

# Proyecto 1

Creación y configuración de proyecto java con SpringBoot y Jersey desde Eclipse.

Crear un controlador jersey para coches, con un método que reciba un string por parámetro de url indicando el tipo de coche que quiere recibir. Existen tres tipos de coches: eléctrico, híbrido y de combustión.

El controlador recibe el parámetro e invoca a un Factory Method que le proporciona el coche solicitado y lo devuelve como respuesta json.

El Factory Method utiliza una Fachada para la creación de los coches, donde cada uno está compuesto por diferentes piezas como batería, motor, aire acondicionado, inyección, etc (Cada una será una clase diferente).

El controlador devuelve un coche en marcha, con la batería, el motor y el aire acondicionado encendidos.

Cada tipo de coche debería tener al menos una pieza diferente al resto de tipos de coches. Por ejemplo, el coche eléctrico puede tener una batería mientras que el coche híbrido un tanque de hidrógeno.

En caso de no existir el tipo de coche indicado en la url de la petición, el Factory Method lanzará una excepción, que el controlador capturará y registrará en los logs, enviando al cliente una respuesta de tipo not found (404).

También se ha de incluir métodos para la creación, modificación y borrado de los coches, es decir, realizar los métodos CRUD para el controlador de coches.

Crear una colección en postman y comprobar que se recuperan los datos correctamente. Crear filtros para buscar por color, número de puertas, nombre del coche y tipo de coche. Exportar la colección y cargarla en el directorio raíz del proyecto.