



Laboratorio de desarrollo de aplicaciones Web

Propuesta de Proyecto Final

Integrantes

Abraham Alejandro Sáenz Tirado A00823861 ITC

5 de Mayo 2023

La aplicación de mercado es una plataforma en línea que permite a los usuarios comprar una amplia variedad de productos de diferentes categorías, incluyendo alimentos, productos para el hogar, productos de higiene personal, y mucho más. Los usuarios pueden crear una cuenta en la aplicación para hacer sus compras, y la aplicación les permitirá guardar sus preferencias de compra y hacer listas de la despensa para hacer la experiencia de compra más fácil y eficiente.

La aplicación también ofrece una sección de "artículos destacados", que presenta los productos más populares o relevantes del momento, para que los usuarios puedan descubrir nuevos productos y aprovechar ofertas especiales. Además, los usuarios pueden acceder a un catálogo completo de productos con descripciones detalladas, imágenes y precios, para que puedan tomar decisiones de compra informadas.

La aplicación de mercado ofrece una experiencia de compra en línea conveniente, segura y personalizada para los usuarios, permitiéndoles hacer sus compras desde la comodidad de sus hogares, y ahorrándoles tiempo y esfuerzo en la selección de los productos que necesitan.

Objetivos del Proyecto:

1. Desarrollar una plataforma de comercio electrónico fácil de usar que permita a los usuarios comprar una amplia variedad de productos en línea.
2. Crear una experiencia de compra personalizada para los usuarios, permitiéndoles crear y guardar listas de la despensa.
3. Ofrecer opciones de envío, que incluyan la opción de recoger los productos en la tienda o recibirlos en su domicilio, para satisfacer las necesidades y preferencias de los usuarios.
4. Establecer una base sólida de datos y analítica, que permita recopilar información sobre los patrones de compra y comportamiento de los usuarios, para poder mejorar la experiencia de compra y la oferta de productos.
5. Garantizar una experiencia de usuario fluida y sin problemas, optimizando el rendimiento y la velocidad de la aplicación, y asegurándose de que la interfaz sea intuitiva y fácil de usar.

Justificación:

Mayor comodidad: Al permitir a los usuarios hacer compras en línea, la aplicación de mercado les proporciona una mayor comodidad, permitiéndoles comprar los productos que necesitan desde la comodidad de sus hogares o desde cualquier lugar con acceso a internet.

Ahorro de tiempo: La aplicación de mercado también ahorra tiempo a los usuarios, ya que no tendrán que desplazarse físicamente a una tienda, lo que puede ser especialmente útil para aquellos usuarios que tienen horarios apretados o limitaciones de movilidad.

Personalización: La aplicación de mercado también ofrece una experiencia de compra más personalizada, permitiendo a los usuarios crear y guardar listas de la despensa. Esto hace que sea más fácil para los usuarios encontrar y comprar los productos que necesitan.

Diagrama de Contexto:

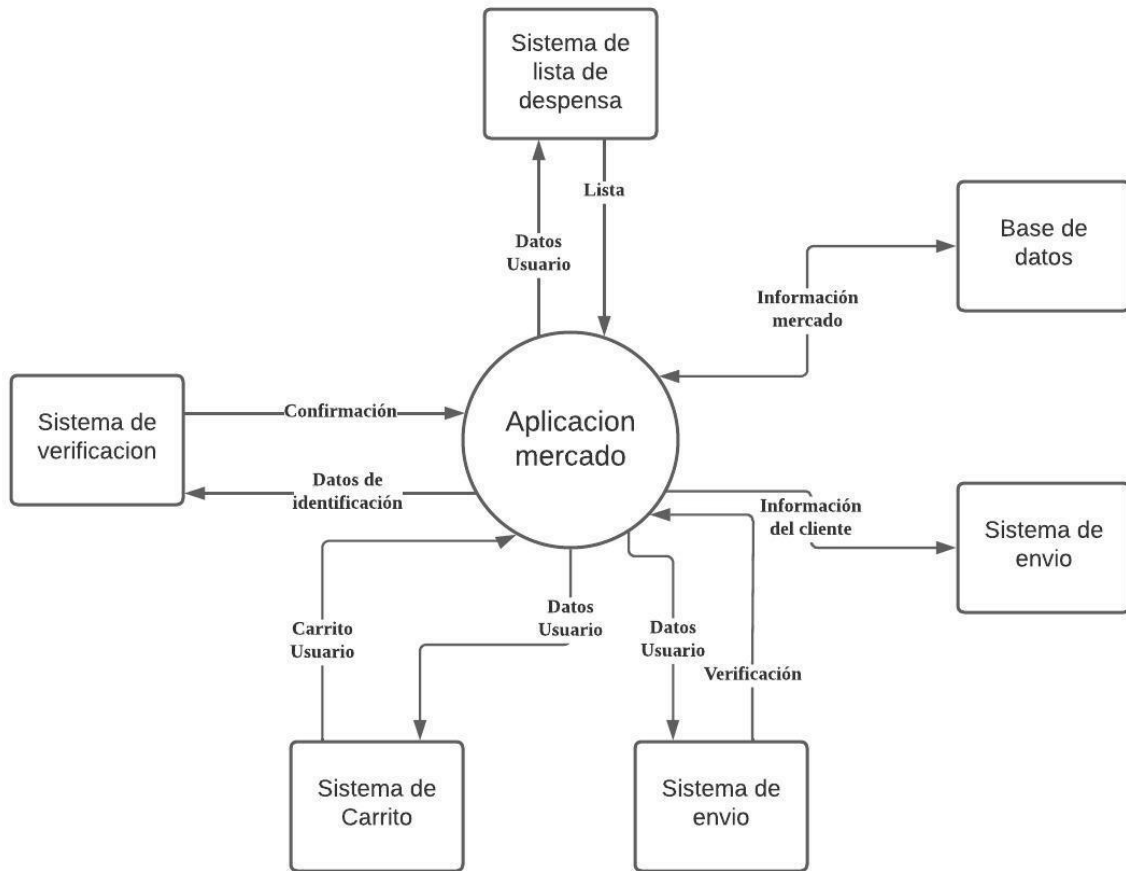
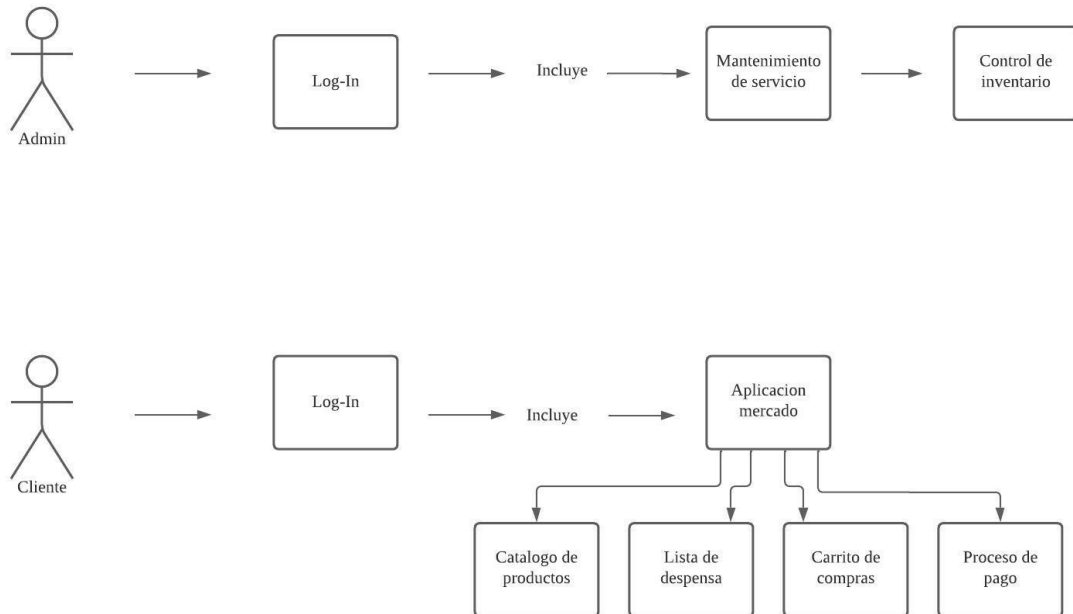


Diagrama de casos de uso principales:



Datos a manejar:

- Descripción textual:
 - Cuenta de usuario: la aplicación debe almacenar los datos de registro y autenticación de los usuarios, como el nombre, correo electrónico, contraseña, dirección y forma de pago.
 - Producto: la aplicación debe almacenar información sobre los productos que se ofrecen, como su nombre, descripción, categoría, imagen y precio.
 - Carrito de compras: la aplicación debe almacenar los productos que el usuario ha agregado a su carrito de compras, junto con la cantidad y el precio total.
 - Lista de la despensa: la aplicación debe almacenar las listas de la despensa creadas por los usuarios, que pueden incluir productos seleccionados y cantidades.
 - Información del pedido: la aplicación debe almacenar información sobre los pedidos realizados por los usuarios, incluyendo los productos comprados, el precio total, la dirección de envío.
 - Información de envío: la aplicación debe almacenar información sobre las opciones de envío disponibles, como la dirección de entrega, el método de envío y la fecha estimada de entrega.
 - Información de pago: la aplicación debe almacenar información sobre los pagos realizados por los usuarios, incluyendo la forma de pago utilizada y cualquier otra información necesaria para procesar el pago.

- Modelo entidad-relación:

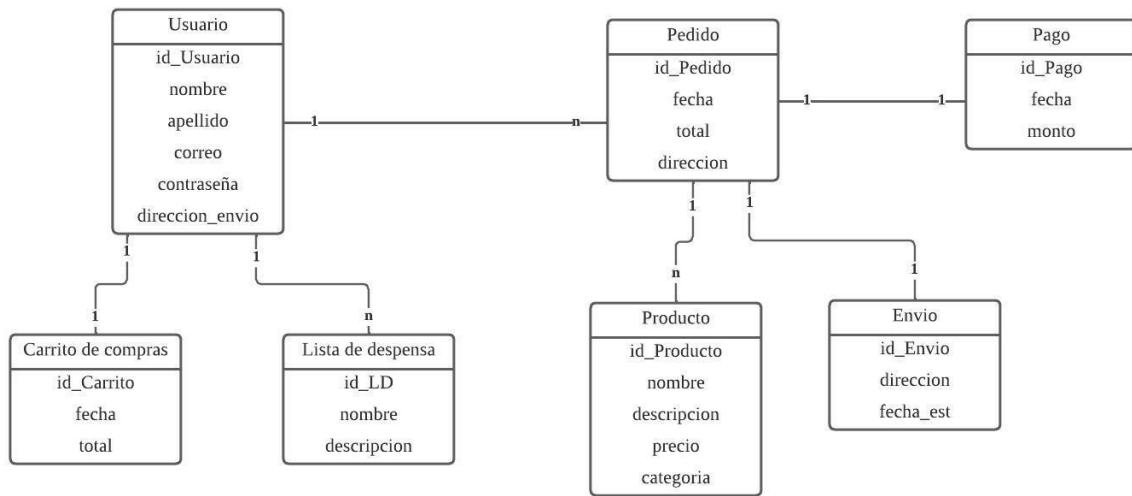
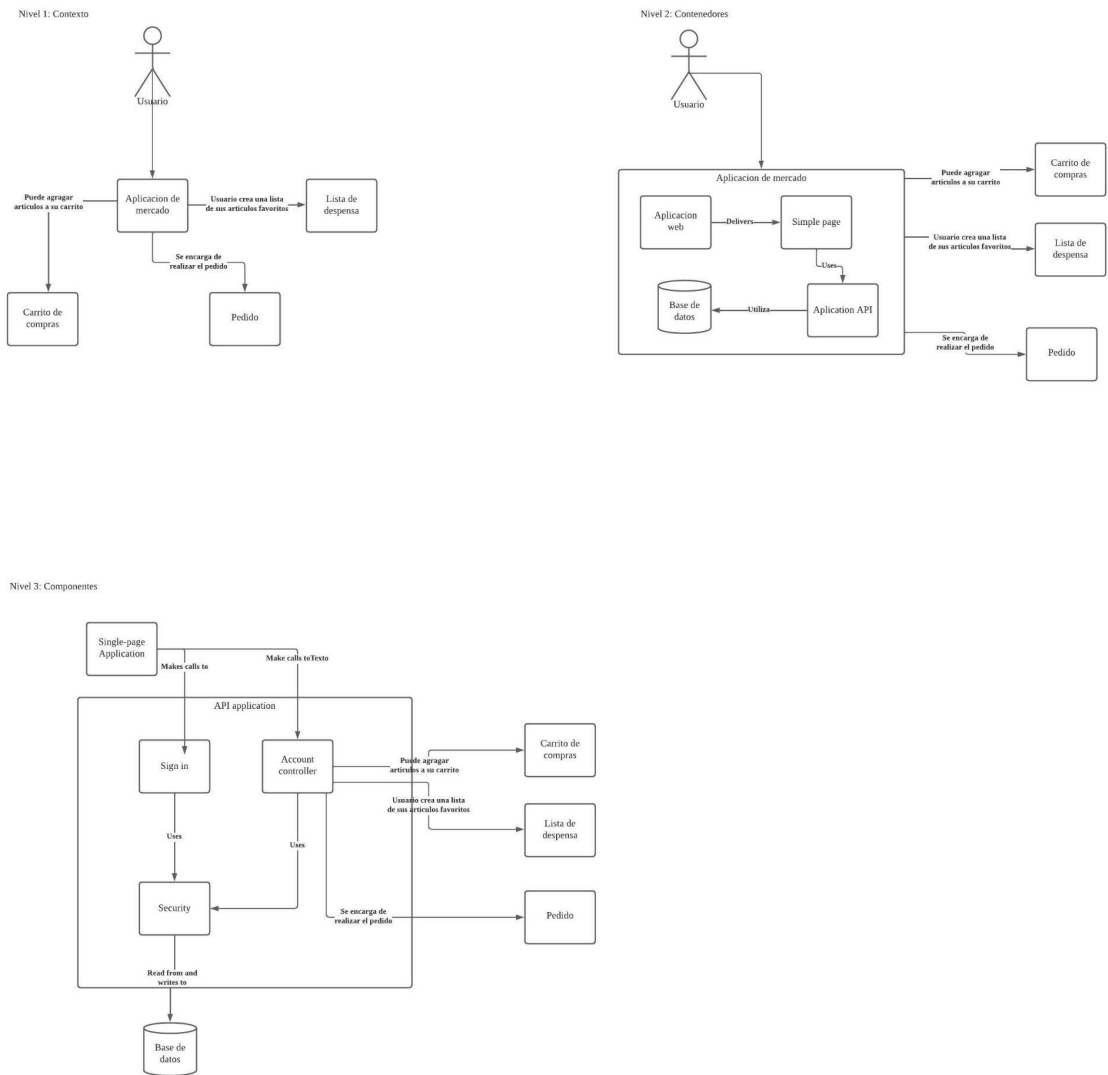
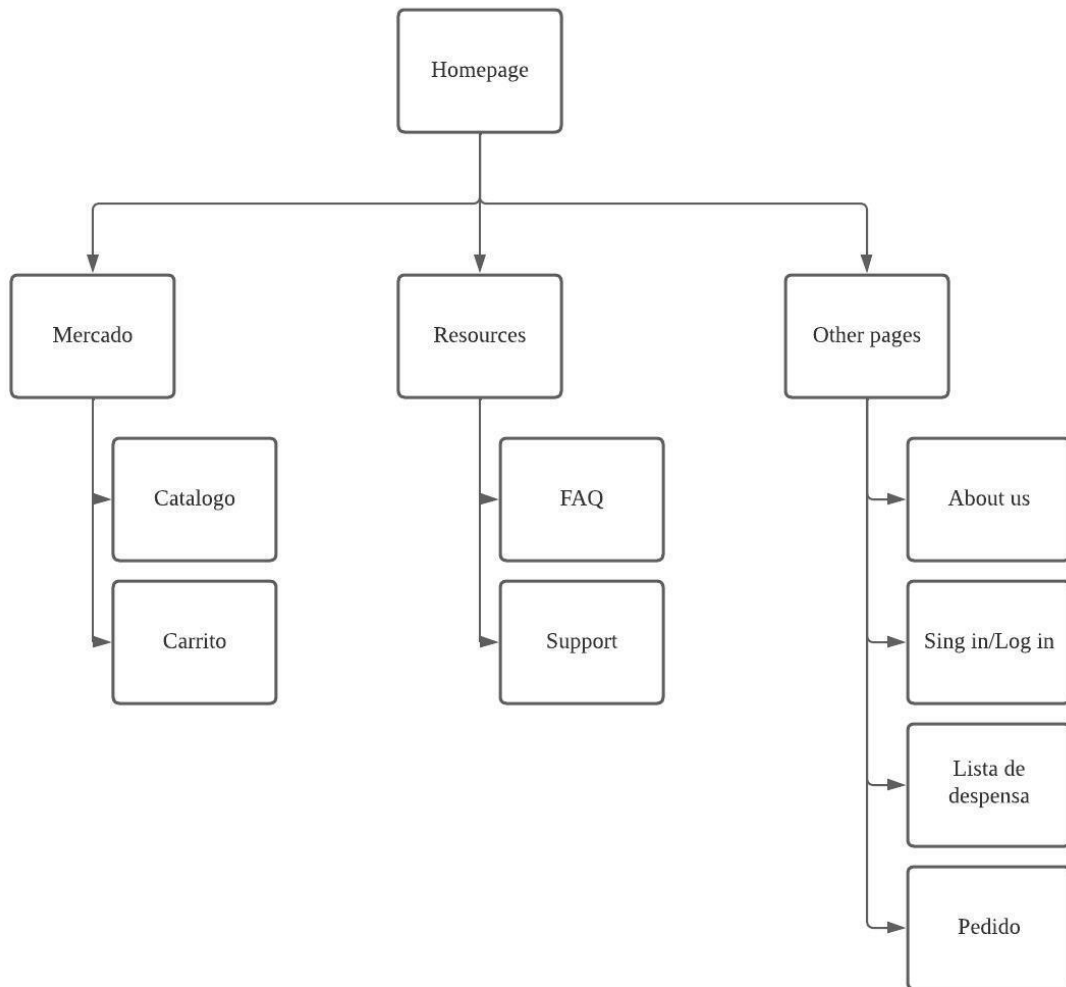


Diagrama de arquitectura:



Mapa de navegación:



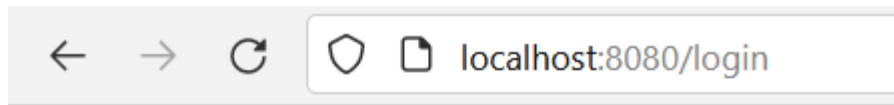
Asignación de actividades de desarrollo:

Nombre sección	Descripción	Responsable
Mercado	Página principal de la aplicación que da funcionalidad a la aplicación.	Abraham Sáenz
Resources	Página que da información sobre los desarrolladores y preguntas frecuentes que pueden surgir.	Abraham Sáenz
Other Pages	Páginas que dan funcionalidad extra para que la aplicación funcione	Abraham Sáenz

Descripción del sitio web realizado:

Nombre página	Autor	Descripción
Log-in	Abraham Sáenz	Página donde el usuario puede iniciar sesión para usar la página
Register	Abraham Sáenz	Página donde el usuario puede registrarse para utilizar la página.
Cart	Abraham Sáenz	Página donde puedes ver el catálogo y agregar artículos a tu carrito y usar la aplicación.
About	Abraham Sáenz	Página donde se encuentra información del autor de la página.
FAQ	Abraham Sáenz	Página donde se encuentran las preguntas más frecuentes.
Support	Abraham Sáenz	Página donde se encuentran algunos links de comunicación por si se necesita ayuda.

Fotos de la aplicación:

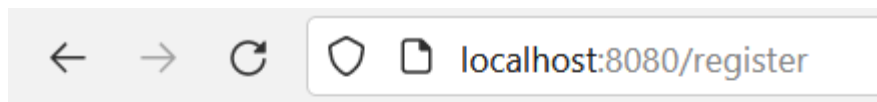


Login

Email:

Password:

[Register](#)



Register

First Name:

Last Name:

Email:

Phone:

Password:

Shopping Cart

Catalog:

Item	Description	Price	Add to Cart	
	Tomate	Tomate Huaje	43.00	<input type="text" value="1"/> <button>Add to cart</button>
	Papa	Papa Blanca	24.00	<input type="text" value="1"/> <button>Add to cart</button>
	Cebolla	Cebolla Morada	15.00	<input type="text" value="1"/> <button>Add to cart</button>
	Pimiento	Pimiento	43.00	<input type="text" value="1"/> <button>Add to cart</button>

Cart:

Item	Quantity	Price	Subtotal	Remove
Total: 0				

Navigation

- [Cart](#)
- [About Us](#)
- [FAQ](#)

Support

- [Support](#)

Connect with Us

- [Facebook](#)
- [Twitter](#)
- [Instagram](#)

About Us

My Cart App is developed by Abraham Saenz.

Contact us at A00823861@tec.mx for any questions or support.

[Go to Cart](#)

Navigation

- [Cart](#)
- [About Us](#)
- [FAQ](#)

Support

- [Support](#)

Connect with Us

- [Facebook](#)
- [Twitter](#)
- [Instagram](#)

Frequently Asked Questions

How do I place an order?

When you go to the checkout process there will be an option to buy, click that option and follow the steps.

How long will it take to receive my order?

Usually it takes between 3 and 4 working days.

Can I change or cancel my order after it has been placed?

You have only 2 hours after you made the purchase to cancel the order.

Still have questions? Please contact us at A00823861@tec.mx.

[Go to Cart](#)

Navigation

- [Cart](#)
- [About Us](#)
- [FAQ](#)

Support

- [Support](#)

Connect with Us

- [Facebook](#)
- [Twitter](#)
- [Instagram](#)

Support

Technical Support

If you're experiencing technical difficulties or have questions about how to use our service, please contact our Technical Support team.

- Email: support@example.com
- Phone: 1-800-123-4567

Our Technical Support team is available Monday through Friday from 9am to 5pm EST. Please include your name, contact information, and a detailed description of the issue or question you ha you as soon as possible.

Thank you for choosing our service!

[Go to Cart](#)

Navigation

- [Cart](#)
- [About Us](#)
- [FAQ](#)

Support

- [Support](#)

Connect with Us

- [Facebook](#)
- [Twitter](#)
- [Instagram](#)