

# KONTRAK PRAKTIKUM

Struktur Data dan Algoritma

# Asisten Dosen

img000.jpg



Untitled - TextEdit



File Edit View Help

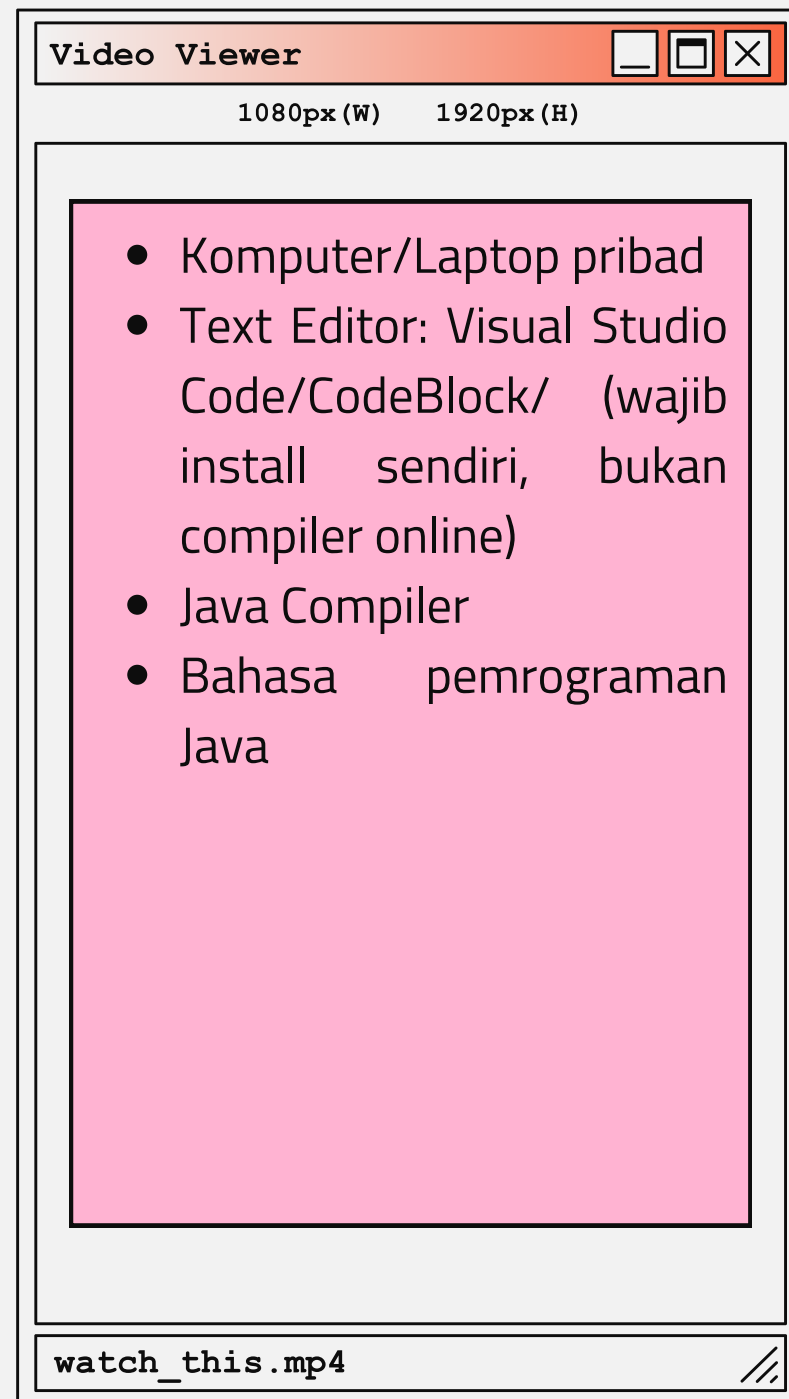
	
002	Abraham Willem Hersubagyo
116	Muhammad Syafiq Ibrahim



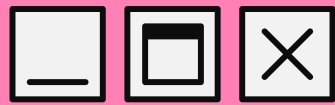


[Back to Agenda Page](#)

# Requirement Tools



Untitled - TextEdit



File Edit View Help

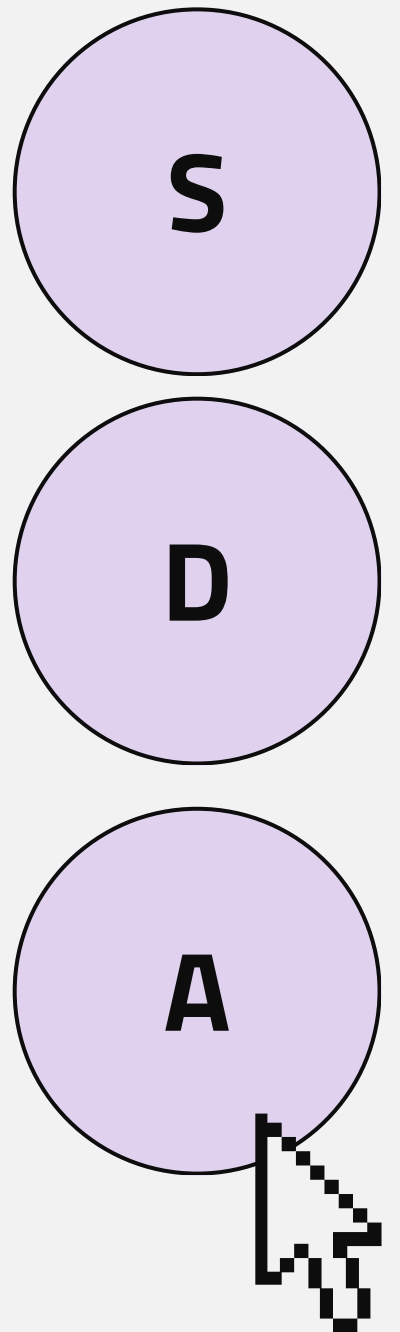
## Kontrak

- Praktikum dimulai sesuai dengan jadwal kelas masing-masing secara luring (Sesuai kesepakatan)
- Materi akan disediakan di Google Classroom
- Jika terdapat pertanyaan dapat didiskusikan di Classwork pada subject praktikum Google
- Absensi dilakukan pada jam praktikum dengan menandatangani lembar absensi praktikum

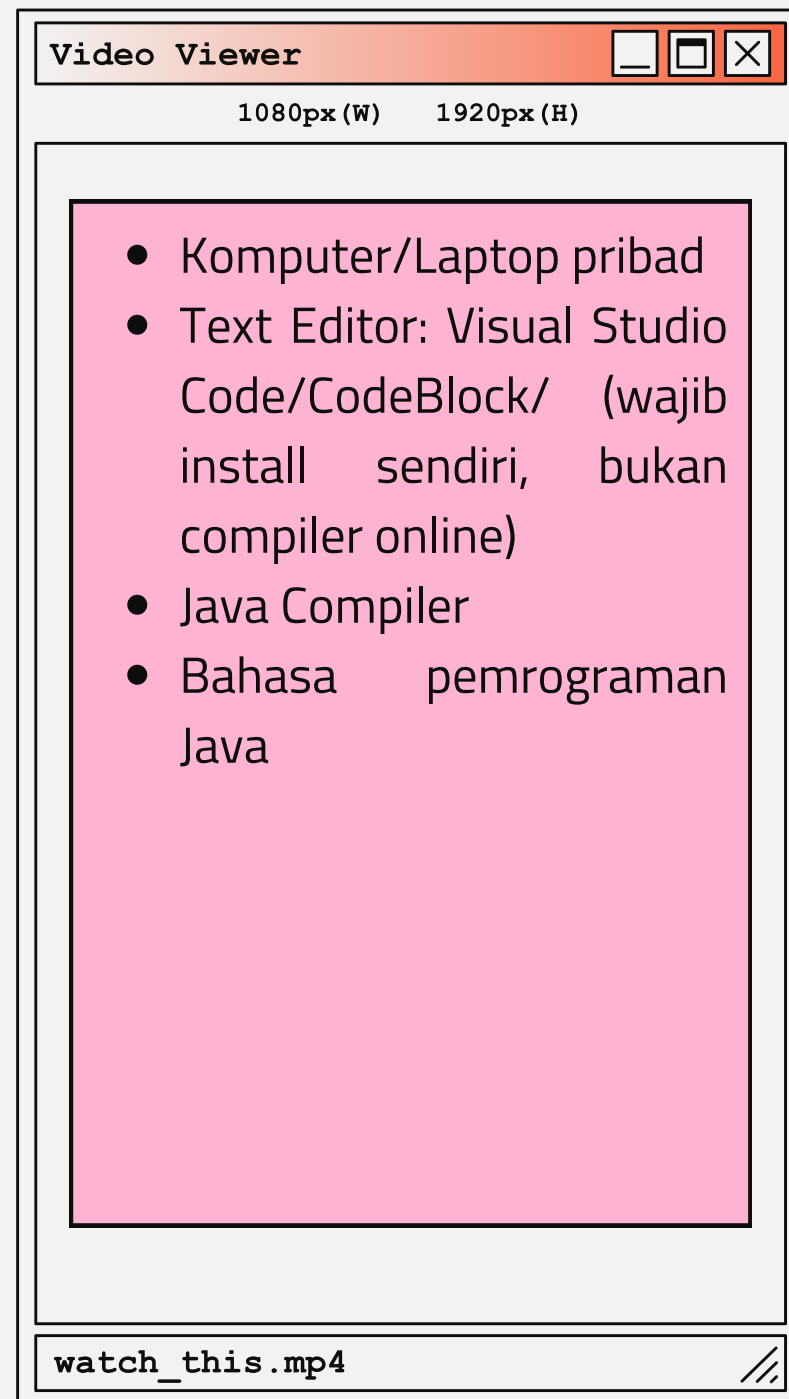
Dokumen yang dikumpulkan berupa source code .java / .pdf tergantung dengan bentuk praktikum yang akan dibuat dengan format pengumpulan:

- PSDASADATXX\_NIM\_Nama
- Contoh : PSDASADAT01\_L0122002\_AbrahamWillemHersubagyo.java
- Contoh : PSDASADAT02\_L0122116\_MuhammadSyafiqIbrahim.pdf

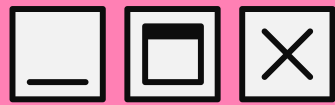
Dikumpulkan melalui subject praktikum di Google Classroom



# Requirement Tools



Untitled - TextEdit



File Edit View Help

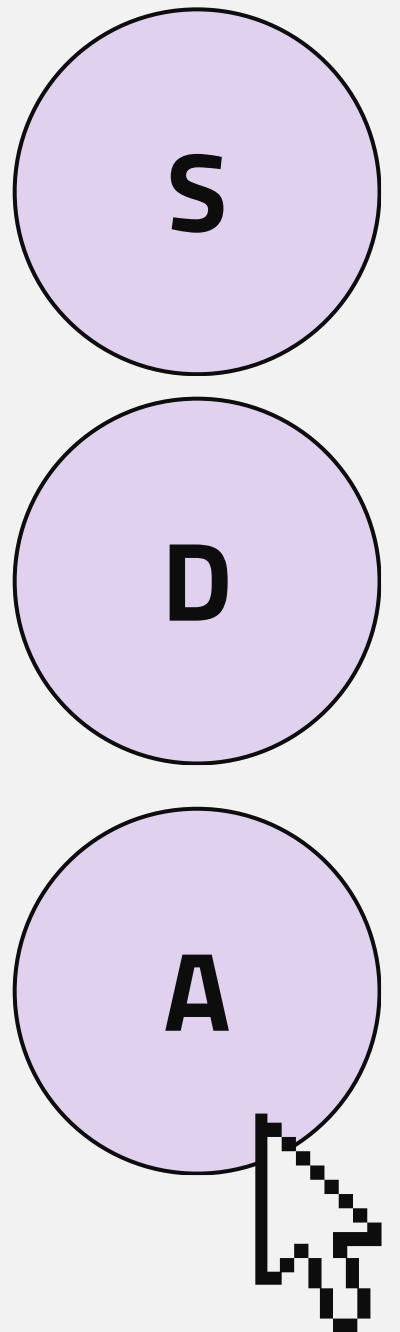
## Kontrak

- Berikan juga NIM, Nama, serta penjelasan setiap coding yang telah dibuat dengan menggunakan komentar di dalam coding.
- Keterlambatan pengumpulan maka poin yang telah didapatkan akan dikurangi -1/hari dengan maksimal pengurangan hingga 40 poin.
- Izin tidak hadir dalam mengikuti praktikum bisa dengan menghubungi asisten dosen terkait dengan alasan yang jelas dan logis.

Dokumen yang dikumpulkan berupa source code .java / .pdf tergantung dengan bentuk praktikum yang akan dibuat dengan format pengumpulan:

- PSDASADATXX\_NIM\_Nama
- Contoh : PSDASADAT01\_L0122002\_AbrahamWillemHersubagyo.java
- Contoh : PSDASADAT02\_L0122116\_MuhammadSyafiqIbrahim.pdf

Dikumpulkan melalui subject praktikum di Google Classroom



# Proporsi Penilaian

SDA 2024

[Back to Agenda Page](#)



50%	Responsi
40%	Tugas
10%	Keaktifan

# MATERI PRAKTIKUM

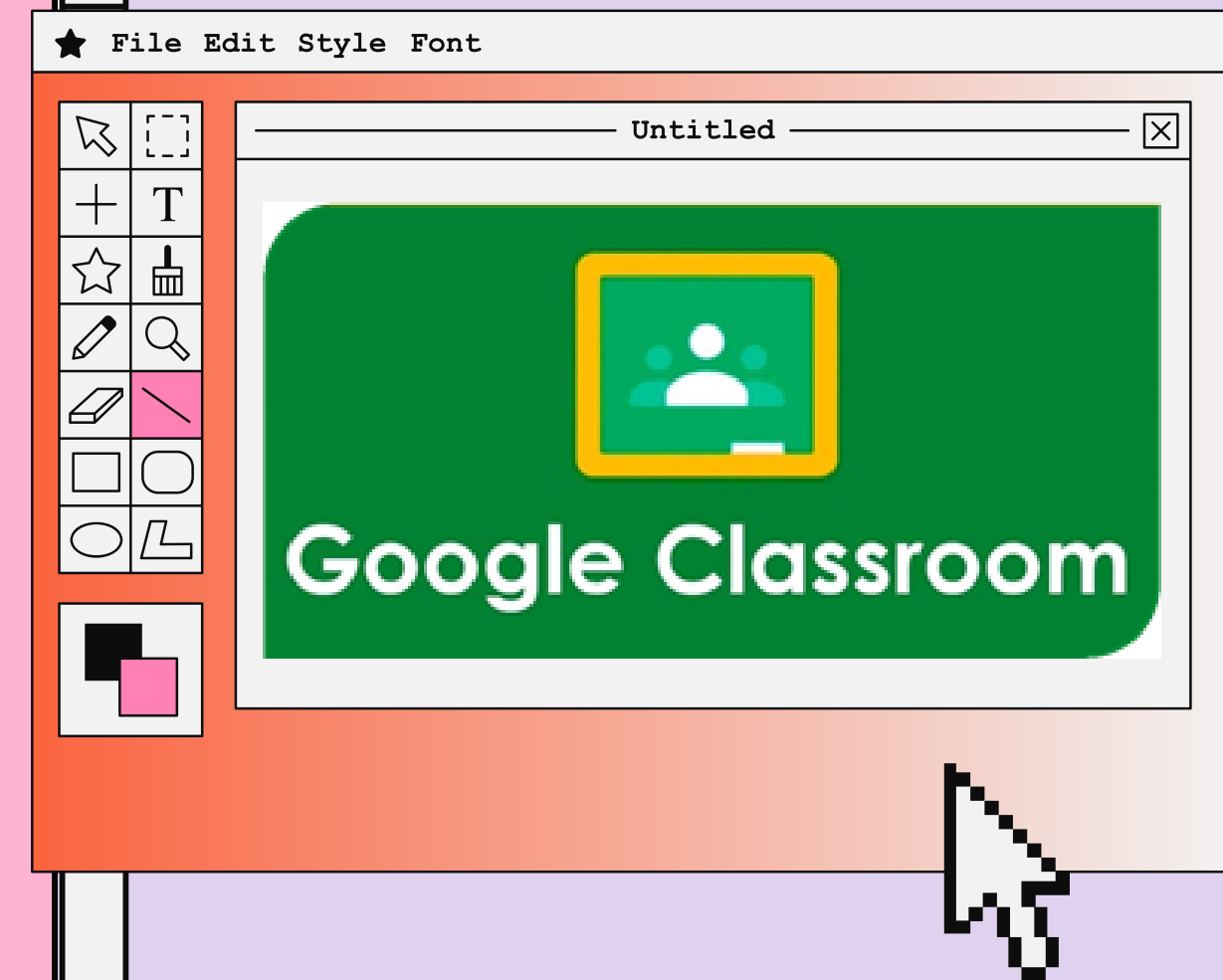
SDA 2024

[Back to Agenda Page](#)

Period Planning			
00			
01	List, Stack, Queue	07	Binary Tree dan Binary Search
02	Rekursi	08	Graph dan Disjoint Set
03	Analisis Kompleksitas	09	Sorting
04	Set dan Map	10	Efficient Sorting Algorithm
05	Tree	11	Algoritma Lanjut
06	Responsi	12	Responsi

**ya7zxnt**

**Silakan bergabung dengan memakai  
kode di atas pada Google Classroom  
dan gunakan akun biasa (bukan SSO)**



BRIGHTNESS / CONTRAST

BRIGHTNESS

0

OK

CONTRAST

0

CANCEL

100%

[Back to Agenda Page](#)



**TERIMA KASIH**

