



CENTRO UNIVERSITARIO DE CIENCIAS EXACTAS E INGENIERÍAS

INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN

PROGRAMACIÓN PARA INTERNET

Profesor: Michel Emanuel López Franco

Miembros del equipo:

- **María Fernanda Núñez Milán**
Código: 217758519
- **Abraham Pelayo Pinedo**
Código: 215500336

Sección: D03

Fecha: 03 de mayo del 2022

Reporte del proyecto versión 2:

Plataforma para tutoriales escolares (Tipo Netflix)

Introducción

En el presente documento se describirá de forma concisa el planteamiento del proyecto final de la materia de programación para internet, dicho proyecto pretende presentar una plataforma nueva dedicada a la recopilación de videos educativos de diversas materias escolares para niños, pero con la característica de estar inspirada en la ya conocida plataforma de streaming “Netflix” buscando así presentarse ante los usuarios de forma atractiva y novedosa para los nuevos públicos.

Contenido

Descripción del proyecto

Para la realización del proyecto es necesario crear páginas web de manera responsiva para adaptarse a la solicitud de poder estar presente en versión web, móvil y de escritorio, para lograr esto se utilizará HTML 5, CSS 3 y JavaScript.

Como se comentó anteriormente el proyecto se basada en la plataforma ya existente “Netflix”, sin embargo, no busca ser un clon total de la misma ya que se adaptará más específicamente a las necesidades escolares de un público infantil. Es por esto que, en lugar de existir recomendaciones de películas o series, la página recomendará y mostrará videos tutoriales para niños de nivel primaria y secundaria sobre distintas materias comúnmente cursadas en esos grados, como lo son matemáticas, geografía, historia, español, entre otras.

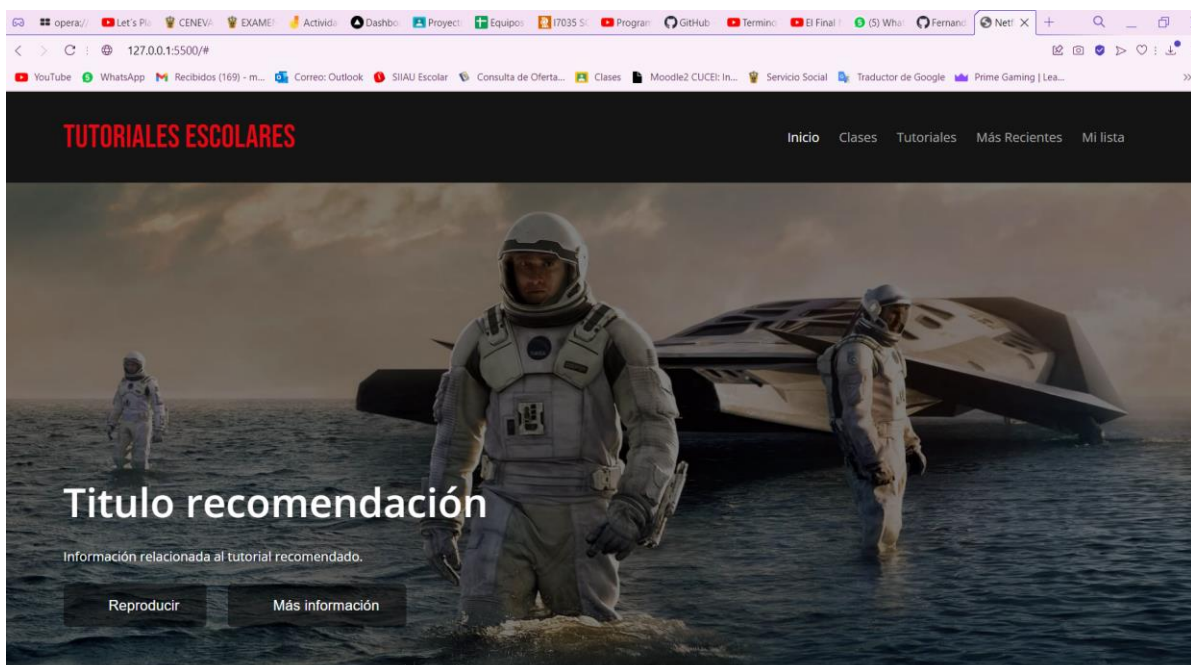
Capturas de pantalla

Al analizar la interfaz principal de Netflix mostrada a continuación puede apreciarse que algunas de sus características principales son la predominancia de colores oscuros y la recomendación de películas y series en cada zona de la aplicación.



Estas características serán tomadas y aplicadas en su totalidad en la página web a realizar, también se hará énfasis en los menús de navegación y en las distintas secciones que separan las categorías de los videos recomendados.

La siguiente captura de pantalla corresponde a la forma en la que se planea adaptar estas ideas.



Conclusión

Este proyecto está basado en la investigación que fue realizada para encontrar el tipo de software necesario para crear un proyecto atractivo que incluya todas las características solicitadas para la entrega, es por esto que se considera que cuenta con un nivel apropiado de complejidad e innovación.