# EJERCICIOS GIT, GITHUB Y MARKDOWN

ADOLFO SANZ DE DIEGO OCTUBRE 2017



# 1 ACERCA DE

#### 1.1 AUTOR

- Adolfo Sanz De Diego
  - Blog: asanzdiego.blogspot.com.es
  - Correo: asanzdiego@gmail.com
  - GitHub: github.com/asanzdiego
  - Twitter: twitter.com/asanzdiego
  - LinkedIn: in/asanzdiego
  - SlideShare: slideshare.net/asanzdiego

## 1.2 LICENCIA

- Este obra está bajo una licencia:
  - Creative Commons Reconocimiento-Compartirlgual
    3.0

#### 1.3 FUENTE

- Las slides y sus fuentes las podéis encontrar en:
  - https://github.com/asanzdiego/curso-git-githubmarkdown-2016

# 2 EJERCICIOS 01

## 2.1 REPOSITORIO CAMPUSCIFF (I)

1. Crear un repositorio en vuestro GitHub llamado campusciff.

## 2.2 REPOSITORIO CAMPUSCIFF (II)

1. Clonar vuestro repositio en local.

#### 2.3 README

1. Crear (si no lo habéis creado ya) en vuestro repositorio local un documento README.md.

Notas: en este documento tendreís que ir poniendo los comandos que habéis tenido que utilizar durante todos los ejercicios y las explicaciones y capturas de pantalla que consideréis necesarias.

#### 2.4 COMMIT INICIAL

1. Añadir al README.md los comanddos utilizados hasta ahora y hacer un coomit inicial con el mensaje commit inicial.

## 2.5 PUSH INICIAL

1. Subir los cambios al repositorio remoto.

## 2.6 IGNORAR ARCHIVOS (I)

- 1. Crear en el repositorio local un fichero llamado privado txt.
- 2. Crear en el repositorio local una carpeta llamada privada.

## 2.7 IGNORAR ARCHIVOS (II)

1. Realizar los cambios oportunos para que tanto el archivo como la carpeta sean ignorados por git.

## 2.8 AÑADIR FICHERO 1.TXT

1. Añadir fichero 1 txt al repositorio local.

## 2.9 CREAR EL TAG VO.1

1. Crear un tag vo.1.

## 2.10 SUBIR EL TAG VO.1

1. Subir los cambios al repositorio remoto.

## 2.11 CUENTA DE GITHUB

- 1. Poner una foto en vuestro perfil de GitHub.
- 2. Poner el doble factor de autentificación en vuestra cuenta de GitHub.
- 3. Añadir (si no lo habéis hecho ya) la clave pública que se corresponde a tu ordenador.

#### 2.12 USO SOCIAL DE GITHUB

- 1. Preguntar los nombres de usuario de GitHub de tus compañeros de clase, búscalos, y sigueles.
- 2. Seguir los repositorios campusciff del resto de tus compañeros.
- 3. Añadir una estrella a los repositorios campusciff del resto de tus compañeros.

#### 2.13 CREAR UNA TABLA

1. Crear una tabla de este estilo en el fichero **README.md** con la información de varios de tus compañeros de clase:

NOMBRE	GITHUB
Nombre del compañero 1	enlace a github 1
Nombre del compañero 2	enlace a github 1
Nombre del compañero 3	enlace a github 3

## 2.14 COLABORADORES

1. Poner a github.com/asanzdiego como colaborador del repositorio campusciff

#### 2.15 **NOTAS**

- 1. Este ejercicio es continuación del anterior por lo que tendréis que seguir trabajando en el repositorio campusciff.
- 2. También tendreís que ir poniendo los comandos que habéis tenido que utilizar durante todos los ejercicios y las explicaciones y capturas de pantalla que consideréis necesarias al fichero README.md del citado repositorio.

## 2.16 CREAR UNA RAMA VO.2

- 1. Crear una rama vo.2.
- 2. Posiciona tu carpeta de trabajo en esta rama.

## 2.17 AÑADIR FICHERO 2.TXT

1. Añadir un fichero 2 txt en la rama v0.2.

## 2.18 CREAR RAMA REMOTA VO.2

1. Subir los cambios al reposiorio remoto.

## 2.19 MERGE DIRECTO

- 1. Posicionarse en la rama master.
- 2. Hacer un merge de la rama v0.2 en la rama master.

## 2.20 MERGE CON CONFLICTO (I)

1. En la rama master poner Hola en el fichero 1.txt y hacer commit.

## 2.21 MERGE CON CONFLICTO (II)

1. Posicionarse en la rama v0.2 y poner Adios en el fichero "1.txt" y hacer commit.

## 2.22 MERGE CON CONFLICTO (III)

1. Posicionarse de nuevo en la rama master y hacer un merge con la rama v0.2

## 2.23 LISTADO DE RAMAS

1. Listar las ramas con merge y las ramas sin merge.

## 2.24 ARREGLAR CONFLICTO

1. Arreglar el conflicto anterior y hacer un commit.

## 2.25 BORRAR RAMA

- 1. Crear un tag vo.2
- 2. Borrar la rama vo.2

## 2.26 LISTADO DE CAMBIOS

1. Listar los distintos commits con sus ramas y sus tags.

## 2.27 CREAR UNA ORGANIZACIÓN

1. Crear una organización llamada campuscifftunombredeusuariodegithub

#### 2.28 CREAR EQUIPOS

- 1. Crear 2 equipos en la organización campuscifftunombredeusuariodegithub, uno llamado administradores con más permisos y otro colaboradores con menos permisos.
- 2. Meter a github.com/asanzdiego y a 2 de vuestros compañeros de clase en el equipo administradores.
- 3. Meter a github.com/asanzdiego y a otros 2 de vuestros compañeros de clase en el equipo colaboradores.

## 2.29 CREAR UN INDEX.HTML

1. Crear un index.html que se pueda ver como página web en la organización.

#### 2.30 CREAR PULL-REQUESTS

- 1. Hacer 2 forks de 2 repositorios campuscifftunombredeusuariodegithub.github.io de 2 organizaciones de las que no seais ni administradiores ni colaboradores.
- 2. Crearos una rama en cada fork.
- 3. En cada rama modificar el fichero index.html añadiendo vuestro nombre.
- 4. Con cada rama hacer un pull-request.

## 2.31 GESTIONAR PULL-REQUESTS

1. Aceptar los pull-request que lleguen a los repositorios de tu organización.