

# SF05 Suite

mercredi 17 juillet 2024 16:51

Au bout de quelques instants à réfléchir on convient de partir sur les ports et de trouver un bateau. Le truc c'est qu'on ne peut pas laisser nos coéquipiers sur place, ils vont se faire tracter. Alors une fois aux ports on laissera Dona et Riven s'il pense que c'est trop risqué et moi j'irai chercher les autres. D'un coup nos pensées et paroles sont coupées par un gamin qui me bouscule et me fait tomber. Il tombe aussi d'ailleurs. En me relevant Riven me regarde et lance un regard inquiet vers le gamin.

Je regarde le gamin et ai la même sensation, il m'a sûrement volé quelque chose. Alors je cours vers lui en faisant signe à Riven et Dona que je les rejoindrai. Je me met à courir à vive allure ce qui me fait rattraper le gamin en un instant. J'en profite pour l'intimider, je ne veux pas lui faire peur mais lui faire comprendre que c'est pas bien, et récupérer mes affaires aussi. Alors une fois à portée je me met à sa vitesse le regarde et lui dit :

- "Salut gamin ! Ça va ?"

D'un coup il panique et tombe en avant. Je m'arrête devant lui et lui dis de se relever. Mais il ne bouge plus. Alors je le soulève et remarque que dans la chute il s'est planté un truc dans l'œil, mais sévère quoi. Je le porte cours vers un endroit plus calme et le pose contre un mur pour l'aider. Je le fouille, il n'a pas l'air de m'avoir volé... mais... qu'est-ce qu'il m'a pris ?

D'un coup je réfléchis et me dit qu'il faut que je rattrape le coup, que je lui donne une leçon quand même. Je réfléchis et me dit que lui dire trois phrases ça sonnera bien alors je vais lui dire "Écoute moi bien, première règle regarde où tu met tes pieds, deuxième règle, trop bon, trop con, troisième règle, qui se ressemble, s'assemble" et je vais tapoter mon œil manquant, ça va peut être le rassurer. Après ça je le soignerai.

- "Dis donc gamin, tu sais quoi ? Je vais te donner une leçon. Numéro 1, regarde où tu met tes pieds, numéro 2..... Euh... gamin ?..."
- "..."
- "ça va aller gamin, comment tu t'appelle ?"
- "T.... Torben..." dit-il avant de tomber en avant, l'œil vide.

\*Il est mort.... Non... il est juste inconscient, bon tant pis pour la leçon je le soigne, mais ça se fait pas de tomber dans les pommes en plein monologue !\* J'essaie donc de le soigner, mais une fois le bandage prêt il est couvert de sang, alors je prends son poult et j'y reste vingt bonnes secondes à chercher.... Il est mort....

D'un coup je me sens très mal... J'ai... J'ai tué un gamin innocent..... Non ! Il est tombé après m'avoir bousculé.... C'est de sa faute... il... peu importe, maintenant il est mort et peu importe qui s'était c'est pas bon qu'une personne meurt... une personne que j'aurai pu sauver...

Je tends ma main à ma poche et vois un petit bout de papier avec écrit dessus : "Askédion vous attend". Je crois que c'est lui qui me l'a mis dans la poche avant de mourir, je suppose que maintenant ça n'a plus d'importance. Je déchire le papier et le met dans sa main fermée.

Puis, je me redresse et me met en route pour les ports et rejoindre mes amis. Au bout de quelques minutes à sprinter mon adresse féline me permet de les rejoindre. J'y arrive et les voit, Dona est parti chercher des bateaux pour qu'on s'enfuit. Pendant ce temps je parle avec Riven qui me demande ce qu'il s'est passé finalement avec le gamin.

- "Bah... en fait il m'a rien volé, mais c'est tant mieux parce que j'aurai eu une raison de le frapper, même si je l'aurai pas fait parce que ça se fait pas. Mais bref, je l'ai couronné et au moment où j'allais l'attraper il est tombé au sol. Alors je l'ai relevé et va savoir comment il s'était planté l'œil dans je sais pas trop quoi, un gros tube pointu ou quelque chose du genre.

Bref, je le prends et je vais le mettre à l'abris de la rue pour le soigner et voilà pas qu'il tombe dans les pommes alors je prépare les bandages mais le temps de les avoir en main le gamin avait plus le poulx. Donc je l'ai laissé là en m'excusant"

- "Ah ouais... une sacré tragédie... et il avait rien sur lui ?"
- "Non... pas grand choses, en fait je voulais pas le fouiller mais par contre il avait glissé un papier dans ma poche avec un truc écrit dessus, un genre de rendez-vous mais bon je me disais que c'était pas important étant donné qu'il était mort. Et puis si c'était pour moi je vois pas pourquoi il m'aurait fuit !"
- "Ah ouais ? Et il y avait écrit quoi dessus ?"
- "Je sais plus, une formule à la con en trois quarts mots j'crois, un truc du style "machin vous attends" tu vois ?"
- "Et c'était quoi le nom ?"
- "Un truc à la con, Akémon... Artémon... Aplémon... ça te dis un truc ?"
- "non... mais tu sais plus ?"
- "bah je me souviens pas tout a fait... ah si ! Askédion !"
- "Ah... ah oui ?"
- "Ouais ! Pourquoi c'est pas bien ça ?"
- "C'est un genre de fanatique des mercenaires. Il à sous ses ordres les meilleurs équipes."
- "Ow ? Et tu crois qu'il nous voudrais quoi ?"
- "Je sais pas trop... mais ça peut vouloir dire deux trucs. soit il veut nous acheter et il vaut mieux pas qu'on refuse parce que ça nous le mettrait à dos. Soit il veut nous éliminer parce qu'on prends trop de place dans ses plans. L'un dans l'autre c'est pas fou"

Au même moment Dona arrive et nous prévient qu'il à trouvé un bateau et qu'il faudrait qu'on l'assiste pour discuter du marché à faire avec le capitaine. On le suit et on se retrouve face à un homme qui nous parle de tarifs cassés de responsabilités, honnêtement j'ai pas trop suivi donc j'ai juste suivis les problèmes à régler et pas trop les info sur le bateau. Dans l'ensemble ça nous coûterai 200 ducats par tête et une ristourne de 100 ducats si on travail sur le bateau.