



#DonasdaBola

#Apresentação

#TIME19 #AbreteCodigo  
#SegundaFase

#oprob1ema

#TIME19 #AbreteCodigo

# Brasil, país de que futebol?

As mulheres que decidem pelo futebol como carreira enfrentam preconceito e discriminação, falta de estrutura, salários baixos, falta de visibilidade, entre outras coisas.

# Mulheres no futebol: um trabalho educativo



O Museu do Futebol entende que o esporte é cultura e parte fundamental da manutenção da sociedade, por isso, está empenhado em um trabalho educativo que dê visibilidade às mulheres no futebol.

# #oportunidades

#TIME19 #AbreteCodigo

O futebol é o esporte mais popular do mundo.

Uma solução criada com a temática do futebol pode atingir diversos públicos.

Quando se trata do tema, o potencial de engajamento é imenso e, com isso, os objetivos do projeto ficam tangíveis.



# Divulgação de um acervo histórico

Para além de um material histórico, o conteúdo disponibilizado pelo Museu do Futebol é composto por imagens que evocam a memória e o afeto na trajetória do esporte.

Enxergamos a possibilidade de contribuir com a divulgação de acervo.

# A educação na era digital

As crianças e os adolescentes são nativos digitais e sua forma de aprender passa pelas redes e pelo lúdico. Nesse, contexto o jogo se torna uma grande ferramenta nas ações educativas.

Vimos a oportunidade de criar uma solução que divirtida, comunique e ensine, tudo ao mesmo tempo. Por ser digital e gratuita, ela também é acessível.



#asolução

#TIME19 #AbreteCodigo

#asolução

#TIME19 #AbreteCodigo

# Jogo digital Futebafo



Inspirado no popular jogo do bafo, Futebafo é um jogo digital de coleção de figurinhas de futebol.

#asolução

# Jogo digital Futebafo



#TIME19 #AbreteCodigo

Disponibilizado tanto em dispositivos móveis, ele tem três pilares:

**Tranformação:** promove um tema social relevante: a visibilidade das mulheres.

**Diversão:** evoca o lúdico das coleções de figurinhas, pois oferece tipos diferentes de imagens que podem aumentar ou diminuir de número, de acordo com o desempenho do jogador.

**Educação:** o conteúdo do jogo é educacional, transmitido em linguagem acessível e contemporânea.

#asolução



#TIME19 #AbreteCodigo

Esta primeira edição se chama #DonasdaBola é inteiramente dedicada ao universo do futebol feminino. O objetivo é contribuir para a visibilidade das mulheres no esporte mais popular do mundo.

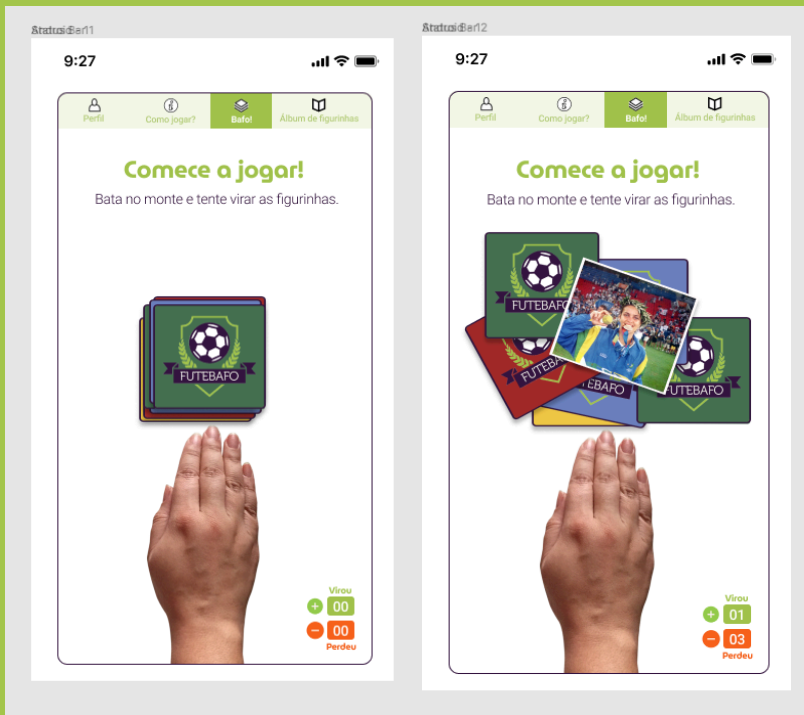
#asolução

# Transformação

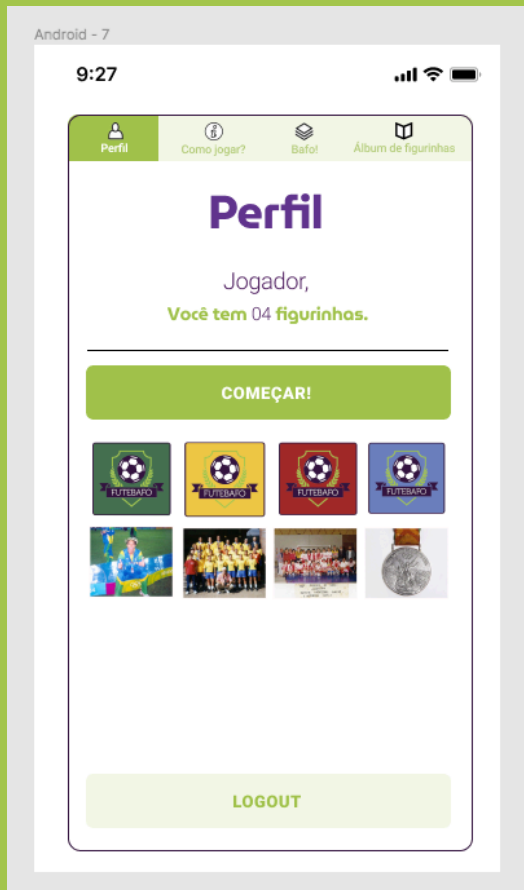


#asolução

#TIME19 #AbreteCodigo

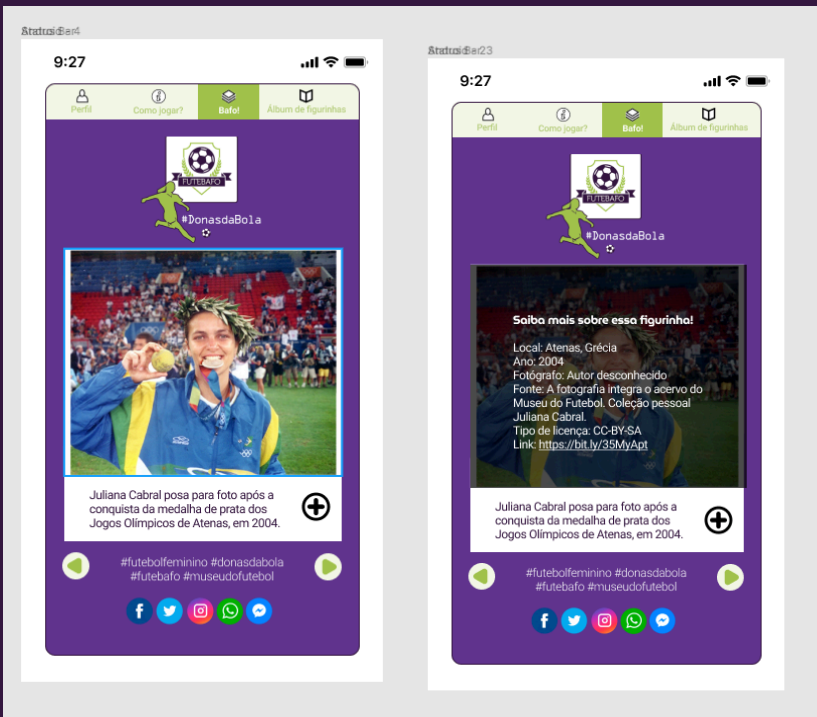


Assim como no jogo tradicional, no Futebafo, o jogador escolhe as cartas que vão pro monte e “bate”. As figurinhas que virarem entram pra sua coleção e as que não virarem são perdidas.



Existem quatro categorias de figurinhas: jogadoras, seleção, clubes e objetos/memórias.

Ao se cadastrar o jogador ganha quatro figurinhas para apostar.



Cada figurinha traz uma imagem e seus dados, conforme o dataset disponibilizado pelo Museu do Futebol. Isso estimula a empatia e a conexão com as jogadoras retratadas, a medida que o jogador conhece sua trajetória.

As figurinhas podem ser compartilhadas nas redes sociais.

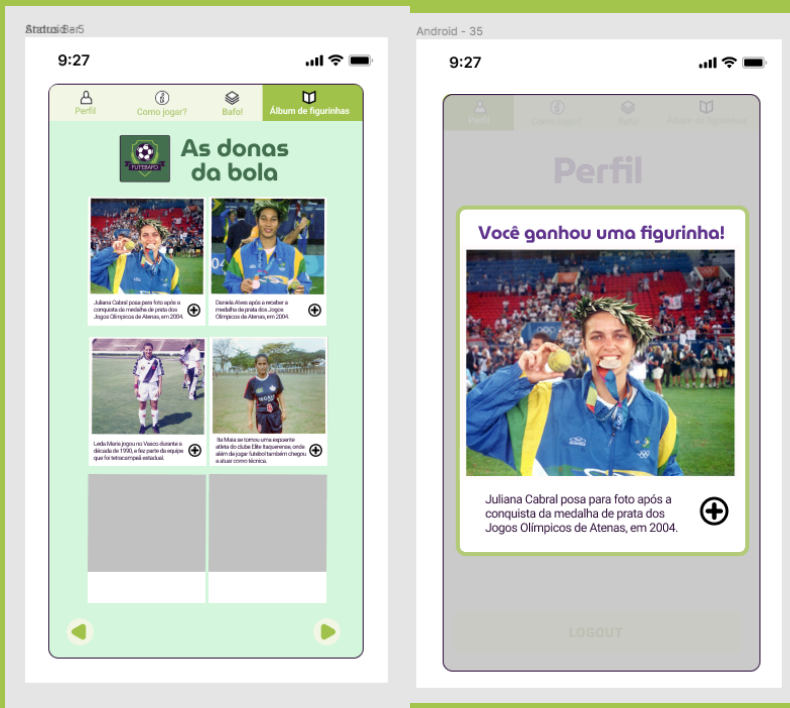




As telas de **Você sabia?** trazem conteúdo educativo sobre o tema de maneira lúdica, com dados reais e referências.

São 25 telas com informações sobre o universo do futebol feminino: curiosidades, história, marcos, entre outras. Elas aparecem no álbum de figurinhas de maneira randômica.

O compartilhamento em rede é incentivado por meio dos ícones e hashtags.



O objetivo do jogo é completar o álbum!

Para engajar o jogador, a cada login ele ganha uma figurinha bônus para sua coleção e pode usá-la nas apostas.

# Futebafo = Sucesso

#vemnaminha

#escalavel

#engajamento

#comercial

#implementacoes

**Escalável:** o jogo é totalmente escalável. É possível aumentar o acervo de figurinhas e criar outras edições com temas relevantes ao museu e à comunidade.

**Engajamento:** a temática popular tem bastante apelo ao público-alvo, especialmente em época de grande competições. O estímulo ao compartilhamento pode atrair mais usuários.

**Ações educativas e de comunicação:** o jogo pode compor ações educativas no museu, em escolas e eventos, como a ação promovida pela Seleção Feminino: #apoieofutebofeminino.

# Futebafo = Sucesso

#vemnaminha

#escalavel

#engajamento

#comercial

#implementacoes

**Implementações e melhorias:** tem potencial para implementação de múltiplos jogadores, pontuações extras, diferentes figurinhas, o que ampliaria os desafios. Pode também ser integrado à tabela de jogos de futebol feminino e outros campeonatos.

**Comercial:** tem um perfil comercial e permite ao museu fazer parcerias em ações de arrecadação de recursos financeiros. Atualmente, mapeamos apenas um jogo similar no mercado.

#Obrigado #TIME19

#apoiamosofutebolfeminino



#DonasdaBola

