

Abraham Huamán Carlos

Santa Anita, Lima • +51 923433832 • [Email](#) • [LinkedIn](#) • [Portafolio](#) • [GitHub](#)

Estudiante de Ingeniería de Computación y Sistemas con experiencia en el desarrollo de proyectos académicos y personales enfocados en sistemas web y gestión de información. A lo largo de mi formación he fortalecido mis habilidades técnicas en programación y bases de datos, así como en la organización y documentación de información digital. Me considero una persona responsable, organizada y orientada al servicio, con facilidad para el trabajo en equipo y la comunicación. Actualmente busco contribuir en el área informática apoyando en la gestión de sistemas, inventarios tecnológicos y mantenimiento preventivo, aportando compromiso y disposición de aprendizaje.

EDUCACIÓN

Ingeniería de Computación y Sistemas

Universidad de San Martín de Porres | 8° Semestre | 2022 - Actualidad

PROYECTOS ACADÉMICOS

Proyecto: Arteria Merch

- Lideré el desarrollo de una tienda virtual de merchandising enfocada en productos de artistas, anime, series y películas.
- Coordiné un equipo de 4 integrantes, aplicando control de versiones con Git y GitHub, completando el proyecto en 3 meses.
- Implementé la arquitectura ASP.NET MVC con PostgreSQL, integrando la API de Spotify para el catálogo dinámico y Mercado Pago para el procesamiento seguro de transacciones, desplegando la solución en Render.

Proyecto: Cultivarium | NASA Space Apps Challenge 2025

- Co-desarrollé un prototipo de simulación agrícola utilizando Phaser 3 y Vite, enfocado en la gestión sostenible de recursos.
- Programé la lógica del módulo de inspección y alertas, permitiendo el diagnóstico en tiempo real de variables críticas como humedad del suelo, nivel de agua y riesgos de plagas.
- Implementé la interfaz tipo tablero para que los usuarios puedan administrar parcelas y tomar decisiones agrícolas basadas en datos ambientales.

HABILIDADES TÉCNICAS

- Soporte y Gestión Informática:** Organización y sistematización de información digital, registro y control de inventarios tecnológicos, mantenimiento preventivo de equipos.
- Lenguajes de Programación:** Python, C#, Java y JavaScript.
- Frontend y UI/UX:** HTML, CSS, Bootstrap, React, Angular y Figma.
- Backend y frameworks:** ASP.NET MVC y Node.js.
- Bases de datos:** SQLite, MySQL, PostgreSQL, SQL Server y Firebase.
- Cloud y DevOps:** Git, GitHub, Render y Microsoft Azure.

CERTIFICACIONES

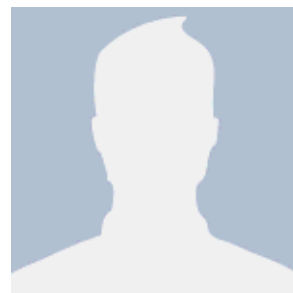
- XXX Congreso Internacional de Ingeniería: Inteligencia e Innovación (VISION 2025) | USMP - Octubre 2025
 - ✓ Participación en el ciclo de conferencias enfocado en tendencias tecnológicas globales.
 - ✓ Temas clave: Agentes de IA y RAG (Microsoft), Ciberseguridad y Ética en la IA (Capitole) y Creación de Productos Digitales (Softtek/Europcar).
- Python Essentials 1 | Cisco Networking Academy & OpenEDG Python Institute (2023)
 - ✓ Fundamentos de programación, estructuras de datos y resolución algorítmica.

IDIOMAS

- Español:** Nativo
- Inglés:** Nivel Básico | USMP – Centro de Idiomas



CONSTANCIA DE MATRÍCULA
PERIODO ACADÉMICO:2026-1



SEDE LIMA

DECANATO FAC. INGENIERÍA Y ARQUITECTURA

DIRECCIÓN ESCUELA DE ING. DE COMP. Y SIS

SISTEMAS VERS.03

CÓDIGO: 2022148191		NOMBRES : HUAMAN CARLOS ABRAHAM JEREMIAS			
NUMMAT: 76533083					
CÓDIGO	ASIGNATURAS	CRED	CICLO	SECC.	TURNO
09112108051	TALLER DE PROYECTOS	5	8	08T01	TARDE
09128808042	ARQUITECTURA EMPRESARIAL	4	8	08N01	NOCHE
09072108042	DISEÑO E IMPLEMENTACIÓN DE SISTEMAS	4	8	08N01	MAÑANA
09054808043	FORMULACIÓN Y EVALUACIÓN DE PROYECTOS	4	8	08N01	NOCHE
09066408042	GESTIÓN DE RECURSOS DE TECNOLOGÍAS DE INFORMACIÓN	4	8	08N01	NOCHE
09147108020	INVESTIGACIÓN EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN	2	8	08N01	NOCHE
TOTAL CRÉDITOS: 23		CICLO ACTUAL : 7		TURNO ACTUAL: NOCHE	
USUARIO MATRÍCULA: 76533083		FECHA/HORA MATRÍCULA:		11.02.2026/11:31:49	
USUARIO MODIFICADOR: HCM-WGRANDEZ		FECHA/HORA MODIFICACIÓN:		11.02.2026/17:13:39	
USUARIO IMPRESIÓN: 76533083		FECHA/HORA IMPRESIÓN:		11.02.2026/17:52:31	

HORARIO DE CLASES

Horario	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado	Domingo
13:16-14:45						FORMULACIÓN Y	
14:01-17:45			TALLER DE PROY				
17:46-20:00			FORMULACIÓN Y				
17:46-19:15		INVESTIGACIÓN 0205L1A					
18:31-22:15	TALLER DE PROY			DISEÑO E IMPLE 0203A205			
19:16-22:15		ARQUITECTURA E 0205L1B			GEST. DE REC. 0203A102		