

Resumen del segundo Sprint de proyecto Manhattan

En el segundo sprint del proyecto se dio un avance a nivel de diseño creando las interfaces de los requerimientos previamente obtenidos, en estos, se procuró que cumplan con los requerimientos funcionales y los no funcionales, se basó en los artefactos previamente subidos en el repositorio para la elaboración.

Planeación

En las juntas semanales se establecieron las actividades que debieron realizar los integrantes del equipo, se les asignó una parte del prototipo a cada uno y se realizaron juntas con el mentor para la revisión de los cambios dentro del proyecto.

Dentro de las herramientas usadas está Azure DevOps, que sirvió para las asignaciones de las responsabilidades de cada integrante, en específico una parte del prototipo, a cada integrante se le asignó un artefacto.

Diseño

Para la creación del prototipo se usó Figma un software de uso gratuito, donde pudimos trabajar colaborativamente para la creación y diseño del prototipo, se pasó por revisión de todo el equipo, se establecieron parámetros y colores para el prototipo y posteriormente se unificó y se subió al repositorio.

Presentación de segundo Sprint

Se elaboró la presentación para el segundo sprint donde se plasmaron todas las mejoras y los avances del proyecto, fue un trabajo colaborativo se usó PowerPoint y luego se grabó en la plataforma de Teams, también se encuentra subido el formato en el repositorio.