

Flujos de entrada con ficheros de texto: la clase `InputStreamReader`

import java.io.*; //importar las clases

1 Abrir flujo de entrada: `FileReader(String nombreArchivo)`

`FileReader in = new FileReader("C:\\programas\\prueba.txt");`

2 Leer un carácter Unicode del fichero: `int read()`

`int c = in.read();`

3 Cerrar flujo de entrada: `void close()`

`in.close();`

4 Abrir flujo de entrada asociando un búfer: `BufferedReader`

`BufferedReader in = new BufferedReader(new FileReader("Main.java"));`

5 Leer líneas de un fichero: `String readLine()`:

`linea = in.readLine();`

6 Scanner y flujos de entrada: `Scanner a = new Scanner(flujo)`

`Scanner s = new Scanner(System.in);` o `Scanner s = new Scanner(cadena);`

`FileInputStream flujo = new FileInputStream("fichero.txt");`

`Scanner s = new Scanner(flujo);`

`s.hasNext();` // Devuelve true o false si hay próximo

`s.hasNextDouble();` // Devuelve true o false si el próximo es Double

`int a = s.nextInt();` o `double b = s.nextDouble();` o `String b = s.next();`

Flujos de salida con ficheros de texto: la clase `OutputStreamWriter`

import java.io.*; //importar las clases

1 Abrir flujo de salida: `FileWriter(String nombreArchivo),`

`FileWriter(String nombreArchivo, boolean append)`

`FileWriter out = new FileWriter("C:\\programas\\prueba.txt");` //destruye fichero y comienza desde principio

`FileWriter out = new FileWriter("C:\\programas\\prueba.txt", true);` //añade a fichero

2 Abrir flujo de salida asociando un búfer: `BufferedWriter`

`BufferedWriter out = new BufferedWriter(new FileWriter("Main.java"));`

3 Escribir un carácter Unicode en el fichero: `void write(int caracter)`

`out.write(c);`

4 Escribir una cadena en el fichero: `void write(String cadena)`

`out.write(cad);`

5 Escribir un salto de línea en el fichero: `void newLine()`

`out.newLine();`

6 Vacía el búfer de salida: `void flush()`:

`out.flush();`

7 Cierra el flujo y vacía el búfer de salida: `void close()`:

`out.close();`