

- Jelaskan dialog pada gambar A dan Gambar B.
 - Gambar A
 - Jendela kecil yang meminta pengguna untuk membuat ataupun memberikan keputusan tentang informasi sesuai kebutuhan user.
 - Gambar B.
 - Warning dialog berbentuk seperti alert dan biasanya dimanfaatkan untuk modal yang mengharuskan pengguna untuk mengambil tindakan sebelum melanjutkan.
- Jelaskan kode program berikut pada pembuatan AlertDialog.


```
AlertDialog.Builder builder = new AlertDialog.Builder(getActivity());
builder.setMessage(R.string.dialog-message).setTitle(R.string.dialog-title);
AlertDialog dialog = builder.create();
dialog.show();
```

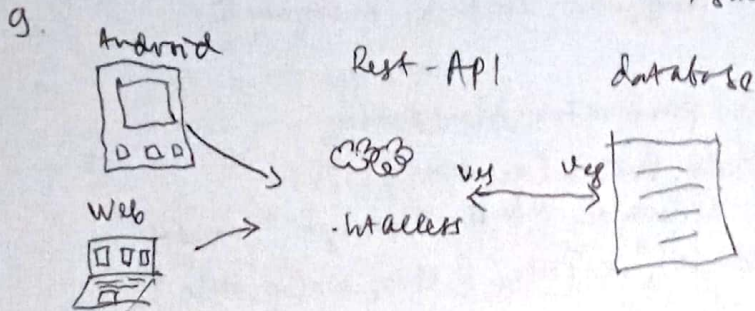
 - membuat instance AlertDialog.Builder, diberikan nama objeknya "builder".
 - menanggil method setter pada objek builder
 - manggil method create() pada objek builder
- Jelaskan Perbedaan Toast dan Notification pada Android.
 - Toast → Menentukan respon baik sederhana berupa pop up text.
 - Notification → Pesan yang ditampikan pada navigasi UI aplikasi.
- Apakah fungsi Adapter dalam Android dan jelaskan fungsi-fungsi berikut pada adapter: getCount(), getView(), getItemId()
 - Adapter ⇒ Penghubung antara data dengan adapterView, seperti membuat View pada tiap item.
 - getCount() ⇒ Base adapter yang digunakan untuk menghitung jumlah row item yang akan dikembalikan.
 - getView() ⇒ Untuk mendapatkan View dari RecyclerView
 - getItemId() ⇒ Untuk mendapatkan item dengan id tertentu.
- a. val builder = new AlertDialog.Builder
 - b. builder.setTitle("Dialog Box with list")
 - c. builder.checkBox(Items, null)
 - d. selectedStrings.add;
 - e. builder.create();
- Shared Preferences ⇒ Simpan data pribadi dalam pasangan nilai
 - Internal Storage ⇒ Simpan data pribadi pada memori perangkat.
 - External Storage ⇒ Simpan data public pada memori eksternal
 - SQLite database ⇒ RDBMS untuk simpan data berbentuk Query pada database
 - Network Connection ⇒ Simpan data pada web pada network sendiri.

8. Restful Web Service

↳ Jembatan penghubung antara sisi client dan sisi server, seperti menghubungkan 2 aplikasi yang berbeda.

Method:

- Get → mengirim dan membaca data dari sumber
- post → menerima dan mengirim data dari form
- Delete → menghapus sumber
- Put → menerima dan memperbaharui resource.
- Patch → menambahkan resource / sumber baru.



- 10.
- ↳ Apabila respon JSON adalah OK(200), maka akan dilanjutkan addInjector()
 - ↳ Consume API yang ada di dalam base URL
 - ↳ panggil method setClient() dan create() pada Gson Builder()
 - ↳ mengambil Collection arraylist dari data model

7. import androidx.appcompat.AppCompatActivity

import androidx.appcompat.AppCompatActivity

import androidx.appcompat.AppCompatActivity

import androidx.appcompat.AppCompatActivity

class ToastActivity: AppCompatActivity() { override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {

super.onCreate(savedInstanceState)

setContentView(R.layout.activity_toast)

var buttonConfirm = findViewById(R.id.button_confirm)

var buttonCancel = findViewById(R.id.button_cancel)

buttonConfirm.setOnClickListener {

Toast.makeText(this, "Thank You", Toast.LENGTH_SHORT).show()

buttonCancel.setOnClickListener {

Toast.makeText(this, "Cancel", Toast.LENGTH_LONG).show()

}

}

}

}

}

}

}

}

}

}

}

}

}

}

}

}

}

}

XML

<Button

android:id="@+id/button_confirm"

android:text="CONFIRM"

/Button>

<Button

android:id="@+id/button_cancel"

android:text="CANCEL"

/Button>