opis wiadrex lang

Marcin Abramowicz ma406058

April 2021

Wiadrex lang jest lekko ulepszoną wersją Latte (Latte++), z małymi zapo-życzeniami ze Scali.

Dokładniejszy opis punktów z tabelki:

- 1. Zawiera 3 typy: Int, Bool i String jak w Latte.
- 2. Arytmetyka i operacje jak w Latte.
- 3. Tworzenie nowych zmiennych odbywa się przy użyciu operacji: 'var <nazwa zmiennej>: <typ zmiennej> = <wartosc zmiennej>'.
- 4. Wypisywanie odbywa się przy pomocy 'printInt', 'printBool' oraz 'printString', odpowiednio dla typów.
- 5. Bloki przy 'while' i 'if' / 'if/else' *muszą* być otoczone nawiasami {} brak nawiasów jest brzydki i utrudniający prace programisty, więc język to wymusza.
- 6. Funkcje tworzy się następująco: 'fun <nazwa funkcji>(argumentów odzielone przecinkiem>): <zwracany typ> <cialo funkcji>'
- 7. Argumenty funkcji są postaci: '<nazwa argumentu>: <typ argumentu>' taki argument jest przekazywany przez wartość. Aby przekazywać argumenty przez referencje trzeba dodać słówko kluczowe 'var' przez zmienną: 'var <nazwa argumentu>: <typ argumentu>'.
- 11. Funkcje tak jak w opisie wyżej, mogą zwracać wartość danego typu.
- 14. Można tworzyć rekordy (podobnie jak case class w Scali): 'record <nazwa rekordu>(<pola rekordu>)', gdzie pola rekordu są takie same jak argumenty funkcji. Nowe rekordy tworzy się przy użyciu operatora 'new': 'new <nazwa rekordu>(<argumenty rekordu>)'.
- 17. Zmienne mogą być typu funkcyjnego, maja wtedy typ: '(typów argumentów>) -> <zwracany typ>'. Można tworzyć lambdy: 'lambda <argumenty jak w funkcji> => <ciało>'

Pozostałe zaznaczone punkty, które nie zostały tutaj opisane są standardowe.