

Documento de Pruebas E2E – Flujo de compra

Aplicación: <https://www.demoblaze.com/>

Autor: Abraham Romo

1. Objetivo

Validar el flujo de compra en el sitio Demoblaze integrando tanto escenarios exitosos y escenarios fallidos mediante el uso de la herramienta “cypress.io”.

2. Datos de Entrada Generales


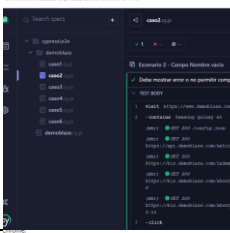
Campo	Descripción	Dato Válido
Nombre	Nombre del comprador	Abraham Romo
País	País del Comprador	Ecuador
Ciudad	Ciudad del comprador	Quito
Tarjeta	Número de tarjeta para la compra	36950562615702
Mes	Mes de expiración de la tarjeta	12
Año	Año de expiración de la tarjeta	2025

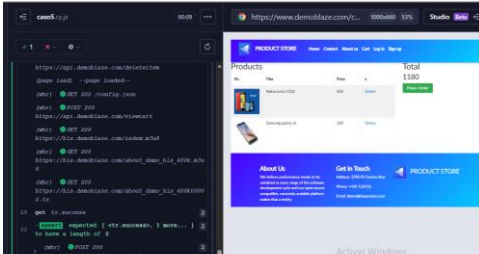
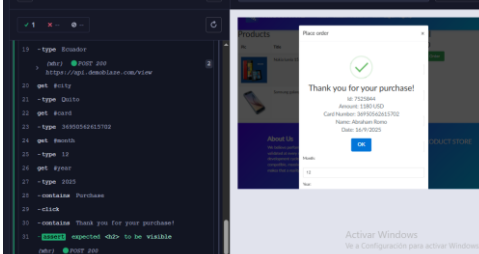
3. Escenarios de Prueba

N°	Escenario	Datos de Entrada	Resultado Esperado
1	Compra con carrito vacío	<ul style="list-style-type: none">No se añaden productosSe llenan todos los campos válidos	Sistema debería enviar un mensaje de error o al menos no debería realizarse la compra
2	Compra con 2 productos enviando nombre vacío	<ul style="list-style-type: none">2 productos añadidosNombre se envía vacío	Sistema debería indicar que este es un campo requerido
3	Compra con 2 productos enviando mes y año vacíos	<ul style="list-style-type: none">2 productos añadidosMes y año se envían vacíos	Sistema debería indicar que estos son campos requeridos
4	Compra con 2 productos enviando el número de tarjeta con letras	<ul style="list-style-type: none">2 productos añadidosTarjeta con texto	Sistema debería indicar formato inválido para el campo Tarjeta
5	Compra con 3 productos y eliminando 1	<ul style="list-style-type: none">3 productos añadidos, uno eliminado en el carrito	Sistema debería mostrar solo 2 productos y ninguno debe ser el eliminado

		<ul style="list-style-type: none"> • Todos los datos válidos llenados 	
6	Compra exitosa con datos válidos	<ul style="list-style-type: none"> • 2 productos añadidos • Todos los datos válidos llenados 	Sistema debería realizar la compra exitosa

4. Resultados

Nº	Escenario	Evidencia	Resultado
1	Compra con carrito vacío		Prueba fallida , ya que al comprar con el carrito vacío no se debería permitir realizar la compra
2	Compra con 2 productos enviando nombre vacío		Prueba exitosa , no nos permitió realizar la compra sin el nombre
3	Compra con 2 productos enviando mes y año vacíos		Prueba fallida ya que permitió hacer la compra sin ingresar los datos de mes y año de la tarjeta
4	Compra con 2 productos enviando el número de tarjeta con letras		Prueba fallida ya que en el número de tarjeta no se valida la longitud y tampoco que solo se puedan escribir números

5	Compra con 3 productos y eliminando 1		Prueba exitosa en un escenario simple de borrado de un producto, lo borra correctamente
6	Compra exitosa con datos válidos		Prueba exitosa en un escenario donde todos los datos son válidos

5. Conclusiones

- El punto más débil dentro de esta aplicación son los controles, ya que los únicos controles que se realizan es en el número de tarjeta y en el nombre, con la falla que lo único que se controla es que estos no sean nulos, pero faltan controles como que la tarjeta sea válida, que exista un mínimo y máximo de caracteres permitidos en los campos, etc.
- Dentro de los botones funcionan bien, al eliminar un elemento se elimina correctamente, esto es importante validar ya que los errores comunes aquí suelen ser de redirección.
- El hecho que me permita generar la orden de compra sin agregar ningún producto es un control que puede generar problemas tanto para el usuario propietario como para el usuario final, ya que el uno pensará que hizo la compra, y el otro puede no saber en donde está el error, es decir no sabe si el sistema falló, o qué sucedió y por qué se genera una orden de compra vacía.
- En conclusión, si ponemos los datos correctos va a funcionar, pero al no tener los controles en los campos no llega a ser una aplicación robusta, y es más, en vez de facilitar la vida al usuario podría darle muchas complicaciones si se mantiene así