•Actividades propuestas. Realizar las siguientes 5.01, 5.02, 5.03, 5.04, 5.05, 5.06, 5.07 y 5.08.

Actividad propuesta 5.1

Crea tres tablas de cinco elementos: la primera de enteros, la segunda de double y la tercera de booleanos. Muestra las referencias en las que se encuentra cada una de las tablas anteriores.

```
package com.mycompany.ap5_1;
      public class Ap5_1 {
           public static void main(String[] args) {
₩,
                System.out.println(x: a);
94
                System.out.println(x: b);
 V,
                System.out.println(x: c);
Dutput - Run (Ap5_1) ×
     skip non existing resourceDirectory C:\Users\abrah\Documents\NetBear
     Changes detected - recompiling the module! :source
     Compiling 1 source file with javac [debug target 21] to target\class
     [I@24d46ca6
     [D@4517d9a3
     [Z@372f7a8d
```

Construye una tabla de 10 elementos del tipo que desees. Declara diferentes variables de tabla que referenciarán la tabla creada. Comprueba, imprimiendo por pantalla, que todas las variables contienen la misma referencia.

```
package com.mycompany.ap5_2;
         public static void main(String[] args) {
             System.out.println(x: a);
             System.out.println(x: b);
             System.out.println(x: c);
utput - Run (Ap5_2) 🗙
    Scanning for projects...
       ------ com.mycompany:Ap5_2 >-----
 Building Ap5_2 1.0-SNAPSHOT
     from pom.xml
     -----[ jar ]-------
 + --- resources:3.3.1:resources (default-resources) @ Ap5 2 ---
 + --- compiler:3.11.0:compile (default-compile) @ Ap5_2 ---
 --- exec:3.1.0:exec (default-cli) @ Ap5_2 ---
    [I@24d46ca6
    [I@24d46ca6
    [I@24d46ca6
```

Introduce por teclado un número n; a continuación, solicita al usuario que teclee n números. Realiza la media de los números positivos, la media de los negativos y cuenta el número de ceros introducidos.

Escribe la función: int buscar(int t[], int clave), que busca de forma secuencial en la tabla t el valor clave. En caso de encontrarlo, devuelve en qué posición lo encuentra; y en caso contrario, devolverá -1.

Clave en el array:

```
package com.mycompany.ap5_4;

public class Ap5_4 {

public static void main(String[] args) {

int pos = buscar(new int[] {10, 25, 9, 4, 547}, clave: 4);

if (pos == -1) {

System.out.println(x: "No se ha encontrado el resultado");

} else {

System.out.println("El resultado está en la posición: " + pos);

}

static int buscar(int t[], int clave) {

int indice = 0;

while (indice < t.length && t[indice] != clave) {

indice+1;

if (indice >= t.length) {

indice = -1;

}

return indice;

}

Output -Run (Ap5.4) ×

Output -Run (Ap5.4) ×

Compiler:3.11.0:compile (default-compile) & Ap5_4 ---

fkip non existing resourceDirectory C:\Usera\absolute\absolute{1}\text{ indice} } & Ap5_4 ---

changes detected - recompiling the module! :source

Compiling I source file with javac (debug target 21) to target\classes

--- exec:3.1.0:exec (default-cl1) & Ap5_4 ---

El resultado está en la posición: 3

BUILD SUCCESS
```

Clave no en el array:

```
package com.mycompany.ap5_4;

public class Ap5_4 {

    public static void main(String[] args) {
        int pos = buscar(new int[] {10, 25, 9, 4, 547}, clawe: 7);
        if (pos == -1) {
            System.out.println(x: "No se ha encontrado el resultado");
        }else{
            System.out.println("El resultado está en la posición: " + pos);
        }
}

static int buscar(int t[], int clave) {
        int indice = 0;
        while(indice < t.length && t[indice] != clave) {
            indice++;
        }
        if (indice >= t.length) {
                indice = -1;
        }
        return indice;
    }
}
```

```
utput - Run (Ap5_4) ×

--- compiler:3.11.0:compile (default-compile) @ Ap5_4 ---
Changes detected - recompiling the module! :source
Compiling 1 source file with javac [debug target 21] to target\classes

--- exec:3.1.0:exec (default-cli) @ Ap5_4 ---
No se ha encontrado el resultado

BUILD SUCCESS
```

Escribe en una función el comportamiento de la inserción ordenada.

```
package aps_s;
      public class Ap5_5 {
                 int tabla[] = insertarOrdenado(new int[]{ 2, 3, 3, 6}, num:4);
System.out.println("Insertamos el 4, ahora la tabla es" + Arrays.toString(a: tabla));
                 System.arraycopy(src:tabla, srcPos: indice, dest:nTabla, indice+1, tabla.length - indice);
🍗 ap5_5.Ap5_5 🔪 🌗 main >
Output ×
    Insertamos el 4, ahora la tabla es[1, 2, 3, 3, 4, 4, 6]
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

Crea una función que realice el borrado de un elemento de una tabla ordenada.

```
package ap5_6;
     public class Ap5_6 {
              System.out.println("Tabla tras borrar el 5\n" + Arrays.toString(a: tabla));
              System.out.println("Tabla tras borrar el 2\n" + Arrays.toString(a: tabla));
o
          static int[] borrar(int[] tabla, int num) {
              int nueva[] = new int[tabla.length -1];
                  System.arraycopy(src:tabla, srcPos: 0, dest:nueva, destPos:0, length: indice);
System.arraycopy(src:tabla, indice +1, dest:nueva, destPos:indice,
🗞 ap5_6.Ap5_6 🔪 🌗 main >
통 Output 🗙
   Debugger Console X
                     Ap5_6 (run) X
    Tabla tras borrar el 5
    Tabla tras borrar el 2
    Tabla tras borrar el 10
```

El *número de la suerte* de una persona puede calcularse a partir de sus números favoritos. De entre estos, se seleccionan dos diferentes al azar, que se eliminarán de la lista, pero en su lugar se añade la media aritmética de los dos eliminados a la lista de números favoritos. El proceso se repite hasta que solo quede un número, que resultará el número de la suerte para esa persona. Para calcular bien el número de la suerte es imprescindible que la lista de números se encuentre siempre ordenada.

Escribe una aplicación que solicite al usuario sus números favoritos y calcula su número de la suerte.

```
ackage com.mycompany.ap5_7;
                       int media;
static int[] insertarOrdenado(int[] tabla, int num) {
   int indice = Arrays.binarySearch(a: tabla, key:num);
```

```
Intoduzca uno a uno sus numeros favoritos
Pulsar -1 para dejar de introducir

9
1
9
3
12
0
52
-1
Tabla: [0, 1, 3, 9, 9, 12, 52]
Su numero de la suerte es: 28

BUILD SUCCESS
```

Comprueba qué produce la comparación con el operador == de dos tablas del mismo tipo, la misma longitud y los mismos valores.

```
package com.mycompany.ap5_8;

public class Ap5_8 {

public static void main(String[] args) {
    int[]tabla1 = new int[] (10, 25, 9, 4, 547);
    int[]tabla2 = new int[] (10, 25, 9, 4, 547);
    System.out.println("Comparamos las dos tablas: " + (tabla1 == tabla2));
}

putput x

Debugger Console x Run (Ap5_8) x

--- exec:3.1.0:exec (default-cli) 0 Ap5_8 ---
    Comparamos las dos tablas: false

BUILD SUCCESS
```

• Actividades de aplicación. Realizar las siguientes 5.11 y 5.17.

5.11. Realiza la función: int [] buscarTodos (int t[], int clave), que crea y devuelve una tabla con todos los índices de los elementos donde se encuentra la clave de búsqueda. En el caso de que clave no se encuentre en la tabla t, la función devolverá una tabla vacía.

```
package com.mycompany.aa5_11;
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("En la tabla: " + Arrays.toString(a:t) +
                 Arrays.toString(a: buscarTodos(t, clave: num)));
    static int[] buscarTodos(int[] t, int clave){
                 indices = insertarOrdenado(tabla: indices, num: i);
        int indice = Arrays.binarySearch(a: tabla, key: num);
        System.arraycopy(src:tabla, srcPos:0, dest:nTabla, destPos:0, length:indice);
        nTabla[indice] = num;
      System.arraycopy(src:tabla, srcPos:indice, dest:nTabla, indice+1, tabla.length - indice);
```

```
En la tabla: [7, 16, 8, 7, 23, 6, 7]
el número 7 aparece en las posiciones: [0, 3, 6]

BUILD SUCCESS
```

```
5.17. Implementa la función: int [] suma (int t[], int numElementos), que crea y devuelve una tabla con las sumas de los numElementos elementos consecutivos de t. Veamos un ejemplo, sea t = [10, 1, 5, 8, 9, 2]. Si los elementos de t se agrupan de 3 en 3, se harán las sumas:
10 + 1 + 5. Igual a 16.
1 + 5 + 8. Igual a 14.
5 + 8 + 9. Igual a 22.
8 + 9 + 2. Igual a 19.
Por lo tanto, la función devolverá una tabla con los resultados: [16, 14, 22, 19].
```

```
package com.mycompany.aa5_17;
           public static void main(String[] args) {
               System.out.println("En la tabla: " + Arrays.toString(a: t) +
                        Arrays.toString(a: suma(t, num)));
 sumas = Arrays.copyOf(original: sumas, sumas.length + 1);
                    suma = 0;
Output x
    Debugger Console X
                       Run (Aa5_17) X
     el resultado de la suma en grupos de 3 es: [31, 31, 38, 36, 36]
```