Содержание

			Содержание			
1 Анализ задачи6						
1.1 Постановка задачи6						
1.1.1 Функциона	льные	гребо	вания			6
1.1.2 Описание в	ходной	, вых	одной и условно-постоянной инф	ормаци	ей	7
1.1.3 Нефункциональные (эксплуатационные) требования						
1.2 Диаграмма вариантов использования8						
1.3 Разработка плана работы над проектом						
1.4 Выбор стратегии разработки и модели жизненного цикла						
1.5 Инструменты разработки						
2 Проектирование задачи						
2.1 Разработка структуры сайта16						
2.2 Разработка UML-диаграмм						
2.2.1 Диаграмма последовательности						
2.2.2 Диаграмма классов						
2.2.3 Диаграмма деятельности						
2.3 Разработка пользовательского интерфейса						
3 Реализация					• • • • • • • •	18
3.1 Руководство программиста						
3.1.1 Создание сайта						
3.1.2 Настройка функциональности и дизайна						
3.1.3 Редактирование страниц						
3.1.4 Настройка header21						
3.1.5 Добавление и редактирование страницы с мероприятиями сайта22						
4 Тестирование						
4.1 Тесты на использование						
4.2 Отчет о результатах тестирования						
5 Руководство пользователя						
Заключение						
Список использованных источников						
Приложение А Диаграмма Ганта31						
Приложение Б Диаграмма вариантов использования						
_	_		- ИМЫ			
_		_	ятельности			
			УП ТРПО 2-40 01 01.3:	5.41.06.2	24 ПЗ	
1зм. Лист №докум.	Подпись	Дата		<i>p</i>	<i>a</i>	//·· · 0
Разраб. <i>Е.Н.Дашкевич</i> Пров. О.И.Кизер			Разработка интернет-ресурса для	/lum.	Лист 2	/ <i>Ιυ</i> εποβ 53
іроо. О.М.Кизер			δυδημοπεκυ ΓΥΟ		۷	رر
Н. контр.			«Средняя школа №34 г. Гродно»			
1-8	I	1	= 1. 5. 6. 1 poolio"	Ī		