

Proyecto Final

Martinez Olmos Abraham David

Programación Orientada a Objetos

Herramientas para la Elaboración del Proyecto

- Editor de Código Fuente
- Conocimiento previo lenguaje Flutter/Dart
- Conocimiento previo de POO
- Emulador de Android

Introducción

- Se levo a cabo la teoría y la practica para desarrollar una aplicación la cual tenga como único objetivo ayudar a regularizar al alumno la evaluación sobre una materia escolar en especifico, y así facilitar en la búsqueda de información sobre ella para evitar confusión o perdida del seguimiento del curso, en la cual tendremos:
- Calendarización.
- Método de Evaluación de la materia y Contacto.
- Calculo del progreso de la materia.
- Y en caso de duda recordar que tenemos una duda en dicha aplicación como recordatorio.

Ventajas y Desventajas de la Aplicación

 Ventajas: El alumno cuenta con una agenda tipo virtual de la materia con valores predeterminados además de lograr tener un seguimiento constante de ella sin necesidad de consultar paginas externas o por medio de cuadernos y papel, estando siempre al alcance de la mano del estudiante y en todo momento.

 Desventajas: La aplicación de momento no cuenta con la opción de agregar mas materias u modificar el porcentaje de una materia con valores ya preasignados, en dado caso que los valores de la materia o el contacto cambien este no lo podrá modificar el usuario final.

Aplicación del Código

La aplicación consta de un método principal y este hace llamado a la clase productos_model con la cual tendremos los parámetros para la lista de l aplicación.

El método principal conecta con 3 Paginas mas las cuales son:

Evaluación (En ella esta especificada la evaluación y el porcentaje del curso de la materia)

Otra_pagina (En ella se encuentra nuestro calendario con visualización del año 19998 al 2050)

Pedido_lista (En esta pagina se encuentra el resumen de las tareas que tenemos agregadas dudas, proyectos y exámenes con una sumatoria del porcentaje aproximado alcanzado.

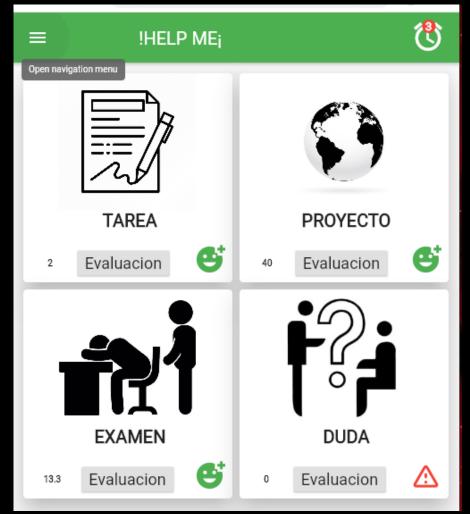
```
Archivo Editar Selección Ver Ir Ejecutar Terminal Ayuda
                                                                       main.dart - flutter_application_1 - Visual Studio Code
                                                                                           0 II C +
      EXPLORADOR
    > EDITORES ABIERTOS
                                      lib > main.dart > % MyApp > & build
    V FLUTTER APPLICATION 1
                                             class MyApp extends StatelessWidget {
      > .idea
                                               const MyApp({Key? key}) : super(key: key);
      > android
       assets \ images
       duda.jpg
                                               Widget build(BuildContext context) {
       examen.ipq
                                                 return MaterialApp(
       proyecto.jpg
                                                   debugShowCheckedModeBanner: false,
       sirena.jpg
                                                   theme: ThemeData(
       tarea.png
                                    28
                                                     primarySwatch: Colors.green,
      > build
                                                   ), // ThemeData
                                                                                                  !HELP ME; '),
                                                   home: const MyHomePage(title:
       > Flutter
                                                 ); // MaterialApp
       > Runner
       > Runnerxcodeproj
       > Runner.xcworkspace
                                             class MyHomePage extends StatefulWidget {
                                               const MyHomePage({Key? key, required this.title}) : super(key: key);
      ∨ lib
       models
       productos model.dart
       ~ pages
                                               final String title;
       evaluacion.dart
       otra_pagina.dart
                                               State<MyHomePage> createState() => MyHomePageState();
       pedido_lista.dart
       main.dart
                                             class MyHomePageState extends State<MyHomePage> {
      > web
                                               List<ProductosModel> productosModel = <ProductosModel>[];
    > ESQUEMA
                                               List<ProductosModel> listCarro = <ProductosModel>[];
     > DEPENDENCIES
0 0 △ 0 ① 101 → Debug my code
                                                                                          Lin. 23, col. 39 Espacios: 2 UTF-8 Cl
```

Pagina Principal

La primer pantalla y principal de la aplicación muestra las cuatro opciones a elegir.

Cada una de las opciones tiene otra opción De elegir el botón de evaluación para Checar cual es la evaluación del curso.

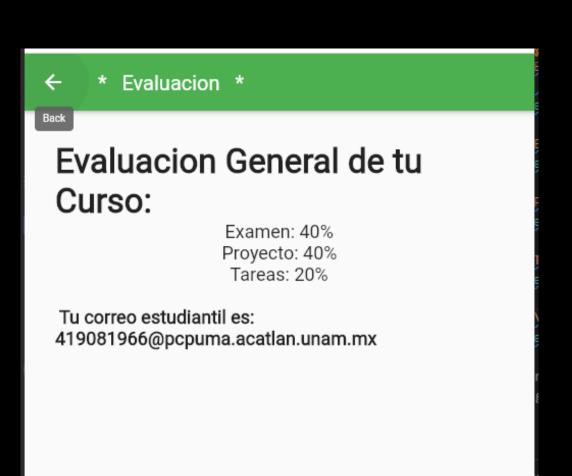
Con el botón de precaución rojo podemos Seleccionar y después aparecería la carita una vez seleccionado, en forma de una sumatoria en la parte superior derecha como contador.



Evaluación

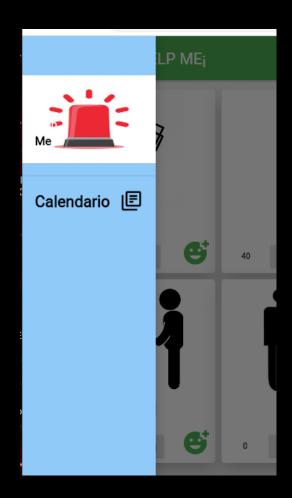
Al dar en el botón de evaluación este te llevara a la pagina de evaluación donde esta especifica el porcentaje de cada uno de los criterios a evaluar y el contacto del estudiante.

Cuenta con una flecha de regreso a la pagina principal.



Calendario

En la sección de barra podemos elegir la opción de calendario en el cual nos llevara a la pagina del calendario donde podemos ver que día es hoy marcado con azul así como visualizar todos los días de meses anteriores y posteriores.

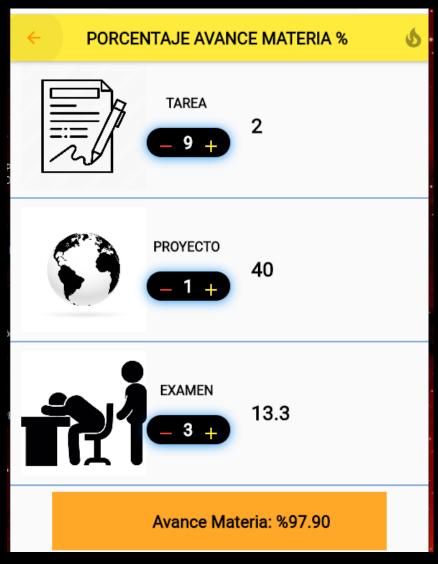


+	Calendario					6
<	December	2021			2 weeks) >
Sun	Mon	Tue	Wed	Thu	Fri	Sat
28	29	30	1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	1

Porcentaje Avance de la Materia

En esta pagina podremos hacer la sumatoria de tareas, proyecto y exámenes.

Además de tener una previsualización al final del porcentaje para a completar el 100% de la materia las dudas no cuentan en la sumatoria y en la parte superior izquierda contamos con una flecha de regreso a la pantalla de inicio.



CONCLUSION

 Como conclusión podemos tomar en cuenta que es una herramienta útil para el beneficio del estudiante mas ágil y a la mano día con día y evitar perder los datos de una materia importante o que requiera de un mayor seguimiento, la aplicación cuenta con posibilidades de mejoras u opciones agregadas en cada sección a gusto del usuario final.