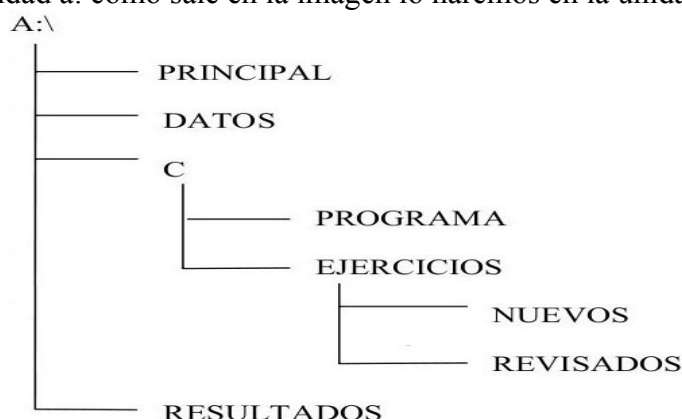


## BOLETÍN DE EJERCICIOS DE COMANDOS WINDOWS

Los siguientes ejercicios los debes realizar utilizando la máquina virtual de Windows 7 que tienes disponible en la carpeta compartida del aula.

### Práctica 1

1. Vamos a crear la estructura de directorios que se muestra a continuación, pero no la tienes que crear ahora, la irás creando como se te indique en los siguientes ejercicios, además en vez de en la unidad a: como sale en la imagen lo haremos en la unidad c:.



2. Crea los directorios PRINCIPAL, DATOS y C desde el directorio raíz.
3. Cambia al directorio PRINCIPAL, y crea el directorio RESULTADOS en el lugar que muestra la figura, usando la ruta relativa.
4. Utilizando la ruta absoluta, crea los directorios PROGRAMA y EJERCICIOS.
5. En el directorio EJERCICIOS, utilizando la ruta relativa, crea el resto de directorios y visualiza la estructura.
6. Borra EJERCICIOS situado desde el directorio PROGRAMA. Utiliza la ruta absoluta.
7. Crea, dentro del directorio RESULTADOS, dos directorios: C.DAT y C.BAK. Hazlo todo de una vez.
8. Crea un nuevo directorio llamado ARBOL1 y copia en él la estructura de directorios del directorio C.
9. Borra el directorio ARBOL1:
  - a) Paso a paso, eliminado directorio a directorio.
  - b) Usando una sola instrucción.

### Práctica 2

1. Con la máquina virtual apagada, añade un nuevo disco a la misma de 1Gb. Formatéalo y ponle como etiqueta tu nombre.
2. Verifica que la hora y la fecha del ordenador es correcta.
3. Modifica el prompt del ordenador al siguiente formato: Mis\_iniciales|ruta>

A partir de este punto, todas las cuestiones se resolverán utilizando la ruta absoluta y relativa.

4. Nos encontramos en la unidad C: directorio raíz. Estando en este punto crear un directorio en la unidad D:\ (suponiendo que el disco que has añadido y formateado tenga la unidad D) denominado DIR1.

5. Crear un directorio dentro de DIR1 con el nombre DIR12.
6. Nos cambiamos a la unidad D: directorio DIR12. Desde ese punto crear un directorio en el directorio padre con el nombre DIR11.
7. Crear un fichero con el nombre de TEXTO1.TXT en el directorio raíz.
8. Desde la unidad D: directorio raíz, copiar el fichero TEXTO1.TXT a DIR12.
9. Desde el mismo punto copiar TEXTO1.TXT a DIR12 cambiando el fichero de nombre a TEXTO.TXT.
10. Desde DIR12 copiar TEXTO1.TXT del directorio raíz al directorio DIR1.
11. Crear en el directorio raíz los ficheros: TEXTO2.TXT TEXTO3.TXT TEXTO1.DOC TEXTO2.DOC TEXTO3.DOC
12. Copiar los archivos de extensión .DOC al directorio DIR1.
13. Copiar en DIR11 los ficheros resultantes de unir TEXTO1.TXT con TEXTO1.DOC y grabarlo en TEXTO1.REF.
14. Unir todos los ficheros .TXT en TEXTO2.TXT. ¿Qué ha sucedido? ¿Tiene importancia el orden en que se enumeran los ficheros?.
15. Mover todos los ficheros .DOC al directorio DIR1.
16. Mostrar el árbol de directorios.
17. Mostrar el árbol de directorios con sus ficheros.
18. Borrar el directorio y todo su contenido de DIR1.(escribe la sintaxis de las dos órdenes que conoces, qué diferencias hay entre cada una de ellas)

## Práctica 3

**Para realizar esta práctica es imprescindible que hayas realizado la anterior.**

1. Desde el directorio raíz de la unidad C:, consultar la ayuda del comando DIR y mostrar todas las líneas en las que aparezca la cadena ORDEN.
2. Repite ahora la operación anterior redireccionando la salida estándar a un fichero. Comprueba el contenido del fichero de salida.
3. Intenta copiar el archivo anterior sobre sí mismo. Fíjate en la salida obtenida por pantalla.
4. Ejecutar el comando DIR y redireccionar la salida a un fichero llamado SALIDA.TXT en la unidad D:\.
5. Escribir el mandato que visualiza los ficheros ocultos del directorio raíz de la unidad C:. Ordenar por la fecha de creación y almacenarlos en un fichero que se llame OCULTOS.TXT en la unidad D:.
6. Resolver el apartado anterior, pero ahora la ordenación debe realizarse por el nombre del fichero. Añade el resultado al fichero OCULTOS.TXT.
7. Desde el directorio raíz de la unidad D:, crear el directorio DIR1 y dentro de éste los directorios DIR11 y DIR12. Cambiar el nombre al directorio DIR1 por PRIMERO.
8. Obtener el fichero FICHEROS.TXT que se guardará en el directorio PRIMERO de la unidad D:, conteniendo todos los ficheros .TXT de la unidad C: cuyo nombre comience por la cadena de caracteres TES.
9. Averiguar el número de ficheros que tienen la extensión EXE de toda la unidad C:.
10. Crear de nuevo el fichero SALIDA.TXT que debe contener toda la lista de directorios, subdirectorios y archivos de la unidad D:, de manera que con cada nombre de archivo aparezca su ruta. A continuación visualizar de forma ordenada todos los ficheros y directorios que pertenecen al directorio PRIMERO. Utiliza la ayuda del comando DIR.
11. Cuenta el número de ficheros (incluyendo directorios) que hay en tu directorio de trabajo

de los que tú seas el propietario. Utiliza la ayuda del comando DIR.

12. Crear un directorio D:\PRIMERO\SEGUNDO y desde ahí, copiar SALIDA.TXT al directorio D: \PRIMERO.
13. Si tenemos en un fichero grabado el literal que queremos que sea la etiqueta de nuestras unidades. ¿Cómo le asignarías a un disquete esa etiqueta, sin tener que teclear nosotros mismos el literal?