2° Aulão de ED

Pilha, Lista Contígua e Lista Encadeada

Samuel Abreu Filipe Brinati

1. (25 Ponto PilhaEncad para representar uma pilha encadeada (detalhes deste TAD no m vetor vet com n caracteres {, }, [ou]. Diz-se que vet é balanceado e ou colchete) aberto há outro do mesmo tipo que o fecha. Por exemplo se para c "{[][]}" into "{[][]" e "{]" não são balanceados. Implementar a função bool balanceau veril, int n) que utiliza uma pilha de caracteres para testar se o vetor vet, contendo apenas {, }, [e] é balanceado (retorna true) ou não (retorna false). Usar uma pilha com a seguinte estratégia: enquanto percorre os caracteres do vetor: • se o caractere atual for { ou [, então empilhar o caractere; • se o caractere atual for } ou] e o topo for o seu par correspondente ({ ou [, respectivamente), então desempilhar; • qualquer outro caso significa que o vetor não está balanceado.

2. (25 Pontos) Considere o TAD ListaCont para representar uma lista contígua de valores inteiros (de-

O vetor está balanceado se, após a sua completa varredura, a pilha ficar vazia.

talhes de ol ListaCont::insereIntervalo(int a, Lista Contígua no final da lista, sem utilizar operações int b) q pré-defin disponíveis, aumente a capacidade máxima do vetor o, sem que nenhum dado atualmente repre-

- sentado na lista seja perdido. Ao final retornar se a capacidade máxima foi ou não aumentada. duplamente encadeada de Lista Dup. Encadeada moveMaior() que remove o nó percorrer a lista uma única vez.
- Imprima 4. (25 Pontos) Considere o TAD ListaEncad que representa uma lista simplesmente encadeada de inteiros (de Lista Encadeada a, int valor b, i

3. (25 Ponte

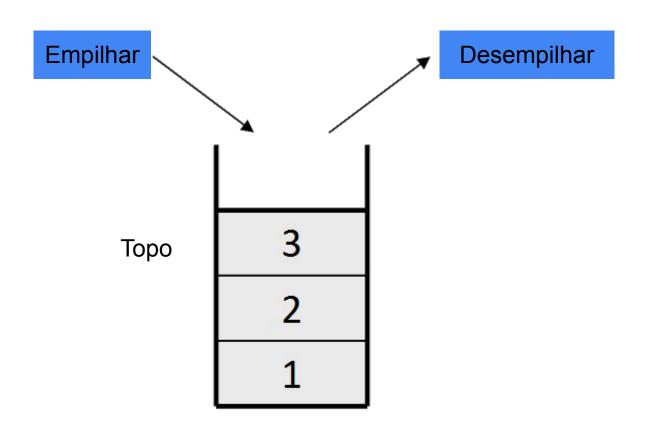
inteiros

com maio

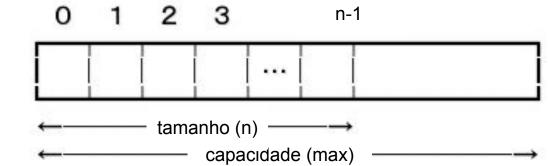
istaEncad::removeBloco(int com valor a e o elemento com z. Assuma que: (i) o elemento rendo a na lista então nenhum

de valor elemento deve ser removido; e (iii) havendo um elemento com o valor a mas não havendo um com b então todos os elementos a partir de a devem ser removidos

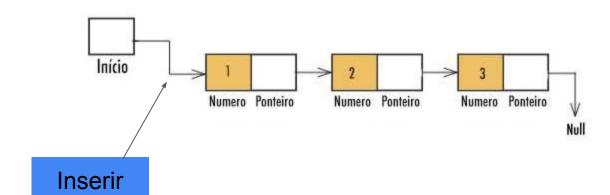
1. Pilha

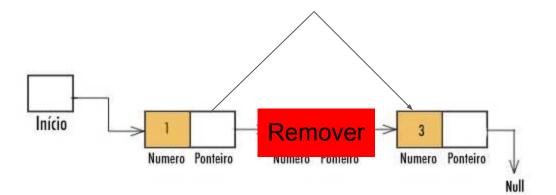


2. Lista Contígua



3. Lista Encadeada





4. Lista Dupla Encadeada

Inserir

