

# Jefferson Abreu Martinez

Desarrollador de software con experiencia en la creación de APIs escalables y microservicios utilizando C# y ASP.NET. He desarrollado proyectos como KuhakuAPI, que integró múltiples fuentes de datos de streaming, mejorando la accesibilidad de la información de series y películas. Busco aplicar mis habilidades en web scraping, autenticación segura y automatización para resolver desafíos complejos y optimizar procesos en equipos de desarrollo dinámicos.

✉ jefferson@abreuhd.com

☎ +18094910570

🌐 abreuhd.com

- <https://www.linkedin.com/in/abreuhd/>
- <https://github.com/abreuHD/>

## SKILLS

- Desarrollo Backend: C#, ASP.NET, Entity Framework, AutoMapper, Swagger, JWT, Microservicios, Identity Framework, Node.js, Java.
- Desarrollo Frontend: Angular, SignalR.
- Desarrollo Móvil: Kotlin, Ionic.
- Web Scraping: Herramientas como Puppeteer, Skrape{it}, Jsoup.
- Herramientas y Tecnologías: SQL Server, Jenkins, SonarQ, Docker, GitHub, Visual Studio.
- Arquitectura de Software: Onion Architecture, SOLID Principles.

## Experiencia Laboral

### Infosyp (ClaroDOM)

Programador - Soluciones Servicios Fijos en Claro Dominicana

Nov 2023 - Presente

- Colaborando en el mantenimiento y soporte de aplicaciones empresariales, utilizando microservicios para optimizar la escalabilidad y eficiencia de los sistemas. Implemento integraciones continuas y automatización mediante Jenkins, y gestiono actualizaciones y corrección de errores para garantizar el rendimiento de las aplicaciones. Además, colaboro en la implementación de nuevos requerimientos según las necesidades de los clientes internos.

### Pasantía en CyberWarrior Academy

Dev Intern

Feb 2023 - Agosto 2023

- Colaboré en un equipo multidisciplinario para diseñar y desarrollar páginas y aplicaciones web enfocadas en mejorar la experiencia de aprendizaje de estudiantes de ciberseguridad. Implementé soluciones optimizadas que facilitaron la capacitación técnica y el acceso a recursos educativos especializados.

## Formación Académica

### Instituto Tecnológico de Las Americas | ITLA

Tecnólogo en Desarrollo de Software

2021 - 2023

- Accreditation Board for Engineering and Technology Accreditation

### Universidad del Caribe | UNICARIBE

Ingeniería de Software

2024 - Presente

## Proyectos

### Kuhaku API

- KuhakuAPI es una API desarrollada en C#/.NET que realiza web scraping para extraer datos de varias plataformas de streaming, como Cuevana. La API integra esta información con fuentes como TMDB, proporcionando acceso a películas y series. Utiliza tecnologías modernas como Swagger para documentación, JWT para autenticación y AutoMapper para la transformación de datos. Además, sigue principios de desarrollo limpio como SOLID y usa Entity Framework para gestionar los datos eficientemente.

## **Auth**

- Auth es un paquete NuGet diseñado para simplificar la implementación del Identity Framework en aplicaciones ASP.NET. Permite configurar rápidamente autenticación, autorización y gestión de roles, integrando características como JWT y servicios de correo electrónico. Su objetivo es hacer más fácil la implementación de funcionalidades de login y protección de recursos, optimizando el proceso de autenticación en aplicaciones backend.

## **Bidehan**

- Bidehan es una biblioteca ligera y eficiente en .NET, diseñada para realizar web scraping en sitios de streaming de videos como Fembed y Streamvideo. Su principal función es extraer URLs directas en formato MP4 de los videos alojados en estas plataformas, lo que la hace útil para crear flujos de trabajo automatizados, herramientas de descarga o integración de videos en aplicaciones con sus fuentes originales.

## **Bideo Rinku**

- Bideo Rinku es una aplicación de Windows Forms que realiza web scraping de contenido de video desde sitios como Streamtape. Permite a los usuarios ver los videos extraídos en VLC Media Player y agrega funcionalidad de Discord Rich Presence. El proyecto está diseñado para ser simple, y se planea agregar más sitios en el futuro. Los usuarios deben añadir la ruta del ejecutable de VLC en el archivo de configuración.