

Juan Camilo Rivera Rodríguez

Desarrollador de videojuegos en Unity

+57 322-908-1561 | juancamilo7151@gmail.com | [LinkedIn](#) | [Itch.io](#) | [Behance](#)

Bogotá D.C, Colombia

Tecnólogo en Desarrollo de videojuegos con experiencia en el desarrollo y la programación de proyectos en Unity utilizando el lenguaje C#. Poseo habilidades en el desarrollo de aplicaciones móviles utilizando Java en Android Studio, experiencia en el análisis de métricas y creación de informes de datos en las plataformas Admob, Play Console y Firebase. Mi pasión gira en torno a la construcción y solución de mecánicas divertidas y atractivas a los ojos del usuario. Cuento con grandes habilidades de trabajo en equipo, resiliencia y orientación al detalle. Mi objetivo es colaborar en la construcción de un ambiente creativo y saludable en busca de lograr un crecimiento tanto personal como colectivo.

EDUCACIÓN

Generation Colombia, Bogotá D.C, Colombia

Agosto 2024 / Diciembre 2024

Desarrollador Junior en Unity

SENA, Bogotá D.C, Colombia

Agosto 2021 / Septiembre 2022

Tecnólogo en Desarrollo de Videojuegos

EXPERIENCIA LABORAL

Toy Cantando S.A.S, Bogotá D.C, Colombia

Febrero 2023 / Actualidad

Desarrollador de Aplicaciones

- Contribuí en la reestructuración de los sistemas ligados a las interfaces gráficas y mecánicas de la aplicación Pin Pon – Juegos Educativos, obteniendo una mejora de rendimiento del 30% y bajando los costos de ancho de banda del servidor en un 60%.
- Ejecuté varios testeos y análisis de errores en todas las aplicaciones de la empresa, logrando una reducción de problemas técnicos en un 75%.

Timba S.A.S, Bogotá D.C, Colombia

Marzo 2022 / Septiembre 2022

Desarrollador de videojuegos Practicante

- Colaboré activamente en la planeación y desarrollo del sistema de movimiento de cámaras en la arena de combate del videojuego Sacred Tales, contribuyendo a un 15% de reducción en los tiempos de ajuste de cámaras durante la fase de pruebas.

PROYECTOS

Game Jam Plus, Bogotá D.C, Colombia

Octubre 2023 / Abril 2024

Utopology

- Contribuí en un 100% de los procesos relacionados a la ideación y programación de todos los sistemas y mecánicas de Utopology, un videojuego de gestión de recursos y toma de decisiones sobre el medio ambiente. Enlace del proyecto: [Utopology](#)

HABILIDADES

- Habilidades técnicas: Unity | C# | Java | Android Studio | GitHub | Trello.

IDIOMAS

- Inglés (A2)
- Español (Nativo)