# UBUNTU

ADOLFO SANZ DE DIEGO

OCTUBRE 2017



### 1 ACERCA DE

#### 1.1 AUTOR

- Adolfo Sanz De Diego
  - Blog: asanzdiego.blogspot.com.es
  - Correo: asanzdiego@gmail.com
  - GitHub: github.com/asanzdiego
  - Twitter: twitter.com/asanzdiego
  - LinkedIn: in/asanzdiego
  - SlideShare: slideshare.net/asanzdiego

### 1.2 LICENCIA

- Copyright:
  - Antonio Sarasa Cabezuelo

<antoniosarasa@campusciff.net>

### 1.3 FUENTE

- Las slides y sus fuentes las podéis encontrar en:
  - https://github.com/asanzdiego/curso-intro-linuxweb-sql-2016

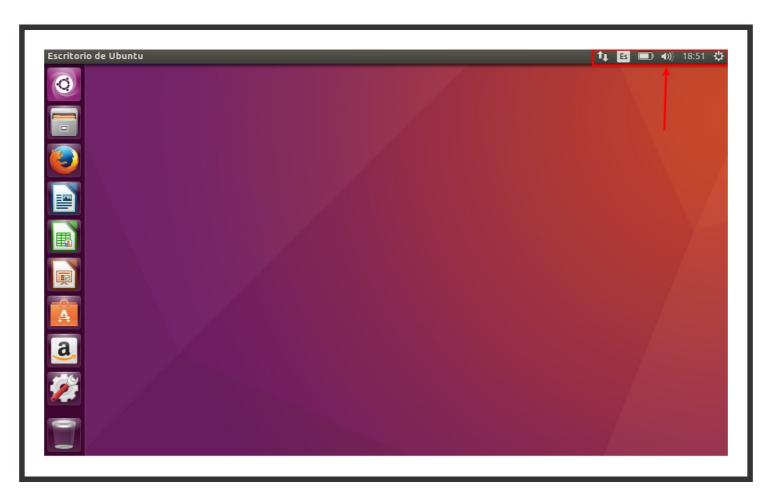
## 2 INTRODUCCIÓN

### 2.1 ¿QUÉ ES?

- Ubuntu es una distribución de GNU/Linux.
- GNU/Linux es un Sistema Operativo que se distribuye como **Software Libre**.

### 2.2 LA INTERFAZ SUPERIOR

• En la parte superior de la pantalla principal hay unos iconos de la red, el sonido, la fecha y el de apagar, reiniciar el equipo junto a otras opciones, como la configuración del sistema.



La interfaz superior

### 2.3 LA INTERFAZ IZQUIERDA

• En el lateral izquierdo están los iconos de algunas **aplicaciones** que que se instalan por defecto como LibreOffice (suite ofimatica que abre y guarda archivos de Word, Excel y PowerPoint), el navegador Firefox, etc.



La interfaz izquierda

### 3 ARCHIVOS

### 3.1 NAUTILUS

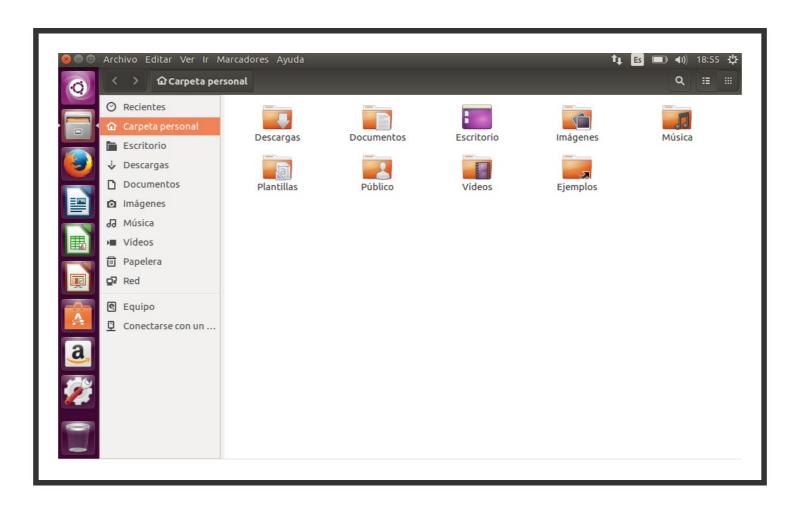
• El navegador de archivos de Ubuntu se denomina Nautilus (es el equivalente al Explorador de Windows), y se localiza en la barra izquierda debajo del logo de Ubuntu.



Nautilus

### 3.2 APARIENCIA

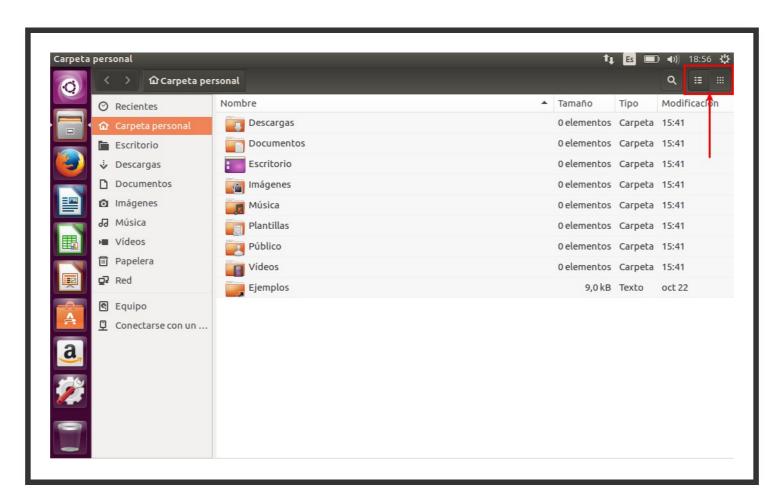
• A la **izquierda** están los directorios, los discos duros, extraibles, etc, y a la **derecha** lo que hay dentro de cada uno de ellos.



Modo Iconos

### 3.3 MODOS

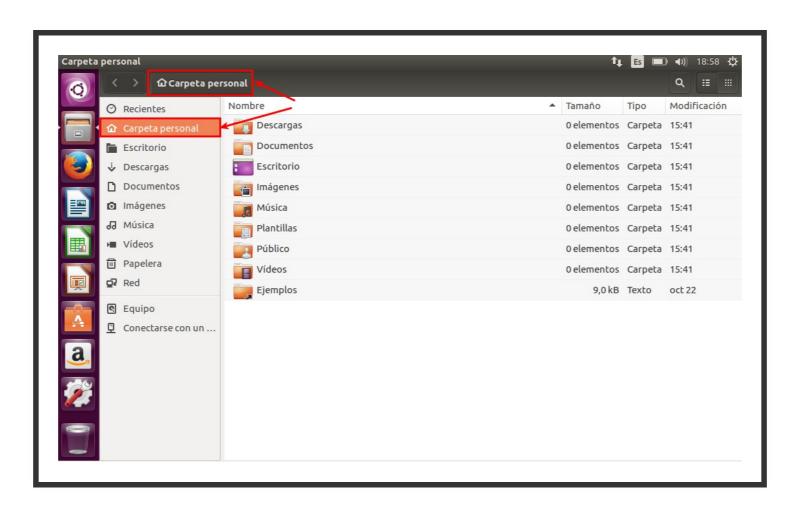
 Los archivos pueden verse de dos formas (modo iconos, modo lista)



Modo Lista

### **3.4 HOME**

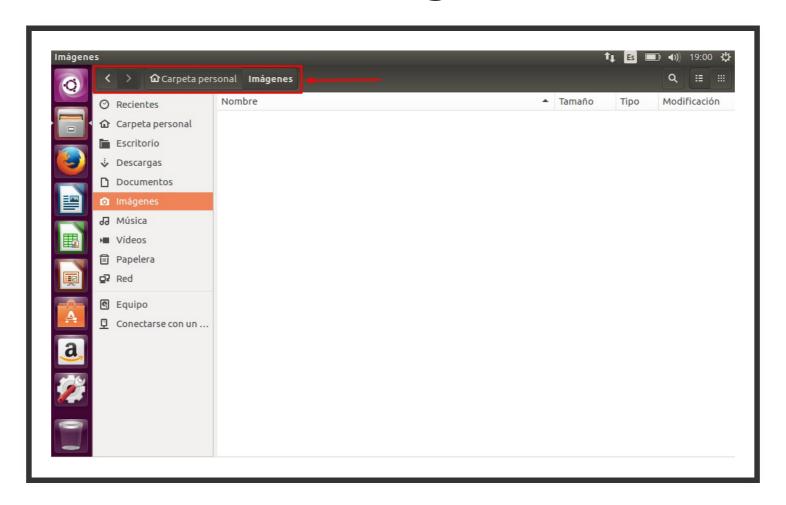
 Todo usuario tiene asociado una Carpeta personal dónde puede crear y borrar carpetas y documentos con entera libertad. Está situado en /home/nombreusuario y tiene asociado el icono de una casa.



Home

### 3.5 RUTA

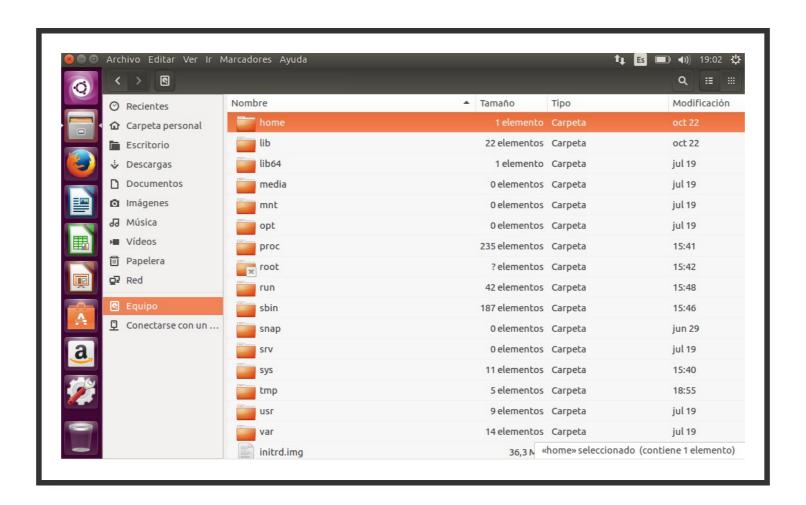
 Para saber donde estamos la ventana nos muestra la ruta (después de las flechas Lugar anterior y Siguiente). En la captura siguiente muestra que nos encontramos en /home/imágenes.



Ruta

### 3.6 EL RAIZ

 El sistema de archivos tiene un directorio principal (/) dónde se encuentran el resto de carpetas o archivos:



El raiz

### 3.7 LOS DISCOS DUROS

- En Linux no existen letras (C:,D:) para referirse a las unidades.
- Los discos duros comienzan con la letra hd o sd si el disco es SATA seguido de una letra (indica el numero de disco duro) y un numero (indica el numero de la partición). Por ejemplo hda1 indica primera partición del primer disco duro.
- En Linux se trata todos los elementos como archivos (incluso el hardware) en los que se puede leer y escribir información.

### 3.8 ARCHIVOS OCULTOS

Los archivos ocultos se caracterizan por llevar un .
(punto) delante del nombre (para verlos se pulsa Ctrl+H).

### 3.9 BUSCAR

 Para buscar algo en el sistema pulsamos sobre el logo de ubuntu, y en la cuadro de texto se introduce lo que se busca.

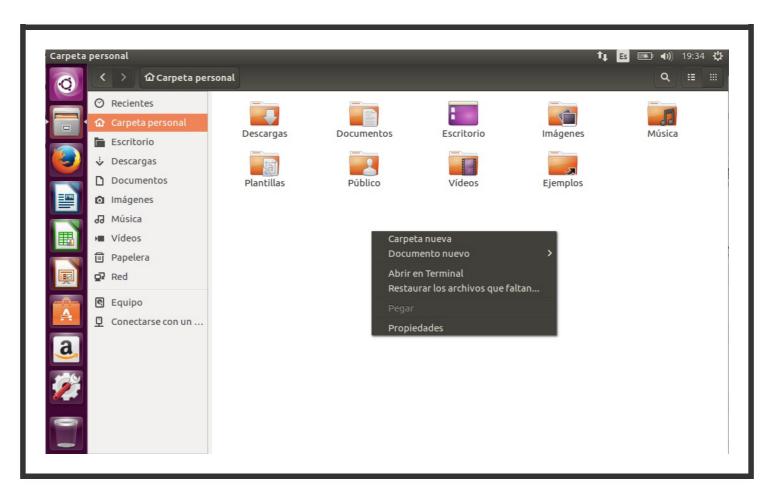


Buscar

### 4 GESTIONAR CARPETAS

### 4.1 NUEVA CARPETA

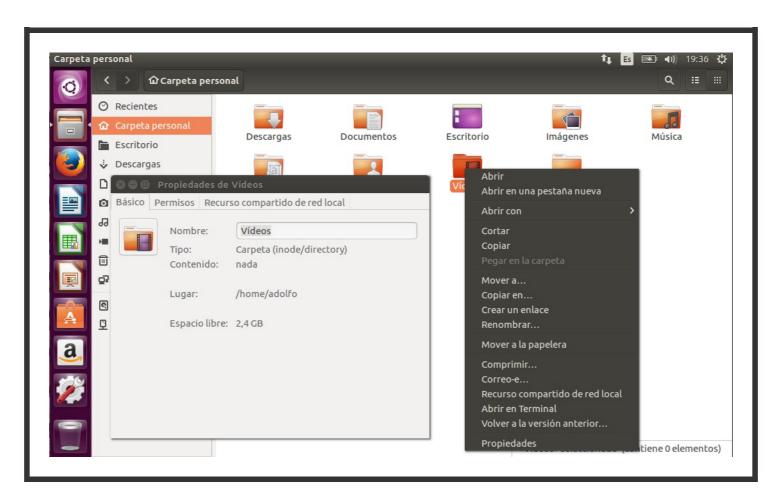
 Para crear una carpeta nueva en nuestro directorio, se pulsa botón derecho del ratón, y aparece la opción de crear una nueva carpeta.



Nueva carpeta

### 4.2 PROPIEDADES

• Se pueden consultar las propiedades de cada carpeta pulsando sobre **botón derecho** del ratón sobre la carpeta seleccionada.

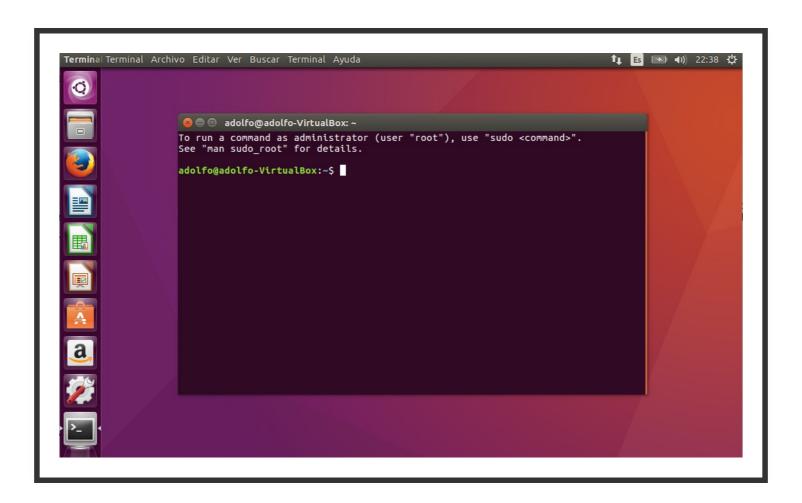


Propiedades

### 5 EL TERMINAL

### 5.1 ¿QUÉ ES?

• Es un intérprete de comandos que permite interactuar al usuario con el sistema.



El terminal

### 5.2 ARRANQUE

- Se puede arrancar de diversas formas:
  - Ctrl+Alt+T.
  - Desde el buscador basta escribir Terminal.

### 5.3 INDICADOR

• El terminal muestra en pantalla un indicador de línea de ordenes esperando que el usuario introduzca una orden. El indicador finaliza por un caracter \$ en el caso de usuarios normales o # en el caso del superusuario.

### 5.4 USUARIO

• Al comienzo de la línea de ordenes aparece nuestro usuario y el nombre del ordenador.

usuario@ordenador:~\$

### 5.5 EJECUTAR

• Cuando escribimos un comando para que se ejecute, hay que pulsar la **tecla Enter**.

### 5.6 TABULADOR

• Mientras escribimos si pulsamos el tabulador el terminal intenta **autocompletar** lo que escribimos,.

### **5.7 INICIO**

• El terminal siempre esta dentro de una carpeta especifica y puede navegar hasta otras carpetas y puede gestionar los archivos. En este sentido cuando se abre siempre esta en la carpeta personal del usuario.

### 5.8 CASE SENSITIVE

• Los comandos hay que teclearlos exactamente. En este sentido las letras mayúsculas y minúsculas se consideran como diferentes.

### 6 PRINCIPALES CARPETAS

### 6.1 INTRODUCCIÓN

• Lo siguiente no es muy importante, pero está bien conocerlo, al menos a grandes rasgos.

### 6.2 /, BIN Y BOOT

- /: Representa el nivel mas alto dentro de la jerarquía y contiene el resto de carpetas, particiones y otros dispositivos.
- /bin: Contiene los ejecutables propios de Linux.
- /boot: Contiene los archivos necesarios para el inicio del sistema.

#### 6.3 DEV Y ETC

- /dev: Contiene los dispositivos del sistema que son tratados como un fichero más.
- /etc: Contiene los ficheros de configuración de los programas instalados y ciertos scripts que se ejecutan en el inicio del sistema. Pueden ser sustituidos por ficheros de configuración propios de cada usuario

### 6.4 HOME Y LIB

- /home: Directorio que contiene un directorio (carpeta personal) por cada usuario dado de alta en el sistema.
- /lib: Contiene las bibliotecas o librerías del sistema, así como módulos y controladores (drivers).

#### 6.5 MEDIA Y MNT

- /media: Es el lugar dónde se montan las unidades extraibles como los dispositivos USB, disqueteras, unidades de CD/DVD y en algunas distribuciones las particiones adicionales.
- /mnt: Es el directorio que se suele usar para montajes temporales de unidades.

#### 6.6 OPT Y PROC

- /opt: Es el directorio destinado para guardar paquetes adicionales de aplicaciones.
- /proc: Contiene informacion para la virtualizacion del sistema de ficheros de Linux.

## 6.7 ROOT, SBIN Y SRV

- /root: Es la carpeta personal del administrador.
- /sbin: Contiene los ejecutables de administración.
- /srv: Contiene información del sistema sobre ciertos servicios que ofrece (FTP, HTTP...).

#### 6.8 SYS Y TMP

- /sys: Contiene información sobre los dispositivos tal y como los ve el kernel Linux.
- /tmp: Es un directorio donde se almacenan ficheros temporales. Cada vez que se inicia el sistema este directorio se limpia.

# 6.9 USR/BIN, USR/INCLUDE

- /usr/bin: Ejecutables de la mayoría de las aplicaciones de escritorio.
- /usr/include: Archivos cabecera para C y C++.

### 6.10 USR/LIB Y USR/LOCAL

- /usr/lib: Bibliotecas para C y C++.
- /usr/local: Tiene una jerarquía parecida al directorio /usr.

## 6.11 USR/SBIN, USR/SHARE Y USR/SRC

- /usr/sbin: Comandos administrativos para el sistema.
- \*\*/usr/share:Archivos compartidos como ficheros de configuración, imágenes, iconos...
- /usr/src: Contiene el código fuente para el kernel de Linux.

#### 6.12 VAR

• /var: Contiene ficheros del sistema como el buffer de impresión, logs(registros de datos):

## 6.13 VAR/CACHE Y VAR/LIB

- /var/cache: Datos cacheados para las aplicaciones.
- /var/lib: Información sobre el estado actual de las aplicaciones.

## 6.14 VAR/LOCK Y VAR/LOG

- /var/lock: Ficheros que se encargan de que un recurso solo sea usado por una aplicación determinada que ha pedido su exclusividad, hasta que esta lo libere.
- /var/log: Guarda los logs (registros de datos) del sistema.

## 6.15 VAR/MAIL, VAR/OPT Y VAR/RUN

- /var/mail: Guarda los correos de los usuarios.
- /var/opt: Almacena los datos usados por los paquetes almacenados en /opt.
- /var/run: Almacena informacion sobre el sistema desde que se inicio.

### 6.16 VAR/SPOOL Y VAR/TMP

- /var/spool: Almacena datos esperando a que sean tratados por algún tipo de proceso.
- /var/tmp: Almacena ficheros temporales que no se borran al reiniciar el equipo.