

УТВЕРЖДАЮ

Председатель цикловой комиссии

В.Д. Орехово

(подпись)

(инициалы, фамилия)

20 ____ г.

ЗАДАНИЕ

по курсовому проекту (курсовой работе)

Учащемуся(имся) Дашкевичу Евгению Николаевичу
(фамилия, собственное имя, отчество (если таковое имеется))

курса 2 учебной группы ПЗТ-41

по учебному предмету, модулю Основы алгоритмизации и программирования

Тема курсового проекта (курсовой работы) Разработка игрового приложения «Змейка»

Исходные данные
стратегия и правила игры «Змейка», графические изображения, аудиофайлы

Содержание курсового проекта (курсовой работы)

Пояснительная записка

Содержание разделов	Срок выполнения
Введение. 1 Анализ задачи	29.05.2024
2 Проектирование задачи	31.05.2024
3 Реализация	10.06.2024
4 Тестирование	12.06.2024
5 Применение	17.06.2024
Заключение. Список использованных источников. Приложения	21.06.2024

Графическая (практическая) часть курсового проекта (курсовой работы)

Лист 1- Схема работы системы (A1) 19.06.2024

Лист 2 - _____

Дата выдачи 06 мая 20 24 г.

Срок сдачи 24 июня 20 24 г.

Руководитель
курсового проекта (курсовой работы)

(подпись)

(инициалы, фамилия)

Подпись учащегося