salas conectadas.

Tener la 1era sala de la lista ~~que tiene las salas~~  
y todo puesto como sus puertas.

Si solo tiene una puerta y ninguna de las salas fue visitada instalar la cámara y marcar como visitada ambas salas. Aumentar el valor la sala vigilada.

Sacarla de la lista la sala.

Si tiene dos puertas o más:

Analizar las salas que conecta cada puerta

Si uno fue no visitada la instalamos en esa puerta intersección la cámara. Si ~~ambas~~ ~~adyacentes~~ ~~solo~~ ~~una~~ sala adyacente no fueron visitadas desempatamos por orden alfabético la sala que tiene mayor cantidad de puertas si empata desempatamos por orden alfabetico.

Marcar las salas donde se instaló como visitadas la puerta en la sala.

Instalar la cámara en la puerta intersección entre ambas salas y las marcar a ambas como visitadas. Aumentar el valor la sala vigilada.

Sila sala que tenemos ya fue vigilada:

Si Todas las puertas salas que ya son adyacentes a otra sala fueron ya visitadas se coloca la cámara entre la intersección de la otra sala y la sala de menor orden alfabetico:

se marca la sala como visitada

se incrementa en uno las salas vigiladas.

FIN Mientras

Print ("Salas Vigiladas", SalaVigilada)

B) 2 productor  $x_1, x_2$  usando  $R_1$  y  $R_2$ :

$$2x_1 + 2x_2 \leq 80 \quad (\frac{K_1 R_1}{m_1})$$

$$x_1 + 2x_2 \leq 50 \quad (\frac{K_2 R_2}{m_2})$$

$$x_2 \geq 10 \quad (\frac{V_{M2} x_2}{m_2})$$

$$Z = 60x_1 + 40x_2 \rightarrow \text{Bafiuor OJO}$$

Análisis primero: Tabla del optimo directo veo un punto degenerado  
• → tienen soluciones alternativas en la tabla del dual:

Veo en la tabla actual del dual:

No me sobra  $R_1$  ( $x_3=0$ ) y su valor marginal  $y_1=30$

No me sobra  $R_2$  ( $x_4=0$ ) y además  $y_2=0$

En la otra tabla del dual consigo:

C	$y$	B	$A_1$	$A_2$	$A_3$	$A_4$	$A_5$	0	0	0	0	0	Entrada $y_2$
80	$y_1$	30	1	$\frac{1}{2}$	0	$-\frac{1}{2}$	0	60					Sale $y_1$
-10	$y_2$	20	0	-1	1	-1	1						
$Z = 2200$			0	0*	0	-30	-10						

C	$y$	B	$A_1$	$A_2$	$A_3$	$A_4$	$A_5$	0	0	0	0	0	0
50	$y_2$	60	2	1	0	-1	0						
-10	$y_3$	80	2	0	1	-2	1						
$Z = 2200$			0*	0	0	-30	-10						

$$B1) \text{ Beneficio de } X_2 = \$60 - \$20 = \$40$$

A priori no me gusta producir  $X_2$  porque fango una dem mínima de  $X_1$  y hago lo mínimo indispensable. Ahora.

Sabemos que si aflojamos en una unidad la restricción de demanda ganaremos \$20. Veremos en qué rango calculo el rango de variación de  $X_3$ : (en la)

$$\begin{array}{ccccccccc} & 80 & 50 & -\alpha & 0 & 0 \\ C & Y & B & A_1 & A_2 & A_3 & A_4 & A_5 \\ 80 & Y_1 & 30 & 1 & 1/2 & 0 & -1/2 & 0 \\ \alpha & Y_3 & 20 & 0 & -1 & 1 & -1 & 1 \\ \hline Z = & 2400 + 20\alpha & | & 0 & -\alpha - 10 & 0 & -40 - \alpha & \alpha \end{array}$$

Veremos

$$\begin{aligned} -\alpha - 10 \leq 0 &\Rightarrow -10 \leq \alpha \\ -40 - \alpha \leq 0 &\Rightarrow -40 \leq \alpha \\ \alpha \leq 0 &\Rightarrow \alpha \leq 0 \end{aligned} \quad \left. \begin{array}{l} \\ \\ \end{array} \right\} \quad -10 \leq \alpha \leq 0$$

Lp puede aflojar hasta 10 unidades.  
No ganaremos \$20 por cada unidad que destinaría a  $X_2$   
que desmiavizadas en el resto de las restricciones.

Beneficio  $X_2$  =   
Compror  $X_2$

aflojar una  
unidad de  $X_2$

$$\text{Beneficio corporativo} = \$20 + \underbrace{\$60}_{\substack{\text{Precio de} \\ \text{venta de } X_2}} = \$80$$

El valor de P para que Compror una unidad de  $X_2$  debe ser mayor que \$80 (Si es \$80 no ganaríamos ni perderíamos nada). Si es menor que \$80 Compror hasta 10 unidades de  $X_2$ .

Esto es lógico  $X_2$  no da poco beneficio (Comparado a  $X_1$ )  
y además consume más recurso que  $X_1$  también.

B2) Agrega un nuevo Recurso R6 para la producir de  $x_1$  y  $x_2$ .

$$2x_1 + 2x_2 \leq 80 \quad (\frac{kgR1}{m2})$$

$$2x_1 + 2x_2 + x_3 = 80$$

$$3 \geq 4 \\ -3 \leq -4$$

$$x_1 + 2x_2 \leq 50 \quad (\frac{kgR2}{m2})$$

$$x_1 + 2x_2 + x_4 = 50$$

$$-4 \geq -10$$

$$x_2 \geq 10 \quad (\frac{unidx2}{m2})$$

$$\Rightarrow -x_2 \geq -10$$

$$x_2 + x_5 + x_3 = 10$$

$$4 \geq 10$$

$$Z = 60x_1 +$$

$$x_2 - x_5 + u = 10$$

$$-10 \leq 4$$

$$4x_1 + x_2 + x_6 \leq 140$$

$$4x_1 + x_2 + x_6 = 140$$

$$-10 \leq -4$$

$$Z = 60x_1 + 40x_2$$

$$10 \geq 4$$

Primer Agregó Tener los Cambios 1ero Agregamos la Restricciones y Luego Cambiar los Valores en el Funcional.

$$\begin{array}{rcl} a & \in & 40x_1 + 35x_2 \\ & \sim & \sim \\ 60 & -4,5 & 40 - 1,5 \\ & \text{Coeficiente} & \text{Coeficiente} \\ & x_1 & x_2 \end{array}$$

Veremos si La Solución = Los Recursos no Conta La Sol Optima

$$4(30) + 35(10) \leq 140$$

130 \leq 140 \rightarrow Perfecto No Conta La Restricciones No Conta La Sol Optima.

Ahora modifiquemos los coeficientes del funcional para.

Ver si se mantiene la estructura?

Modifico precios  $\rightarrow$  USO DIRECCIONAL

tabla optima del DIRECCIONAL

C	X	B	A1	A2	A3	A4	A5	:
40		35	0	0	0			
40	$x_1$	30	1	0	$1/2$	0	1	
0	$x_4$	0	0	0	$-1/2$	1	1	
35	$x_2$	10	0	1	0	0	-1	
$Z = 1550$			0	0	20	0	5	
			0	0				1

$\Rightarrow$  tabla sigue siendo óptima.

Luego de hacer los dos cambios:

Cantidad de  $x_1$

$$\text{Producir } x_1 = 30$$

Cantidad de  $x_2$

$$\text{Producir } x_2 = 10$$

Sobrante de  $R_1$

$$x_3 = 0$$

Sobrante de  $R_2$

$$x_4 = 0$$

$x_5 = 0$

Unidad de  $x_6$

Greñazo por encima de la  
dem mínima.

$y_1 = 20 \rightarrow$  Valor marginal del  $R_1$

$y_2 = 0 \rightarrow$  Valor marginal del  $R_2$

$y_3 = 5 \rightarrow$  Costo de oport. elubro de  $x_2$

$y_4 = 0 \rightarrow$  Costo de oport de producir  $x_1$

$y_5 = 0 \rightarrow$  Costo de oport de producir  $x_2$ .