

## Содержание

Введение.....	4
1 Анализ задачи .....	6
1.1 Постановка задачи.....	6
1.2 Инструменты разработки.....	7
1.3 Требования к приложению.....	7
2 Проектирование задачи.....	9
2.1 Организация данных.....	9
2.2 Процессы.....	9
2.3 Описание внешнего пользовательского интерфейса.....	10
3 Реализация.....	14
3.1 Структура программы.....	14
3.1.1 Структура и описание процедур и функций пользователя.....	14
3.1.2 Описание использованных компонентов.....	19
3.2 Спецификация программы.....	20
4 Тестирование.....	22
5 Применение.....	24
5.1 Общие сведения о программном продукте.....	24
5.2 Инсталляция.....	24
5.3 Выполнения программы.....	25
5.3.1 Запуск программы.....	25
5.3.2 Инструкция по работе с программой.....	26
5.3.3 Использование системы справочной информации.....	28
Заключение .....	29
Список использованных источников.....	31
Приложение А Листинг программы .....	32

						КП 2-40 01 01.33.41.06.24 ПЗ					
Изм.	Кол	Лист	№ док	Подпись	Лпмпп	Разработка игрового приложения «Змейка»			Стадия	Лист	Листов
Разраб.		Дашкевич									
Пров.		Шатова								3	
									УО ГГПК		
Н. контр.											
Утв.											