

Abraham Huamán Carlos

Santa Anita, Lima • +51 923433832 • [Email](#) • [LinkedIn](#) • [Portafolio](#) • [GitHub](#)

Estudiante de Ingeniería de Computación y Sistemas con experiencia en el desarrollo de proyectos académicos y personales enfocados en sistemas web, gestión de información y soluciones tecnológicas aplicadas. A lo largo de mi formación he trabajado en proyectos que me han permitido fortalecer mis habilidades en desarrollo front-end, back-end y bases de datos, así como el uso de herramientas modernas para la creación de software funcional. Me considero una persona responsable, proactiva y orientada al aprendizaje continuo, con facilidad para el trabajo en equipo y la comunicación. Actualmente busco oportunidades de prácticas preprofesionales donde pueda aplicar mis conocimientos, seguir aprendiendo y aportar valor a los proyectos del equipo.

EDUCACIÓN

Ingeniería de Computación y Sistemas

Universidad de San Martín de Porres | 7° Semestre Completado | 2022 - Actualidad

PROYECTOS ACADÉMICOS

Proyecto: Arteria Merch

- Lideré el desarrollo de una tienda virtual de merchandising enfocada en productos de artistas, anime, series y películas.
- Coordiné un equipo de 4 integrantes, aplicando control de versiones con Git y GitHub, completando el proyecto en 3 meses.
- Implementé la arquitectura ASP.NET MVC con PostgreSQL, integrando la API de Spotify para el catálogo dinámico y Mercado Pago para el procesamiento seguro de transacciones, desplegando la solución en Render.

Proyecto: Cultivarium | NASA Space Apps Challenge 2025

- Co-desarrollé un prototipo de simulación agrícola utilizando Phaser 3 y Vite, enfocado en la gestión sostenible de recursos.
- Programé la lógica del módulo de inspección y alertas, permitiendo el diagnóstico en tiempo real de variables críticas como humedad del suelo, nivel de agua y riesgos de plagas.
- Implementé la interfaz tipo tablero para que los usuarios puedan administrar parcelas y tomar decisiones agrícolas basadas en datos ambientales.

HABILIDADES TÉCNICAS

- **Lenguajes de Programación:** Python, C#, Java y JavaScript.
- **Frontend y UI/UX:** HTML, CSS, Bootstrap, React, Angular y Figma.
- **Backend y frameworks:** ASP.NET MVC y Node.js.
- **Bases de datos:** SQLite, MySQL, PostgreSQL, SQL Server y Firebase.
- **Cloud y DevOps:** Git, GitHub, Render, Microsoft Azure.

CERTIFICACIONES

- XXX Congreso Internacional de Ingeniería: Inteligencia e Innovación (VISION 2025) | USMP - Octubre 2025
 - ✓ Participación en el ciclo de conferencias enfocado en tendencias tecnológicas globales.
 - ✓ Temas clave: Agentes de IA y RAG (Microsoft), Ciberseguridad y Ética en la IA (Capitole) y Creación de Productos Digitales (Softtek/Europcar).
- Python Essentials 1 | Cisco Networking Academy & OpenEDG Python Institute (2023)
 - ✓ Fundamentos de programación, estructuras de datos y resolución algorítmica.

IDIOMAS

- **Español:** Nativo
- **Inglés:** Nivel Básico | USMP – Centro de Idiomas