

# Juan Camilo Rivera Rodríguez

Desarrollador de videojuegos en Unity

+57 322-908-1561 | [camiloriverarodriguez@yahoo.com](mailto:camiloriverarodriguez@yahoo.com) | [LinkedIn](#) | [Itch.io](#) | [Behance](#)

Bogotá D.C, Colombia

Tecnólogo en Desarrollo de videojuegos con 2 años de experiencia en el campo. Cuento con habilidades en el desarrollo de proyectos en Unity con énfasis en la programación con el lenguaje C#. Asimismo, poseo habilidades en el desarrollo de aplicaciones móviles utilizando Java en Android Studio, experiencia en el análisis de métricas y creación de informes de datos en las plataformas Admob, Play Console y Firebase. Mi pasión gira en torno a la construcción y solución de mecánicas divertidas y atractivas a los ojos del usuario. Cuento con grandes habilidades de trabajo en equipo, resiliencia y orientación al detalle. Mi objetivo es colaborar en la construcción de un ambiente creativo y saludable en busca de lograr un crecimiento tanto personal como colectivo.

## EDUCACIÓN

*Generation Colombia, Bogotá D.C, Colombia*

**Agosto 2024 / Diciembre 2024**

**Desarrollador Junior en Unity**

*SENA, Bogotá D.C, Colombia*

**Agosto 2021 / Septiembre 2022**

**Tecnólogo en Desarrollo de Videojuegos**

## EXPERIENCIA LABORAL

*Toy Cantando S.A.S, Bogotá D.C, Colombia*

**Febrero 2023 / Actualidad**

**Desarrollador de Aplicaciones**

- Contribuí en la reestructuración de los sistemas ligados a las interfaces graficas y mecánicas de la aplicación Pin Pon – Juegos Educativos, obteniendo una mejora de rendimiento del 30% y bajando los costos de ancho de banda del servidor en un 60%.
- Ejecuté varios testeos y análisis de errores en todas las aplicaciones de la empresa, logrando una reducción de problemas técnicos en un 75%.

*Timba S.A.S, Bogotá D.C, Colombia*

**Marzo 2022 / Septiembre 2022**

**Desarrollador de videojuegos Practicante**

- Colaboré activamente en la planeación y desarrollo del sistema de movimiento de cámaras en la arena de combate del videojuego Sacred Tales, contribuyendo a un 15% de reducción en los tiempos de ajuste de cámaras durante la fase de pruebas.

## HABILIDADES

- Habilidades técnicas: Unity | C# | Java | Android Studio | GitHub | Trello.

## PROYECTOS

*Game Jam Plus, Bogotá D.C, Colombia*

**Octubre 2023 / Abril 2024**

**Utopology**

- Contribuí en un 100% de los procesos relacionados a la ideación y programación de todos los sistemas y mecánicas de Utopology, un videojuego de gestión de recursos y toma de decisiones sobre el medio ambiente. Enlace del proyecto: [Utopology](#)

## IDIOMAS

- Inglés (A2)
- Español (Nativo)