

## Condiciones e información para participar en el Bootcamp de Computación Aplicada

Para que las actividades se den de la mejor manera posible tenemos las siguientes recomendaciones:

El material de apoyo de las clases estará disponible en un repositorio de GitHub. Las notas consisten en un híbrido entre texto y bloques de código, denominado Jupyter Notebooks. Estos Notebooks estarán en el GitHub y para visualizarlos solo es necesario acceder al repositorio:

<https://github.com/COFAlumni-USB/Physics-REBoot-Applied-Science-Bootcamp.git>

Notarás que en el archivo al inicio hay una imagen con el siguiente texto “Go to Colab”, este link abre el archivo en la página de Google Colab. Para editarlo, solo guarda una copia del archivo en tu Google drive. Dicho esto, asegúrate de tener espacio suficiente en tu Google drive. Google Colab página es una poderosa herramienta que permite compilar código sin la necesidad de bajar un programa para ello.

Si tienes tiempo libre y te gustaría aprender un poco más, aquí dejamos información sobre Colab:

- Guía Rápida

[https://www.tutorialspoint.com/google\\_colab/google\\_colab\\_quick\\_guide.htm](https://www.tutorialspoint.com/google_colab/google_colab_quick_guide.htm)

- Algunos trucos:

<https://towardsdatascience.com/10-tips-for-a-better-google-colab-experience-33f8fe721b82>

### Preparación pre-bootcamp:

- Tener cuenta en Github: <https://github.com/>
- Abrir el Notebook que está en el GitHub del bootcamp en Google Colab y familiarizarse con estas herramientas.
- Unirse al canal del Bootcamp en el Discord de COF Alumni USB: <https://discord.gg/CQdRbxzEUW>

## Conocimientos previos:

- Para las clases, es necesario comprender y dominar los temas: matrices, vectores, derivadas e integrales.
- Conocimiento básico de Python es deseable. Decidimos brindar información básica de cómo estructurar programas en Python para poder resolver problemas utilizando este lenguaje, sin embargo no es obligatorio. Si te gustaría empezar a aprender Python por tu cuenta y tener una pequeña ventaja, te recomendamos el siguiente curso online: <https://www.coursera.org/specializations/python>
- Si quieres practicar tus habilidades y aprender más, te recomendamos la página: <https://www.codingame.com/>
- También hay otros eventos relacionados con estos temas, te recomendamos:  
REYES: Remote Experience for Young Engineers and Scientists  
<https://www.odu.edu/reyes>

## Lineamientos y reglas del Discord:

Para el evento será habilitada una cuenta de Discord donde los participantes tendrán libre uso para comunicarse entre ellos y con los organizadores.

Las reglas de comportamiento dentro del canal son las siguientes:

- Use el lenguaje apropiado para el canal.
- No abuse de otros usuarios, haga amenazas, hostigue, intimide, invada la privacidad o inste a otros a cometer actos violentos o violar las reglas.
- No están permitidos bromas, lenguaje discriminatorio o discursos de odio (ataques hacia un grupo por edad, nacionalidad, etnia, género, sexo, sexualidad, preferencia religiosa o discapacidades).
- No comparta contenido explícito, incluso si se trata de usted.
- No comparta información personal de otras personas.
- No suplanté la identidad de otro usuario o servidor.

Las personas que no obedezcan las reglas serán bloqueados o expulsados permanentemente del canal, o del Bootcamp dependiendo de la gravedad de la ofensa.

## Lineamientos del proyecto final:

- El proyecto se llevará a cabo la segunda semana del Bootcamp.

- Los participantes formarán grupos de 5 o 6 personas, los cuales pueden ser escogidos por ellos mismos.
- Después de formar los grupos, se realizará una serie de actividades competitivas en la que los grupos podrán ganar puntos según su desempeño (más puntos, mejor desempeño).
- Los problemas serán presentados por los organizadores y la asignación de los problemas será según los resultados de las competencias (el equipo ganador escoge primero, después el equipo del segundo lugar, y así sucesivamente).
- Los participantes dispondrán de Discord para comunicarse entre ellos y con el Coach.
- El Coach estará disponible para resolver dudas técnicas, no para aportar ideas para la solución del problema.
- Los problemas no tienen una única solución. Te invitamos a usar tu imaginación y creatividad para resolverlos.
- El proyecto deberá ser presentado en inglés a los evaluadores internacionales. El nivel de inglés no será evaluado, sólo queremos que los estudiantes hagan un esfuerzo honesto con cualquier nivel de inglés que tengan. Este requisito está basado en que la ciencia internacionalmente se hace en inglés y queremos que los estudiantes tengan la oportunidad de practicar esta habilidad en condiciones reales.
- El grupo deberá entregar un reporte con los resultados de su proyecto.

#### Requisitos para la obtención del certificado:

- Entregar las actividades Hands-On y asignaciones completadas para el último día del bootcamp.
- Presentar el proyecto y entregar el reporte final el último día del Bootcamp.