

Empleado  
SUELDO POR HORA

Trabajador (N + 12)  
PRODUCTIVIDAD  
CAPACIDAD DE ALMACEN

Productor de Placa Base  
SUELDO: 20/H  
PRODUCT: 1/3DIAS  
CAPACIDAD: 25

Productor de CPU  
SUELDO: 26/H  
PRODUCT: 1/3DIAS  
CAPACIDAD: 20

Productor de RAM  
SUELDO: 40/H  
PRODUCT: 2/DIA  
CAPACIDAD: 55

Productor de P. Supply  
SUELDO: 16/H  
PRODUCT: 3/DIA  
CAPACIDAD: 35

Productor de GPU  
SUELDO: 34/H  
PRODUCT: 1/3DIAS  
CAPACIDAD: 10

Ensamblador  
SUELDO: 50/H  
PRODUCT: 1/2DIAS

Proyect Manager  
CONTADOR DIAS  
SUELDO: 40/H

CADA 30 MINUTOS ANTES  
DE LAS 16 HORAS, VE ANIME  
POR 30 MINUTOS; DESPUES  
TARDA 8 HORAS EN  
CAMBIAR EL CONTADOR

DIRECTOR  
MAXIMO: 1  
SUELDO: 60/H

LOS DIAS DE ENTREGA = X (DEFINIDO EN TXT)  
  
FUERA DEL DIA X: ESCOGE 1 HORA RANDOM PARA  
RECORRER POR 35 MIN LA FABRICA, Y SI COINCIDE  
CON LOS 30 MIN DEL PM EN ANIME, LE SUMA 1  
FALTA.  
EN DIA X: ENVIAR COMPUTADORAS, REGISTRAR  
GANANCIA, Y REINICIAR CONTADOR (24 HORAS  
PARA EL TOTAL DE ESTAS 3 TAREAS)

Empresa  
  
# DE PLACAS/ PC  
# DE CPU/PC  
# DE RAM/PC  
# DE P. SUPPLY/PC  
# PC PARA GRAFICA  
GANANCIA POR PC

Dell  
  
• PLACAS: 1  
• CPU: 5  
• RAM: 6  
• P. SUPPLY: 5  
• GANANCIA/PC: 80K  
• PARA GPU: 1 DESPUES DE 3 - 120K

APPLE  
  
• PLACAS: 2  
• CPU: 1  
• RAM: 4  
• P. SUPPLY: 4  
• GANANCIA/PC: 100K  
• PARA GPU: 2 DESPUES DE 5 - 150K

HP  
  
• PLACAS: 1  
• CPU: 1  
• RAM: 2  
• P. SUPPLY: 4  
• GANANCIA/PC: 90K  
• PARA GPU: 3 DESPUES DE 2 - 140K

MSI  
  
• PLACAS: 2  
• CPU: 3  
• RAM: 4  
• P. SUPPLY: 6  
• GANANCIA/PC: 180K  
• PARA GPU: 5 DESPUES DE 6 - 250K

REQUERIMIENTOS:  
  
• USAR THREADS Y SEMÁFOROS  
• APLICAR EXCLUSION MUTUA  
• MÍNIMO 1 TRABAJADOR POR TIPO  
• REPORTE AL MOMENTO DE GANANCIAS, COSTOS  
Y UTILIDAD  
• SOLO 2 EMPRESAS A COMPARAR, Y HAY QUE VER  
SUS UTILIDADES EN UN GRAFICO  
• INTERFAZ GRÁFICA

INTERFAZ GRÁFICA  
  
MOSTRAR:  
• CANTIDAD DE CADA TIPO DE TRABAJADOR  
• CANTIDADES EN CADA ALMACEN, ESPECÍFICO  
• CONTADOR PARA ENTREGA  
• ESTADO DEL PM  
• ESTADO DEL DIRECTOR  
• CANTIDAD DE FALTAS DEL PM, Y MULTIPLICAR ESO  
X100 PARA CANTIDAD DE \$ RESTADO DE SALARIO  
  
HACER:  
• INTERCAMBIAR AREA DE TRABAJO DE CADA  
TRABAJADOR (MINIMO 1 EN CADA AREA)  
• EDITAR TXT PARA PRÓXIMA SIMULACIÓN:  
◦ DURACION DEL DIA EN SEGUNDOS  
◦ TIEMPO DE ENTREGA  
◦ CANTIDAD DE TRABAJADORES POR AREA