

K - 老司机破阵

可以考虑离线操作，击碎法力元件倒过来也就是加上法力元件的过程.

每次加上一个法力元件的时候，考察与他相邻的法力元件是否已经存在. 存在的话就合并两个集合，更新其和. 将这个和与当前最大值比较.

时间复杂度 $O(n\alpha(n, n))$.