

# Manhattan

Aguilar Ramirez Ian

Armenta Aguilar Adjany


Cetzal Ceme Bryan Emmanuel

Espinosa Mendoza Abraham

Garcia Cetina Daniel

# Product summary

Our project intends that the tasks of the Department of Financial and Material Resources of [the Centro de Capacitación para el Trabajo Industrial No. 50](#) become an automated and simple process through a [warehouse management software](#) that allows them to generate periodic reports of inputs and outputs.



### Inicio de sesión

Bienvenido de vuelta


 Correo electrónico

 Contraseña

[¿Olvidaste tu contraseña?](#)

Iniciar sesión

Registrar nueva cuenta



**SEP**  
SECRETARÍA DE  
EDUCACIÓN PÚBLICA

**D.C.G.F.T.**

CENTRO DE CAPACITACIÓN PARA EL TRABAJO INDUSTRIAL No. 50						
SOLICITUD Y ENTREGA DE ARTICULOS DE ALMACEN						
Área Solicitante		Fecha de Salida		Folio del Almacen		
CLAVE	CANT. SOLICITADA	UNIDAD	DESCRIPCIÓN	CANT. ENTREGADA	PRECIO UNITARIO	TOTAL

RESPONSABLE DEL  
AREA SOLICITANTE

RESPONSABLE DE  
ALMACEN

RECIBÍ DE  
CONFORMIDAD

 **Entrada de Artículos**

 **Generar vale de Salida**

 **Consultar Existencias**

 **Cerrar Sesión**



# Main requirements

01

Generate good receipt notes

02

Generate a good balance sheet report

03

Generate stock lists per day

04

Generate a list of receipts and issues reports

05

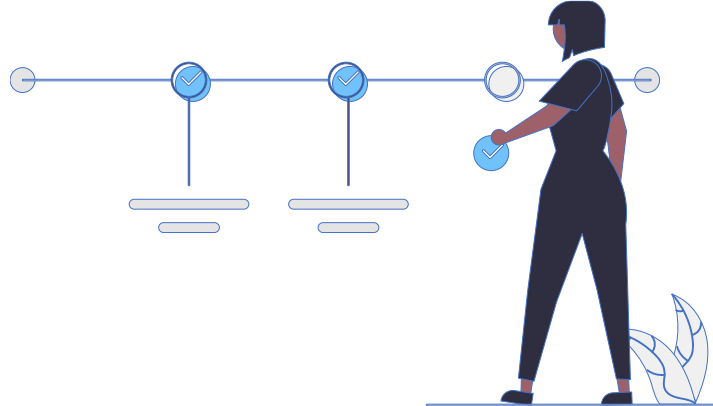
Generate a stock lists per month

# First steps

The software  
requirements were  
defined

We had an interview  
with one of the  
directors

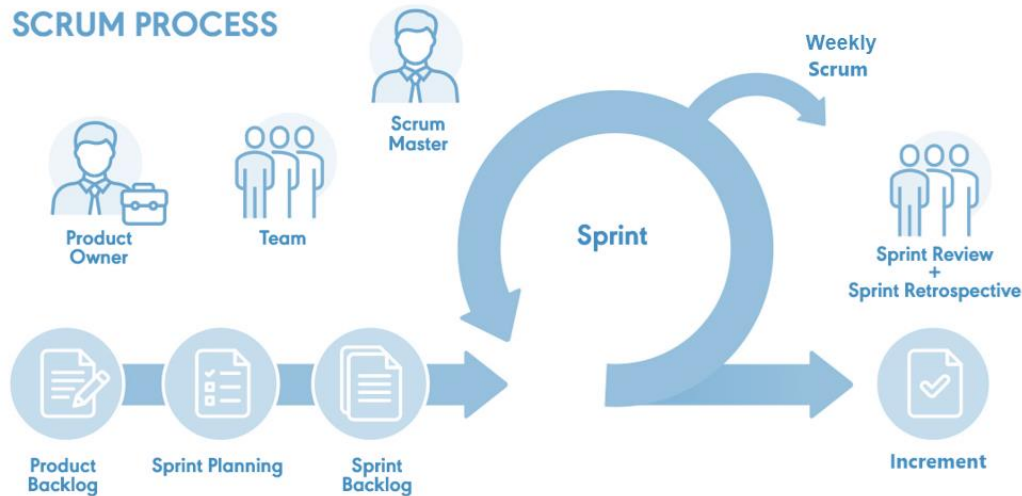
The requirements were  
divided into functional  
and non-functional



# Development process

In search of managing progress and activities in an optimal way, the development process of our project is based 80% on the SCRUM framework.

## SCRUM PROCESS



# Project Planning

## Azure DevOps

We use Azure Boards to help us assign and monitoring tasks.

**Azure DevOps** ManhattanFIS / Manhattan / Boards / Boards

**Manhattan Team** Board Analytics View as Backlog

**Para hacer** 4/5

- New item
- 8 Hacer la diapositiva a presentar  
State: Doing  
Assignee: Todo el team
- 6 Hacer el guión del video  
State: Doing  
Assignee: ADJANY ARMENTA AGUILAR
- 4 Hacer seguimiento del calendario  
State: Doing  
Assignee: ABRAHAM ESPINOSA MENDOZA
- 20 Mockup del resumen mensual de entradas y salidas  
State: Doing  
Assignee: LIBINI MERARI CASTILLO VALLEJOS

**En proceso**

**Listo**

- 18 Mockup de la tabla de existencias actuales  
State: Done  
Assignee: IAN AGUILAR RAMÍREZ
- 19 Mockup del resumen de entradas y salidas de un producto  
State: Done  
Assignee: A17003379
- 17 Mockup del reporte de salida  
State: Done  
Assignee: ABRAHAM ESPINOSA MENDOZA
- 16 Mockup del reporte de entrada  
State: Done  
Assignee: BRYAN EMMANUEL CETZAL CEME
- 15 Mockup del login  
State: Done  
Assignee: ADJANY ARMENTA AGUILAR
- 7 Especificación de diseño  
State: Done  
Assignee: IAN AGUILAR RAMÍREZ

Project settings

# Development summary

## Requirements

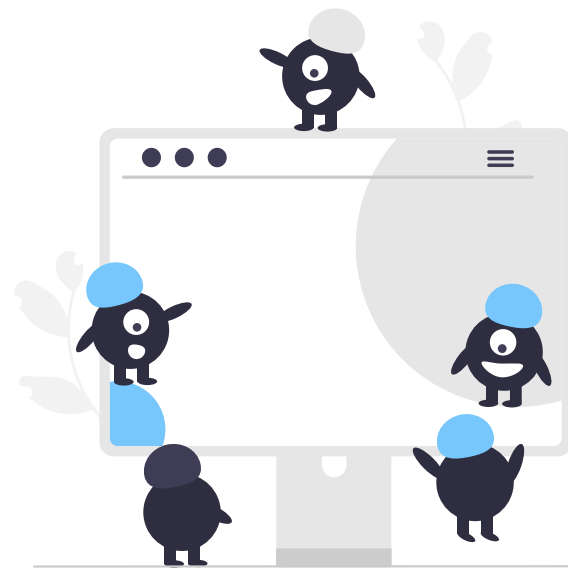
Specify the requirements and the use cases of our application

## Design

Design the mockups

## Implementation

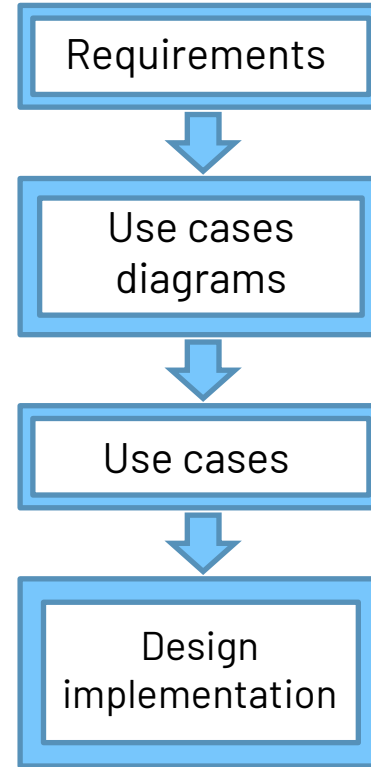
Build the final prototype based on our mockups



# Requirement refinements

Using our requirements document, we specified our use cases.

Each use case was implemented in the mockup prototype





# Use case specification

The interactions of the use case with the software is specified

CU-001	Utilizar App Almacen		
Versión	1.0 (15/11/2021)		
Dependencias			
Precondición	El almacenista ha necesitado utilizar la App Almacen		
Descripción	El sistema deberá comportarse como se describe en el siguiente caso de uso cuando el usuario del almacen requiera utilizar la app		
Secuencia Normal	Paso	Acción	
	1	El almacenista solicita al sistema ingresar a la app	
	2	El sistema solicita que inicio sesión de una cuenta	
	3	El almacenista registra sus datos y crea una cuenta	
	4	El almacenista ingresa sus datos e inicia sesión	
	5	El almacenista elige una opción del menú	
	6	Si se elige la opción de generar vale de entrada,	
		6.1	Se realiza el caso de uso <i>Entrada de Artículo</i>
	7	Si se elige la opción de generar vale de salida,	
		7.1	Se realiza el caso de uso <i>Generar Vale de Salida</i>
8	Si se elige la opción de consultar existencia,		
	8.1	Se realiza el caso de uso <i>Consultar Existencias</i>	
9	El sistema regresa a la pestaña "menú"		
Postcondición	El almacenista deja de usar la app		
Excepciones	Paso	Acción	
	9	Si el almacenista cierra sesión,	
		E.1	El sistema regresa a la pestaña "inicio de sesión"
Comentarios	Las funcionalidades de este caso de uso pueden cambiar en un futuro dependiendo de la empresa que la mantendrá en uso		

CU-002	Entrada de Artículo		
Versión	1.0 (15/11/2021)		
Dependencias			
Precondición	El almacenista ha necesitado agregar artículos al almacén		
Descripción	El sistema deberá comportarse como se describe en el siguiente caso de uso cuando el usuario del almacén requiera agregar uno o más artículos		
Secuencia Normal	Paso	Acción	
	1	El almacenista elige la opción de generar vale de entrada	
	2	El sistema abre la pestaña "vale de entrada"	
	3	El almacenista rellena el formulario con los datos solicitados	
	4	El almacenista selecciona la opción de guardar	
	5	El sistema guarda el documento generado en el dispositivo	
	6	El sistema recarga la pestaña con el formulario en blanco	
Postcondición	El almacenista ha agregado artículos al almacén		
Excepciones	Paso	Acción	
	4	Si el almacenista selecciona la opción de cancelar,	
		E.1	El sistema regresa a la pestaña "menú"
Comentarios	Las funcionalidades de este caso de uso pueden cambiar en un futuro dependiendo de la empresa que la mantendrá en uso		

CU-003	Generar Vale de Salida		
Versión	1.0 (15/11/2021)		
Dependencias			
Precondición	El almacenista ha necesitado eliminar artículos al almacen		
Descripción	El sistema deberá comportarse como se describe en el siguiente caso de uso cuando el usuario del almacen requiera ver uno o más artículos		
Secuencia Normal	Paso	Acción	
	1	El almacenista elige la opción de generar vale de salida	
	2	El sistema abre la pestaña "vale de salida"	
	3	El almacenista rellena el formulario con los datos solicitados	
	4	El almacenista selecciona la opción de guardar	
	5	El sistema guarda el documento generado en el dispositivo	
6	El sistema recarga la pestaña con el formulario en blanco		
Postcondición	El almacenista ha eliminado artículos al almacen		
Excepciones	Paso	Acción	
	4	Si el almacenista selecciona la opción de cancelar	
		E.1	El sistema regresa a la pestaña "menú"
Comentarios	Las funcionalidades de este caso de uso pueden cambiar en un futuro dependiendo de la empresa que la mantendrá en uso		

CU-004	Consultar Existencias		
Versión	1.0 (15/11/2021)		
Dependencias			
Precondición	El almacenista ha necesitado ver los artículos del almacen		
Descripción	El sistema deberá comportarse como se describe en el siguiente		
Secuencia Normal	Paso	Acción	
	1	El almacenista elige la opción de consultar existencias	
	2	El sistema abre la pestaña "existencias"	
	3	El almacenista observa las existencias de artículos en el almacen	
	4	El almacenista termina la consulta	
	5	El almacenista selecciona la opción menú	
6	El sistema abre la pestaña "menú"		
Postcondición	El almacenista ha eliminado artículos al almacen		
Excepciones			
Comentarios	Las funcionalidades de este caso de uso pueden cambiar en un futuro dependiendo de la empresa que la mantendrá en uso		

# Design

We make the design according to the requirements and artifacts; the parameters were agreed, and we started the elaboration.



We used Figma, for the design and creation of the prototype

# Login



**Inicio de sesión**

**Bienvenido de vuelta**



Correo electrónico



Contraseña

¿Olvidaste tu contraseña?

**Iniciar sesión**

**Registrar nueva cuenta**

## Requirement:

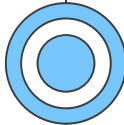
Access to the system must be controlled and will only be for permitted users.

...

• • •



...





# Pop-up windows

...

...

...

¿Guardar?

Cancelar Aceptar

Elaboró

Nombre

Firma

Cancelar Aceptar

...

...

¿Borrar todos los datos?

Eliminar la información ingresada

Cancelar Borrar

...

Design of the emergent responses to some of the functionalities for the user.

# Usability

For the usability of the user, worldwide recognized icons were implemented in the design.



**Entrada de Articulos**



**Consultar Existencias**



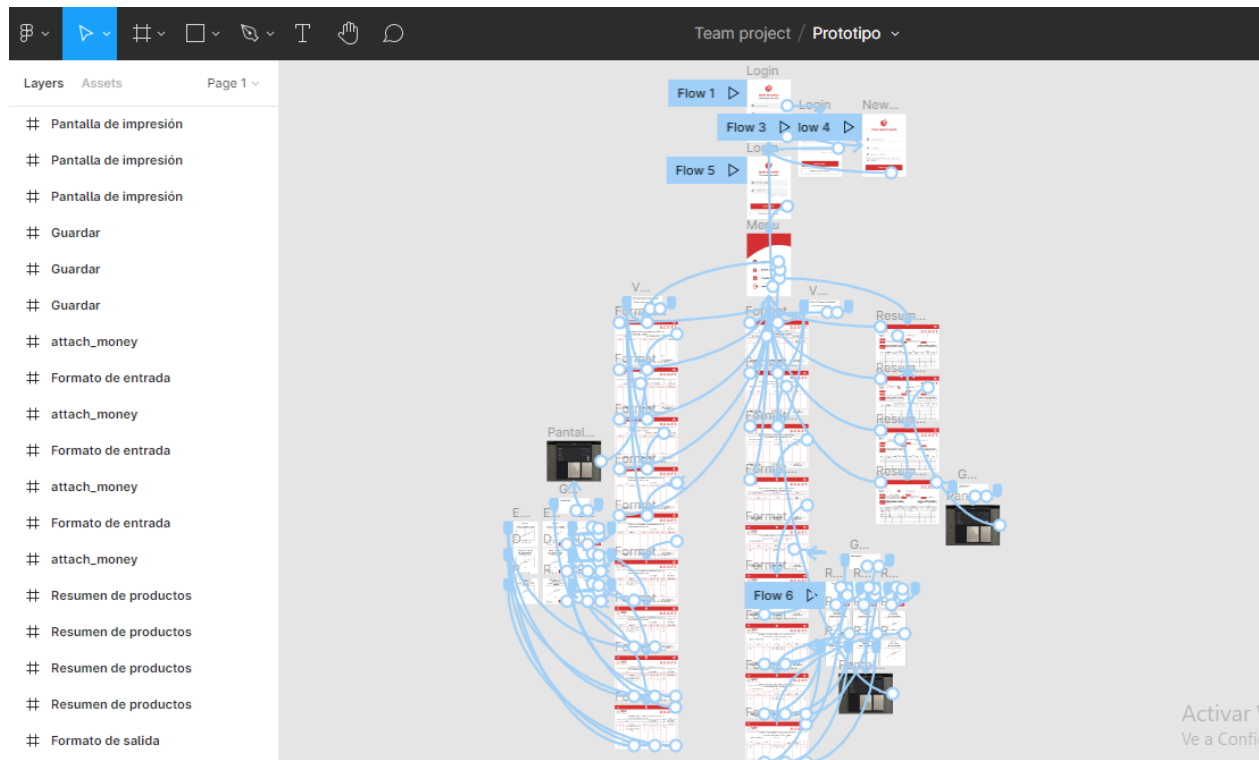
**Generar vale de Salida**



**Cerrar Sesión**

Labels were used for the icons that are not common to make the function known to the user.

# Implementation





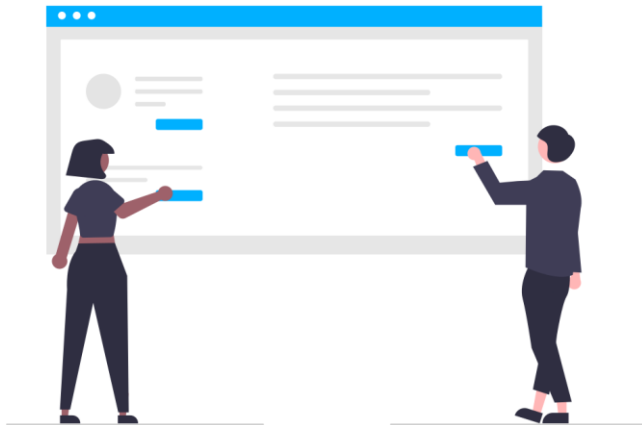
# Testing

We carried out the prototype tests with the help of the warehouse manager of the CECATI 50, we made sure that it complied with the previously established requirements. The functionality was as expected.



# One click test

For this test, some people were shown the prototype and asked to do certain actions within it, the results were correct, there were no complications. Thanks to the usability of the icons, it didn't take much time to understand how the prototype works



# 5 second test

In the test, the people to whom it was applied mentioned that they felt comfortable, and it was pleasant. The color palette respected the main color of the CECATI 50. They liked the order of things and commented that it was formal.



# Generic Proficiencies

Work with ICT for professional  
interventions in a responsible  
way

Take decisions in their professional  
and private practice in a responsible  
manner



Azure DevOps



# Specific Proficiencies

Identifying the concepts related to the stage of requirements, design, implementation, testing and maintenance according to this discipline.



Identifying the human factors immersed in the software environment

# Our Contribution Tracker

Contribution tracker - Manhattan - Sprint 3					
Accountables	Assigned activities		Team mettings attended and mettings with the mentor	Scale personal	Final grade
	Total	Complete			
Aguilar Ramirez Ian	4	4	7	100%	20.00%
Armenta Aguilar Adjany	4	4	7	100%	20.00%
Cetzal Ceme Bryan Emmanuel	4	4	7	100%	20.00%
Espinosa Mendoza Abraham	4	4	7	100%	20.00%
Garcia Cetina Daniel	3	3	7	100%	20.00%

Total mettings:	7
-----------------	---

At the end of the sprint, each member is expected to contribute 16.67%

Calculus:  $((\text{Activities total} / \text{activities complete}) * 90\%) + ((\text{Team mettings attended} / \text{total mettings}) * 10\%)$

# Value of each task

Azure DevOps

ManhattanFIS / Manhattan / Boards / Work items

Search

Work items

Recently updated | + New Work Item | Open in Queries | Column Options | Import Work Items | Recycle Bin

Filter by keyword

Types Assigned to States Area Tags

Title	Assigned To	State	Tags
Agregar las funcionalidades al prototipo - 10%	A17003379	To Do	
Resumen de los test realizados al prototipo - 5%	BRYAN EMMANUEL CETZA...	To Do	
Hacer un recopilado de las lecciones aprendidas - 5%	IAN AGUILAR RAMÍREZ	To Do	
Realizar la presentación de la tercera entrega - 25%	Unassigned	To Do	Todo el team
Hacer un recopilado de criticas acerca del curso - 5%	BRYAN EMMANUEL CETZA...	To Do	
Realizar el guion de video para la tercera entrega - 5%	ADJANY ARMENTA AGUIL...	To Do	
Editar el video de la tercera entrega - 5%	ADJANY ARMENTA AGUIL...	To Do	
Realizar la presentación de la sesión práctica - 25%	Unassigned	To Do	Todo el team
Recopilatorio de las competencias adquiridas - 5%	IAN AGUILAR RAMÍREZ	To Do	
Preparar el ejercicio para la sesión práctica - 10%	ABRAHAM ESPINOSA ME...	To Do	

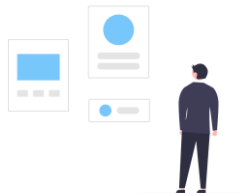
Project settings

# Lessons Learned



Related concepts of the creation of prototypes such as kits in UI and how to implement them in the development stage

Creation of high-fidelity interactives prototypes in Figma



Working with GitHub and Figma in general

Creation of use cases templates and use cases diagrams



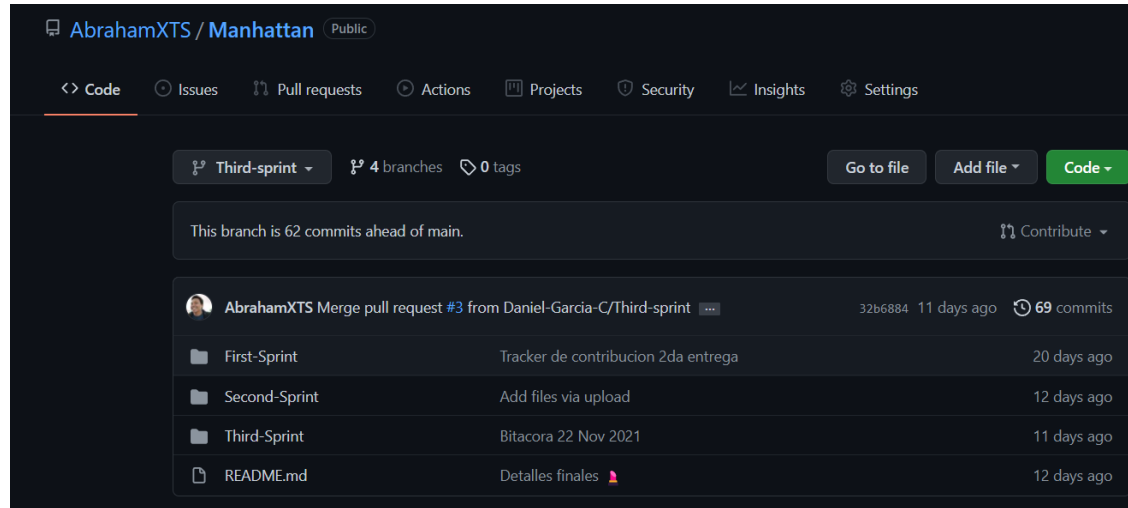
How to manage the progress of a project and how to get the teamwork motivated





# GitHub repository

Forks were created for each team member  
We created a new branch for the changes of third sprint  
And merge a branch Master





**Thanks!**



The image features a light blue, cloud-like shape in the center, containing the word "Thanks!" in a bold, dark gray, sans-serif font. Surrounding this central element is a decorative network diagram. This diagram consists of several blue circular nodes, each with a white center and a blue outer ring. These nodes are connected by thin gray lines. In the top right corner, a path of three nodes is shown, with an ellipsis (...) above the final node. In the bottom left corner, a path of four nodes is shown, with an ellipsis (...) above the first node. The overall design is clean and modern, with a light gray background.