

## Guía de Ejercicios

Desarrollar un algoritmo y luego codificarlo en C para cada problema.

1. Se ingresan los datos de vuelos a distintas ciudades para obtener estadísticas. Para ello se pide: Día de vuelo, nombre de la ciudad, capacidad del avión y cantidad de pasajes vendidos. Estos datos se ingresan hasta que el día de vuelo sea cero.

Mostrar los datos ingresados.

Calcular y mostrar:

- a) La ciudad y el día con la mayor cantidad de pasajes vendidos
  - b) El porcentaje de pasajes vendidos de cada ciudad.
  - c) Mostrar las ciudades en forma ordenada de menor a mayor según la cantidad de pasajes vendidos
- 
2. Leer números enteros hasta cargar un arreglo de 10 elementos donde los primeros 5 son positivos y los restantes negativos.
    - a) Mostrar los primeros 4 elementos mayores del arreglo.
    - b) Generar otro arreglo intercalando el número positivo con los números negativos. Mostrarlo.
  3. Ingresar los datos de las cuentas de distintos clientes de un banco. Ellos son:
    - Nro. de cuenta
    - Nombre y Apellido
    - Tipo de cuenta (1. caja de ahorro, 2. cuenta corriente)
    - Saldo.

La carga de datos finaliza cuando el número de cuenta es 0.

Calcular y mostrar:

- a) Los datos ordenados de menor a mayor por número de cuenta
- b) El nombre y apellido y el tipo de cuenta con menor saldo.
- c) Generar un vector con todos los datos de aquellos clientes que tienen saldo negativo. Mostrarlo.
- d) El porcentaje de clientes que tiene un saldo en la cuenta mayor a \$100.000.
- e) Se ingresan los datos de una cuenta nueva a insertarla en el vector de tal manera que la información siga ordenada por número de cuenta. (desplazando los elementos a derecha).