

# Ulovlig - Charac

samedi 31 juillet 2021 21:30

## ----- ULOVLIG -----

	Santé	Magie	Volonté	Posture	Joker	Physique	75	
MAX	17	0	5	Offensif	+0	Social	35	Bourse
RESTE	17	0		Offensif	-0	Mental	50	0

Dettes :  
200 ducats  
Seaggod  
(paye en servant la sécurité)

Niveau : 3  
Session 6.

2.7 m  
Demi Ogre de 28 ans  
Qui sait lire et écrire  
Et compter

Shrek	Deux mètres soixante-dix musclé et rustre, ça fais peur, pas besoin de le dire.	+10
Historique Alimentaire	Capable de reconnaître à l'odeur ou même la présence de choses qu'il à déjà mangé.	+10
À vos Ogres	Agir selon des ordres qu'il approuve le fais se sentir utile et il ne laisserai rien aller à l'encontre des ordres.	+5
Jongleur de la mort	Jouer avec ses ennemis et même ses alliés en les attrapant et en les lançant en l'air	+5
Dur à cuir	On associe à tort le gros au gras, mais la peau de l'ogre c'est pas du gras de bidoche, c'est plutôt de la corne. Armure naturel de 1.	
Splotche !	Exercer une pression sur la boîte crânienne d'un ennemi pour la briser. (4PV restant Max)	
Le géant de fer	Protéger ses alliés. (En défensif, un dé d'esquive/parade réussit offre à un allié une défense supplémentaire, si le dé échoue, on prends le coup à sa place.)	
Le rectangle d'Ogre	Tourner sur soi même pour dégager le chemin. Je suis une toupiii...iiii...iii... (1d3 : 1.étourdit ; 2.Dégagé ; 3.aucun effet)	
Confort dans la nature	Dormir dans la nature n'a rien de surprenant pour un Demi-Ogre, il y dors donc à l'aise et paisible. -(Volonté*2) en plus du -30 de sommeil lors du dé d'endurance.	
Newt-Ogre	Comprendre facilement le fondement des loi de la thermodynamique. Trouver facilement des pommes.	+10
.	.	?
.	.	?

Le Scato ambulant	L'odeur d'un ogre étant à peine tenable pour quiconque, un demi-ogre sent encore un peu.	-5
-------------------	--	----

Armure de cuir clouté	Une armure complète avec casque compris, couvrant autant le corps du Semi-Orge que sa peau ne le fait mais avec une plus grande efficacité. Le Semi-Ogre n'étant déjà pas à son avantage dans ce domaine, l'armure lui inflige un malus de -5 en furtivité.	3pA
Hachette	Con Leg la force a peu d'impact dans les dommages provoqués par ces arme. +5 en force. Impact permet d'ignorer la moitié de l'armure, voir même d'étourdir l'ennemi s'il n'en possède pas, le désamarrant ou l'empotant à son prochain tour.	1d5
Marteau de Guerre	Impact permet d'ignorer la moitié de l'armure, voir même d'étourdir l'ennemi s'il n'en possède pas, le désamarrant ou l'empotant à son prochain tour.	1d6

Boîte de	Une boîte dans laquelle se trouve différentes choses pour	
----------	---	--

messenger	<p><i>pouvoir communiquer avec Farkas pendant l'aventure.</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Des parchemins pré roulées pour écrire les messages.</li> <li>- Une plume en bois et en fer pour écrire avec de l'ancre.</li> <li>- Un encrier assez profond pour écrire un long message.</li> <li>- Une bouteille d'ancre pour une douzaine de messages.</li> <li>- Une bague en acier avec le sceau de Seaggod creusé.</li> <li>- De la cire à faire fondre pour cacheter les parchemins.</li> <li>- Des allumettes et une cuillère pour faire fondre la cire.</li> <li>- L'Un des deux sifflet d'appel d'un oiseau messenger.</li> </ul>	
Viande cuite	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Du bœuf pour deux jours d'aventure ou de trajet.</li> <li>- De l'agneau pour un repas copieux.</li> <li>- Du porc salé pour profiter d'un repas plaisant.</li> </ul>	

Kit d'entretiens	<p><i>Accessoires et produits pour nettoyer et entretenir une arme.</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Des chiffons en tissus pour essuyer et polir le métal.</li> <li>- De la crème pour polir le métal, à ne pas rincer.</li> <li>- Une pierre à affûtage pour aiguiser les lames facilement.</li> <li>- Un marteau simple Pour retordre les lames tordu ou redonner une pointe à une surface abîmée.</li> </ul>	
Couteau	<p><i>Une lame simple mais surtout utile pour bricoler cuisiner ou couper que se battre.</i></p>	<b>1d4</b>

Enfance	<u>Du 6 Whoasal 471 au 11 Lufrana 473</u>
Enfance	De sa naissance, et ce pendant la première année de sa vie, Ulovlig vivait dans les collines de Krasimir, élevé par son père, un humain au physique d'un nain, et une Ogresse, affectueuse et bien plus soigneuse que la plupart des ogres. Il était très particulier pour un Demi-Ogre, il avait les yeux Jaunes et la peau virant au rose, c'était l'une des raisons pour les quels ses parent l'aimer, mais c'était une évidence qu'ils l'aimait, et ça le serait certainement jusqu'à leur mort.
Enfance	
Enfance	
Enfance	
Enfance	
Enfance	
Enfance	
Enfance	<u>Le 12 Lufrana 473 au 3 Nestuales 473</u>
Enfance	Mais un jours, lors que le jeune Demi-Ogre n'avait qu'un an et demi, un homme riche et véreux vint à la rencontre du couple. Cette rencontre mit en place trois choses, la première, l'évidence que la relation entre l'homme et l'ogresse était une abomination, la seconde, que le père s'en sortirai mieux seul, et la troisième que la mère ne pouvait lâcher son fils comme ça. L'objectif de l'homme était de manipuler les parents pour les séparer et s'emparer de l'enfant d'une quelconque manière, et malheureusement, il y parvint.
Enfance	
Enfance	<u>Du 3 Nestuales 473 au 6 Whoasal 479</u>
Enfance	L'homme prit la place de l'autre et devint le père d'adoption de l'enfant, qu'il éleva avec amour pendant six années ce qui détruisit le père biologique. La mère était terrassé, et quand bien même elle arrivait à avoir le sourire face à sa nouvelle famille, elle ne pouvait oublier l'amour sincère qu'elle éprouvait pour le père biologique.
Enfance	L'homme avait prévu toute une éducation apprenant à l'enfant la noblesse et la pureté des valeurs humaines, l'intérêt de faire ce qui était juste, et même à jouer avec les animaux sans les blesser. L'homme avait également pris le soin de ne pas faire oublier à l'enfant sa violence innocente, son réel but allait enfin aboutir.
Enfance	
Enfance	<u>Du 20 Snayya 480 au 8 Whoasal 480</u>
Enfance	A la fin de la septième année, l'enfant était prêt à quitter la famille, du moins à rejoindre le père. Son but était d'en faire un soldat ou un ouvrier mais il pensait bien avoir assez travailler pour en faire un commandant de guerre. C'est malheureusement cette année que le destin à choisi pour rendre la monnaie de sa pièce au père adoptif. Cette année là, le père biologique était revenu, et avait massacré le
Enfance	

Enfance	<i>père. Face aux larmes de son fils mais également celle de sa femme, il se rendit compte de l'injustice de la situation dont il était le méchant...</i>
Enfance	<i>il tua le père adoptif et se suicida dans la soirée à l'ombre du bois au sud.</i>
Enfance	
Enfance	
Enfance	<u>Le 11 Whoasal 480</u>
Enfance	<i>Laissé à l'abandon, la mère et le fils, qui avait obtenu sa huitième</i>
Enfance	<i>année, devait trouver un nouveau refuge, car si l'on les trouvait comme</i>
Enfance	<i>ça ils seraient considéré comme des monstres aux yeux de tous. Partant</i>
Enfance	<i>vers la forêt, la mère découvrit à l'orée du bois le corps dévoré d'un</i>
Enfance	<i>homme à la carrure de nain. Et c'est en avançant que la mère surprit un</i>
Enfance	<i>ours, le tua sans le faire saigner et profita de sa tanière pour donner à</i>
Enfance	<i>son fils un abris pour la nuit.</i>
Jeunesse	<u>Du 12 Whoasal 480 au 20 Whoasal 480</u>
Jeunesse	<i>Au réveil, dans les bois, l'enfant ne trouva rien, personne, juste lui sous</i>
Jeunesse	<i>le corps de l'ours au dessus de lui en guise de couverture, et au-delà, ni</i>
Jeunesse	<i>sa mère, ni son père, ni personne. Très vite il paniqua, appelant sa</i>
Jeunesse	<i>mère, criant les seuls mots qu'il connaissait, jusqu'à ce que dans ses</i>
Jeunesse	<i>yeux jaunes effrayé apparut le reflet d'une compagnie. Celle de plusieurs</i>
Jeunesse	<i>braconnier et esclavagistes. Dans la précipitation l'enfant déjà haut</i>
Jeunesse	<i>comme un homme adulte et fort comme deux ne put rien faire, il finit</i>
Jeunesse	<i>dans un filet et maille d'acier et fut entraîné par une charrette pendant des</i>
Jeunesse	<i>jours entiers dans la forêt jusqu'à un village dans les montagnes.</i>
Jeunesse	
Jeunesse	<u>Le 20 Whoasal 480</u>
Jeunesse	<i>Arrivé au village, sa peau était toute griffée et son teint rose virait au</i>
Jeunesse	<i>pâle, il entendit les gens parler, dire "travail", "belle prise", "fort",</i>
Jeunesse	<i>"jeune", et "bateau". Après avoir entendu tout ça le jeune entendit un</i>
Jeunesse	<i>bruit de métal et un coup sur une table en bois et sentit la charrette le</i>
Jeunesse	<i>tirer encore plus loin. Dans une maison on le détacha de son filet et on</i>
Jeunesse	<i>lui passa des fers aux bras, le jeune Demi-Ogre usa de sa force et de sa</i>
Jeunesse	<i>hargne et tua un homme puis mit hors d'état de nuire un autre jusqu'à</i>
Jeunesse	<i>ce que la garde vienne brandir des lances pointues autour du cou et du</i>
Jeunesse	<i>ventre du jeune excité.</i>
Jeunesse	
Jeunesse	<u>Du 20 Whoasal 480 au 12 Cothana 480</u>
Jeunesse	<u>Puis jusqu'au 3 Usnax 481</u>
Jeunesse	<i>On le mit allongé dans une longue cage en acier dans laquelle il fit un</i>
Jeunesse	<i>long voyage vers le sud, un voyage de plusieurs jours voire semaines au</i>
Jeunesse	<i>bout duquel il fut laissé dans un entrepôt pendant des jours. De temps</i>
Jeunesse	<i>en temps il entendait des voix qui disaient "pas de place", "tant pis", "trop</i>
Jeunesse	<i>chère" en regardant sa cage. Jusqu'au jour où un homme qui semblait</i>
Jeunesse	<i>agiter un balai dans tout l'entrepôt découvrit le jeune Demi-Ogre. Il</i>
Jeunesse	<i>tapota sur le barreau de la cage, le Demi-Ogre le regarda et n'avait</i>
Jeunesse	<i>plus la force de réagir, il avait faim, il avait froid, il avait sommeil, rien</i>
Jeunesse	<i>ne lui était accessible ici, et depuis des jours, des semaines il n'avait</i>
Jeunesse	<i>rien eu.</i>
Jeunesse	
Jeunesse	<u>Du 3 Usnax 481 au 9 Rasmye 481</u>
Jeunesse	<i>L'homme posa une pomme discrètement dans la cage, l'Ogre vit ça et</i>
Jeunesse	<i>la pris immédiatement pour la dévorer. En le faisant il entendit un coup</i>
Jeunesse	<i>violent sur la cage qui le fit s'arrêter. C'était l'homme qui le regarda et</i>
Jeunesse	<i>lui fit un signe que l'enfant comprit, le doigt sur la bouche "chut,</i>
Jeunesse	<i>secret" dit-il. Le Demi-Ogre fit le même signe et mangea calmement la</i>
Jeunesse	<i>pomme qui avec l'adaptation de son estomac à ne rien manger cala</i>
Jeunesse	<i>celui-ci. Le même rituel de la pomme, du gardien, de l'ogre et du secret</i>
Jeunesse	<i>devint quotidien.</i>
Jeunesse	
Jeunesse	<u>Puis du 10 Rasmye 481 au 15 Rasmye 481</u>
Jeunesse	<i>Au bout d'un moment, le Demi-Ogre et l'homme avait ajouté quelques</i>
Jeunesse	<i>bricoles à leur rituel, l'homme essayait de parler un peu, le Demi-Ogre</i>
Jeunesse	<i>aussi, pour la première fois le Demi-Ogre avait compris ce qu'était la</i>
Jeunesse	<i>vie privée, et l'amour que l'on porte pour quelqu'un d'autre que sa</i>
Jeunesse	<i>famille. Il apprit quelques mots, "Manger", "Dormir", "Fatigué",</i>
Jeunesse	<i>"Grand", "Fort", et surtout "Ami". Jusqu'à un jour, où l'homme ne vint</i>

Jeunesse	<i>plus, à la place c'était plusieurs hommes en armure avec des lances qui</i>
Jeunesse	<i>faisaient la ronde.</i>
Jeunesse	
Jeunesse	<u><i>Du 16 Rasmye 481 au 17 Rasmye 481</i></u>
Jeunesse	<i>Et ainsi, le Demi-Ogre quitta l'entrepôt quelques jours après, lors que</i>
Jeunesse	<i>plusieurs personnes tirèrent des machines pour déplacer la cage sur un</i>
Jeunesse	<i>gros chariot qui allait se mettre dans un bateau pour décharger la cage</i>
Jeunesse	<i>dans la cale. Le jeune Demi-Ogre était seul dans une grande boîte en</i>
Jeunesse	<i>bois dont ses yeux jaunies ne percevait que d'autres boîtes en bois, des</i>
Jeunesse	<i>bouteille en verre, des sac en tissu et des coffret, le tout éclairée par</i>
Jeunesse	<i>une seul lampe proche d'un escalier. Ça remuait, et même s'il resta</i>
Jeunesse	<i>amarré pendant deux jours avant de partir, le Demi-Ogre avait la</i>
Jeunesse	<i>sensation de bouger.</i>
Jeunesse	
Jeunesse	<u><i>Du 18 Rasmye 481 au 3 Rochisa 481</i></u>
Jeunesse	<u><i>Puis jusqu'au 20 Rochisa 481</i></u>
Jeunesse	<i>C'est donc dans cette cale de bateau qu'il resta pendant plusieurs jours</i>
Jeunesse	<i>et semaines après, jusqu'au jours où pendant son sommeil, le jeune</i>
Jeunesse	<i>Demi-Ogre fu réveillé par un toctoc sur sa cage. En se redressant, ses</i>
Jeunesse	<i>yeux étincelèrent plus que jamais à la vue de l'homme de l'entrepôt,</i>
Jeunesse	<i>munit d'un balais différent et d'un sceau, il lui donna une pomme et lui</i>
Jeunesse	<i>rappela le rituel en tendant son doigt devant sa bouche. Le Demi-Ogre</i>
Jeunesse	<i>qui avait grandi depuis était terriblement heureux de voir l'homme ici.</i>
Jeunesse	<i>Mais sans savoir pourquoi il entendit un crie et l'homme partit par</i>
Jeunesse	<i>l'escalier.</i>
Jeunesse	
Jeunesse	<u><i>Puis le 1 Blaton 481</i></u>
Jeunesse	<i>Dans les jours qui suivirent, le rituel revint aux deux confidents.</i>
Jeunesse	<i>Jusqu'au jour où des gardes descendirent à la cale et surprirent</i>
Jeunesse	<i>l'homme en train de nettoyer au sol mais surtout le Demi-Ogre avec</i>
Jeunesse	<i>une pomme dans ses mains. Le Demi-Ogre qui grâce aux rituel</i>
Jeunesse	<i>comprendait un peu mieux la langue humaine compris l'échange</i>
Jeunesse	<i>suivant.</i>
Jeunesse	<i>- "Hey, C'est toi qui lui a donné cette pomme ?"</i>
Jeunesse	<i>- "Je... non, je nettoyais, il l'avait quand je suis rentré"</i>
Jeunesse	<i>- "Menteur !"</i>
Jeunesse	
Jeunesse	<i>En quelques instants l'homme fu tabassé au sol, mais soudainement, ils</i>
Jeunesse	<i>s'arrêtèrent en entendant un hurlement de fureur venant de la cage. Le</i>
Jeunesse	<i>Jeune Demi-Ogre avait 10 ans, Une taille dépassant celle d'un homme</i>
Jeunesse	<i>adulte et une force d'au moins trois fois ceux-ci, il hurla en mêlant son</i>
Jeunesse	<i>crie de haine et de tristesse, puis de sa force incommensurable tapa</i>
Jeunesse	<i>contre les barreaux avec ses bras, et en tordit un suffisamment pour</i>
Jeunesse	<i>passer un bras entier. Sa peau était rouge et ses yeux vides, il inspirait</i>
Jeunesse	<i>plus que jamais la peur lors qu'un des gardes s'approcha pour</i>
Jeunesse	<i>empêcher l'ogre de sortir le bras de la cage mais fut la cible de la main</i>
Jeunesse	<i>immense de la créature. violement, le bras rentra écrasant le garde</i>
Jeunesse	<i>contre les barreaux et lui brisant le dos, puis l'homme fut lâché et le</i>
Jeunesse	<i>Demi-Ogre brisa pour de bon un barreau supplémentaire qui lui permis</i>
Jeunesse	<i>de sortir de sa cage.</i>
Jeunesse	
Jeunesse	<i>Seul un garde et l'homme au sol restèrent, les autres fuirent hurlant</i>
Jeunesse	<i>"Sonnez l'alerte, un l'ogre s'est évadé !!!" L'ogre fit face au dernier</i>
Jeunesse	<i>garde, et pour démontrer sa force et sa colère il écrasa son poing au sol</i>
Jeunesse	<i>ce qui perça la cale du bateau, faisant sortir de l'eau. Le garde le</i>
Jeunesse	<i>regarda et dit une seul phrase avant d'attaquer "Tu va mourir sale</i>
Jeunesse	<i>monstre !" Et d'un coup l'homme dégaina et trancha d'un coup sec</i>
Jeunesse	<i>l'Ogre qui par réflexe rapprocha sa main pour se protéger, il en résultat</i>
Jeunesse	<i>d'un coupure sur sa paume droite sur tout le long de gauche à droite.</i>
Jeunesse	<i>Juste après l'Ogre serra le point et écrasa d'un coup le garde, poussant</i>
Jeunesse	<i>un crie terrible qui fit résonner même l'eau à en faire fuir les prédateurs</i>
Jeunesse	<i>aquatiques. Il se calma en suite en voyant sa blessure, puis son ami au</i>
Jeunesse	<i>sol, endoloris. Il le porta et sortit de la cale en faisant fuir tout sur son</i>
Jeunesse	<i>passage.</i>

Jeunesse	<i>En remontant il vit d'autres gardes, posa son ami et partit au combat. Il</i>
Jeunesse	<i>pris une caisse et un tonneaux qu'il lança sur eux, de gros trous, de gros</i>
Jeunesse	<i>dégâts et une explosion venant du tonneau de poudre retentit sur le</i>
Jeunesse	<i>pont, brisant le mat, mettant le feu, et repoussant les gens vers la mer.</i>
Jeunesse	<i>L'homme secoua l'Ogre qui l'avait protégé et l'invita à le suivre. Au</i>
Jeunesse	<i>bout de quelques instants l'homme indiqua une barque et lui dit de la</i>
Jeunesse	<i>détacher et de la mettre à l'eau pour s'éloigner du bateau en</i>
Jeunesse	<i>l'attendant pas trop loin. L'ogre fit ce que l'homme lui disait et au bout</i>
Jeunesse	<i>d'un moment après s'être éloigné du bateau, l'homme plia quelque</i>
Jeunesse	<i>chose dans une boîte qu'il ferma et plongea à l'eau pour rejoindre la</i>
Jeunesse	<i>barque de l'Ogre.</i>
Jeunesse	<u>Du 1 Blaton 481 au 2 Blaton 481</u>
Jeunesse	<i>Ils se dirigèrent grâce à la carte et à la boussole qu'avait pris l'homme</i>
Jeunesse	<i>vers les côtes d'Innaya qui n'était qu'à quelques kilomètres d'ici. Une</i>
Jeunesse	<i>fois sur la côte ils se hâtèrent à construire un camp, L'homme avait par</i>
Jeunesse	<i>hasard un kit de camp d'île dans la boîte qu'il avait pris. Il expliqua</i>
Jeunesse	<i>donc la marche à suivre au Demi-Ogre qui partit arracher des branches</i>
Jeunesse	<i>et couper du bois avec ses mains pour avoir des poutres, puis il tendit</i>
Jeunesse	<i>les bras vers les arbres long pour ramasser leur grandes feuilles, et</i>
Jeunesse	<i>avant la tombé de la nuit ils avaient un abris de la pluie, un feu de</i>
Jeunesse	<i>camp et deux lapin à se partager.</i>
Jeunesse	<i>Pendant le repas du soir, l'Homme fit ce qu'il aurai du faire depuis leur</i>
Jeunesse	<i>rencontre, se présenter.</i>
Jeunesse	<i>- "Je me nome Ny Far, et toi ?"</i>
Jeunesse	<i>- "Appelle Ulovlig"</i>
Jeunesse	<i>- "très bien ! Mais il faut dire "Je"</i>
Jeunesse	<i>- "Je Appelle Ulovlig"</i>
Jeunesse	<i>Pendant leur discussion Ny Far passait un bandage improvisé autour de</i>
Jeunesse	<i>sa plaie à la main.</i>
Jeunesse	<i>- "Bien, et comme c'est toi qui "Appelle Ulovlig", tu dois dire</i>
Jeunesse	<i>"m'appelle" "</i>
Jeunesse	<i>- "Je m'appelle Ulovlig."</i>
Jeunesse	<i>- "Parfait ! Quel âge as tu ?"</i>
Jeunesse	<i>- "Sais pas"</i>
Jeunesse	<i>- "Je..."</i>
Jeunesse	<i>- "Oui, Je sais pas"</i>
Jeunesse	<i>- "Moi, j'ai 27 ans. Toi, d'après Les gens du port, tu as environ 10</i>
Jeunesse	<i>ans... mais moi, ayant fais quelques recherches dans des</i>
Jeunesse	<i>documents, j'ai trouvé une réponse précise. D'après un contrat de</i>
Jeunesse	<i>braconnage qui date du 12 Lufrana 473, un Demi-Ogre aux yeux</i>
Jeunesse	<i>jaunes et à la peau rose à été découvert dans les collines de</i>
Jeunesse	<i>Krasimir il y a 8 ans, et Ils ajoutent qu'avec des biologistes</i>
Jeunesse	<i>spécialisées dans les ogres et les créatures immenses, ils ont</i>
Jeunesse	<i>estimé la naissance au 6 Whoasal 471, tu as donc 9 ans et 5 mois</i>
Jeunesse	<i>et 16 jours.</i>
Jeunesse	<u>Le 2 Blaton 481</u>
Jeunesse	<u>Puis du 3 Blaton 481 au 13 Blaton 481</u>
Jeunesse	<i>Ulovlig et Ny Far parlèrent encore longtemps dans la soirée avant de se</i>
Jeunesse	<i>coucher. Dans les jours qui suivirent, l'homme partit faire quelques</i>
Jeunesse	<i>expéditions aux alentours pour trouver des villages, des animaux, des</i>
Jeunesse	<i>gens, des choses à faire pour vivre mieux et apprendre au Demi-Ogre à</i>
Jeunesse	<i>pouvoir vivre correctement dans ce monde.</i>
Jeunesse	<u>Du 14 Blaton 481 au 6 Whoasal 481</u>
Jeunesse	<u>Puis jusqu'au 14 Blaton 482</u>
Jeunesse	<i>Pendant la première année, Ulovlig apprit l'humain avec Ny Far, il</i>
Jeunesse	<i>appris à fabriquer des pièges à bête, à se défendre, à nettoyer les</i>
Jeunesse	<i>choses. Il apprit également la confiance, la détermination, et</i>
Jeunesse	<i>l'imagination mais surtout, à son anniversaire, Ny Far lui offrit un</i>
Jeunesse	<i>cadeau précieux et avec lequel il faut être prudent et ne pas s'en servir</i>



Jeunesse	à tort et à travers. Pour Ulovlig c'était un couteau, mais pour Ny Far
Jeunesse	c'était une épée batarde qu'il avait trouvé sur le cadavre d'un homme
Jeunesse	lors d'une de ses séance de chasse en solitaire.
Travail	<u>Du 15 Blaton 482 au 8 Vestuburg 482</u>
Travail	<u>Puis le 8 Vestuburg 482</u>
Travail	C'est lors de la seconde année que Ny Far avait enfin trouvé comment
Travail	rejoindre Medmah, la ville voisine. Il allait déjà de temps en temps à la
Travail	ville pour se renseigner, faire du troc avec les marchands, ou même se
Travail	faire des amis, et parmi ses amis il avait Garon, un bâtisseur de
Travail	Medmah. Il alla donc un jour lui rendre visite et lui parler d'un accord
Travail	qu'il pourrai passer ensemble. Il lui parla de Ulovlig, comme d'un jeune
Travail	et gentil Ogre qui pourrait aider à transporter les poutres, les
Travail	matériaux, ou même à briser les maisons qu'il faut raser. Et Garon,
Travail	était intrigué et curieux à l'idée de rencontrer le l'Ogre.
Travail	
Travail	Effectivement depuis le temps, Ulovlig, avait bientôt 11 ans et faisait
Travail	déjà deux mètres vingt pour cent kilo de muscle. Lors de la rencontre,
Travail	Garon demanda au à l'Ogre de montrer sa force. Ulovlig déracina un
Travail	arbre pour lui montrer l'étendu de sa force actuel. Garon fut épaté
Travail	mais aussi inquiet pour l'image que cela donnerait mais Ny Far lui
Travail	assura que ça ne serait pas dangereux. Alors Garon voulu bien lui
Travail	donner une chance, une semaine d'essaie pour voir, mais s'il faisait
Travail	l'affaire, Ny Far et Ulovlig n'allait plus vivre dans un cabanon pendant
Travail	un moment.
Travail	
Travail	<u>Du 9 Vestuburg 482</u>
Travail	Le lendemain matin, Ny Far et Ulovlig enterrèrent la majorité de leurs
Travail	affaires en laissant sur place qu'un feu de camp éteint et en notant sur
Travail	la carte l'emplacement de leur camp, puis ils partirent ensemble à
Travail	Medmah. Une fois arrivé Les gens était tétanisé, Ny Far les regarda et
Travail	leur dit
Travail	- "Ne vous en faites pas, c'est une commande de Garon le
Travail	bâtisseur, il vient donner un coup de main avec les maison en
Travail	travaux, ça traînait alors il viens juste pour ça et il repart comme
Travail	il est venu, mais ne vous en faites pas, il est pas méchant, je lui ai
Travail	même appris à parler." avait-il fini.
Travail	- "Bonjour, je m'appelle Ulovlig !" ajouta le Demi-Ogre.
Travail	
Travail	Et mal gré le fait que plusieurs citoyens soit rentré dans leurs maison à
Travail	la vue de la créature, les autres semblait amusé et légèrement étonné,
Travail	Ny Far avait une bonne réputation il faut dire, c'était une personne
Travail	charmante et sympathique avec tout le monde et pour un rien, S'il
Travail	avait un ami Ogre qui parle, il n'avait pas besoin de beaucoup pour
Travail	rassurer tout le monde.
Travail	
Travail	<u>Du 9 Vestuburg 482 au 13 Vestuburg 482</u>
Travail	<u>Puis du 13 Vestuburg 482 au 3 Snayya 482</u>
Travail	Lors de la semaine d'essaie, Ulovlig s'était montré charmant à l'image
Travail	de Ny Far avec tout le monde, commençant même à faire preuve
Travail	d'humour avec les gens qui passait dans la rue en le voyant soulever
Travail	une poutre, si bien qu'en fin de semaine une taverne avait demandé à
Travail	être rénové pour pouvoir l'accueillir à l'intérieur, avec une porte et un
Travail	toit réhaussé de plusieurs mètres. La taverne une fois rénové fut même
Travail	renommé "La taverne de l'Ogre rieur".
Travail	
Travail	<u>Du 4 Snayya 482 au 15 Vestuburg 489</u>
Travail	Ainsi, Ulovlig et Ny Far vécurent dans une belle maison au toit haut et
Travail	proche de la côté grâce à l'argent que Garon donnait comme salaire à
Travail	Ulovlig pour son service exceptionnel et devenu indispensable aux
Travail	travailleur du bâtiment. Les années passèrent et Ulovlig avait appris à
Travail	maîtriser la langue humaine de façon à ne plus manquer que du
Travail	vocabulaire, il avait également appris grâce à un garde à se battre et se
Travail	défendre en maîtrisant des armes comme des haches ou des marteaux.
Travail	
Travail	<u>Du 16 Vestuburg 489 au 15 Snayya 489</u>

Travail	<i>Et comme ça la vie se déroulait tranquillement et paisiblement jusqu'à</i>
Travail	<i>ce jour. Le premier jour de l'automne, accompagné par les feuilles qui</i>
Travail	<i>s'empourpraient, par les vents et les pluies qui s'approchaient, et le</i>
Travail	<i>froid qui venait. Ce premier jour d'automne avait porté malheur à</i>
Travail	<i>Ulovlig et Ny Far car c'est le jour qu'avait choisi un Bateau de</i>
Travail	<i>Braconniers d'Adeia pour accoster sur les côtes d'Innaya dans la ville de</i>
Travail	<i>Marbail, puis prendre des calèches pour rejoindre Medmah en 13 jours.</i>
Travail	<u><i>Le 15 Snayya 489</i></u>
Travail	<i>Le soir de leur arrivé, ce n'est pas par hasard qu'une attaque avait</i>
Travail	<i>frappé la ville, que plusieurs maisons avait été brûlées, que plusieurs</i>
Travail	<i>familles avait été sortit violement de leur maison, et pendant la nuit</i>
Travail	<i>Ulovlig et Ny Far cherchait une solution pour aider la ville, et pendant</i>
Travail	<i>que Ulovlig partait éteindre les maison avec une baignoire qu'il</i>
Travail	<i>remplissait d'eau de la côte, Ny Far se battait contre les premier</i>
Travail	<i>milicien qui s'approchait de la ville avec la garde de Medmah.</i>
Travail	<i>L'assaut avait duré une bonne heure et plusieurs personne avait été tué</i>
Travail	<i>ou blessé lors de celui-ci, des maisons ont été brûlé et</i>
Travail	<i>malheureusement le peuple à su avant nos amis pourquoi ces</i>
Travail	<i>personnes avait fini ici. Un citoyen avait trouvé une missive sur l'un</i>
Travail	<i>d'eaux qu'il avait porté aux mains du maire qui la lu a voix haute. Le</i>
Travail	<i>message disait qu'une organisation de braconnier, sous les ordres</i>
Travail	<i>d'une organisation puissante, comme les seigneurs marchands avait</i>
Travail	<i>été envoyé à Medmah où des espions avait trouvé l'emplacement où se</i>
Travail	<i>cachait leur cible, "un Demi-Ogre aux yeux jaune et à la peau rose".</i>
Travail	<i>La ville qui avait supporté l'Ogre depuis tout ce temps vit enfin le</i>
Travail	<i>monstre aux yeux qu'était Ulovlig. Il perdit une énorme partit de la</i>
Travail	<i>confiance que la ville lui accordait, et sachant que l'abriter dans ce</i>
Travail	<i>village représenterai un tel risque, Ils décidèrent de lui demander de</i>
Travail	<i>partir. Cette fois-ci, Ny Far ne pouvait plus rien faire, il avait perdu face</i>
Travail	<i>au village, et malheureusement leur décision était compréhensible,</i>
Travail	<i>mais où allait bien pouvoir partir Ulovlig ?</i>
Travail	<u><i>Puis le 16 Snayya 489</i></u>
Travail	<i>Ce soir là, Ny Far et Ulovlig donnait leur parole que Ulovlig aurai quitté</i>
Travail	<i>sa maison avant le levé du jour. Et quand bien même Ulovlig voulait</i>
Travail	<i>rester, Ny Far n'avait pas le choix et devait faire en sorte qu'Ulovlig</i>
Travail	<i>parte sans risquer sa vie. Alors dans la nuit il demanda à Garon de</i>
Travail	<i>payer un guide pour l'emmener vers l'ouest pour qu'il pénètre les</i>
Travail	<i>frontières de Sargon mais aussi pour qu'il lui apprenne la vie</i>
Travail	<i>d'aventurier, qu'il le mette à rude épreuve. Et le lendemain, avant</i>
Travail	<i>l'aube, un vieille homme avec une cane l'attendant à l'entrée ouest de</i>
Travail	<i>la ville. Ulovlig le rejoignit avec un sac et ils partirent avant le chant du</i>
Travail	<i>coq.</i>
Vagabondage	<u><i>Le 16 Snayya 489</i></u>
Vagabondage	<i>Au bout d'une heure à marcher dans la foret en silence, Ulovlig</i>
Vagabondage	<i>commença une discussion pour tuer l'ennui.</i>
Vagabondage	<i>- "Et... vous vous appelez comment ?"</i>
Vagabondage	<i>- "Quel importance ?"</i>
Vagabondage	<i>- "Je sais pas, pour causer"</i>
Vagabondage	<i>- "Mon nom ne vous dira rien."</i>
Vagabondage	<i>- "C'est justement pour le connaître que je vous pose la question,</i>
Vagabondage	<i>c'est la suite de la conversation qui déterminera si votre nom à</i>
Vagabondage	<i>une importance pour moi."</i>
Vagabondage	<i>Le vieil homme venait d'émettre un sourire et s'était retourné vers le</i>
Vagabondage	<i>Demi-Ogre pour lui dire.</i>
Vagabondage	<i>- "Très bien, ça importe de parler avec vous. Dans ce cas</i>
Vagabondage	<i>commencez donc."</i>
Vagabondage	<i>- "Je commence ? Mais vous me connaissez forcément, je suis</i>
Vagabondage	<i>l'ogre de Medmah..."</i>
Vagabondage	<i>- "Non, vous n'avez pas compris, je ne veux pas savoir ce que vous</i>
Vagabondage	<i>faites dans la vie."</i>

Vagabondage - "Mais... quoi donc alors ? Mon nom ?"

Vagabondage - "Oui, votre nom, et ce que la vie à fait de vous."

Vagabondage

Vagabondage Ulovlig tendit un sourire dont il devait tout à Ny Far, car il venait de

Vagabondage comprendre ce dont il n'aurait jamais pu même percevoir la pureté

Vagabondage auparavant. C'est parce que Ny Far lui avait appris à parler, à vivre, et

Vagabondage à aimer les gens qu'à cet instant précis, il fut à même de percevoir la

Vagabondage sagesse de son interlocuteur.

Vagabondage - "Très bien, je m'appelle Ulovlig, Je suis un Demi-Ogre aux yeux

Vagabondage Jaunes et à la peau légèrement rose qui à survécu sur ce monde

Vagabondage pendant 17 années, 13 mois et 10 jours."

Vagabondage

Vagabondage - "Très bien, continuez ?"

Vagabondage - "J'ai grandi dans les collines, puis j'ai été dans la forêt, les

Vagabondage montagnes et dans une ville pas loin d'un port, puis dans un

Vagabondage bateau. Et un jour par ma faute le bateau à coulé et je me suis

Vagabondage enfuis sur la rive d'Innaya, depuis j'ai vécu 7 ans avec un ami,

Vagabondage mon meilleur ami."

Vagabondage - "Je vois, et cet ami ? Que savez vous de lui ?"

Vagabondage - "C'est un homme, que j'ai connu quand il avait 27 ans, il était

Vagabondage dans le port à nettoyer l'entrepôt dans lequel j'étais enfermé, et

Vagabondage un jour il m'as donné une pomme et depuis nous avons entretenu

Vagabondage une relation chaque jour où il me donnais des pommes. Et en

Vagabondage suite je l'ai perdu de vue en étant transporté dans le bateau.

Vagabondage

Vagabondage - "Mais vous l'avez revu ? Comment ?"

Vagabondage - "Par hasard. Il était dans le bateau."

Vagabondage - "Par hasard ? Vous êtes sûr ?"

Vagabondage - "Oui ! Enfin, je n'en sais rien."

Vagabondage - "Très bien, et en suite ? Il a fait la même chose ?"

Vagabondage - "Quand il a découvert que j'étais là il a effectivement

Vagabondage recommencé à me donner des pommes. Jusqu'au jour où

Vagabondage quelqu'un l'as frappé, ce jour là je sui sorti de ma cage et je l'ai

Vagabondage protégé en frappant les autres."

Vagabondage

Vagabondage - "Vous êtes réussi à sortir de votre cage ? Aussi facilement ?

Vagabondage Pourquoi ne l'avez-vous pas fait auparavant ?"

Vagabondage - "Je ne sais pas..."

Vagabondage - "Et donc vous vous êtes sauvé du bateau ?"

Vagabondage - "Oui."

Vagabondage Ulovlig en répondant pressait ses doigt sur sa paume droite où se

Vagabondage trouvait une grande cicatrice, celle qu'il avait obtenu en sauvant Ny Far

Vagabondage sur le bateau.

Vagabondage

Vagabondage - "En suite ?" demanda le vieille homme.

Vagabondage - "Écoutez, vous ne voulez pas me raconter vous aussi votre vie ? Je

Vagabondage n'ai fais que parlé de moi."

Vagabondage - "Si vous y tenez... Je suis un vagabond, je n'ai ni chez-moi, ni

Vagabondage cercueil, ni départ, ni arrivé, je ne fais que me déplacer autour du

Vagabondage monde, si bien que je connais certainement le monde entier."

Vagabondage - "Vous avez vu le monde entier ?"

Vagabondage - "Certainement plusieurs fois, oui"

Vagabondage - " Mais, vous n'êtes pas fatigué de vous déplacer maintenant que

Vagabondage vous avez tout vu ? Vous n'avez jamais pensé à faire une pause

Vagabondage quelque part et à fonder une famille ?"

Vagabondage

Vagabondage - "J'aimerais vous dire que si, mais je n'ai pas le temps pour ces

Vagabondage choses là."

Vagabondage - "Mais... à un âge avancé comme le votre au contraire, vous

Vagabondage devriez prendre le temps de faire ces choses là, non ?"

Vagabondage - "Et vous vous ne voulez pas vous pauser et fonder une famille ?"

Vagabondage - "Je vous direz bien que j'y pense, mais la dernière fois que j'ai

Vagabondage essayé, j'ai du m'en aller un matin parce qu'on voulais ma peau.

Vagabondage Ce n'est pas que je ne veux pas, mais j'ai peur qu'on ne veuille

Vagabondage pas me laisser tranquille"



Vagabondage	- "Et bien moi c'est pareil, voilà."
Vagabondage	- "Vous êtes recherché ?"
Vagabondage	
Vagabondage	- "On ne veux pas me laisse pas tranquille."
Vagabondage	Sur cette réponse la discussion pris fin et ils firent le reste du trajet en
Vagabondage	silence jusqu'à la tombé de la nuit. Où Le vieille homme dit à Ulovlig
Vagabondage	qu'il allait dormir plus loin et qu'il le rejoindrai au levé du jour, et que
Vagabondage	chaque nuit il devrait faire de même. Ulovlig ne comprenait pas
Vagabondage	pourquoi le vieil homme disait ça, mais il supposait que l'homme avait
Vagabondage	le droit de ne pas dire pourquoi, après tout il n'avait même pas dit son
Vagabondage	nom, et du moment qu'il faisait son travail de guide, ça n'importait pas.
Vagabondage	
Vagabondage	<u>Du 17 Snayya 489 au 7 Skela 489</u>
Vagabondage	<u>Puis le 7 Skela 489</u>
Vagabondage	Les quelques jours qui suivirent furent calme et agréables par leurs
Vagabondage	discussions parsemé de moment de rire entre les deux voyageurs,
Vagabondage	parlant de moment de leur vie. Ce jusqu'au jour où ils approchèrent du
Vagabondage	fleuve. Le vieil homme dit à Ulovlig qu'ils approchait du village de
Vagabondage	Behired où ils allait prendre escale et pouvoir se ravitailler pour l'autre
Vagabondage	moitié du voyage. Quelques dizaines de minutes avaient suffi à les
Vagabondage	porter devant le village.
Vagabondage	
Vagabondage	Une fois dedans ils marchèrent en silence et se dirigèrent vers une
Vagabondage	auberge mais quelque chose d'étrange interpella Ulovlig. Une personne
Vagabondage	dans la rue pointa du doigt le vieil homme et se mit à courir hors de la
Vagabondage	ville. Les gens ne comprirent pas ce qu'il se passait jusqu'au moment où
Vagabondage	ils tendirent leur regard sur Ulovlig. Le Demi-Ogre qui sentait le coup
Vagabondage	arriver tenta de dire quelque chose pour calmer mais c'est le vieil
Vagabondage	homme qui pris la parole.
Vagabondage	- "Ne vous en faite spas, nous en somme que des voyageurs
Vagabondage	cherchant un endroit où dormi, et mon ami n'aura aucun
Vagabondage	problème à dormir dans un grange."
Vagabondage	
Vagabondage	Les gens n'avait pas confiance amis ne voyait aucune raison de refuser
Vagabondage	du moment que l'on payait, Cependant il était impossible de trouver un
Vagabondage	endroit pour Ulovlig.
Vagabondage	- "Dormez dans la ville, moi j'irai dans les bois dormir à la belle
Vagabondage	étoile."
Vagabondage	- "Non, tu dormira dans la ville, dans un champ s'il le faut, moi je
Vagabondage	vais dormir ailleurs."
Vagabondage	- Allons, vous avez la chance cette fois-ci de dormir dans un lit !
Vagabondage	Pourquoi vous le feriez pas ?"
Vagabondage	
Vagabondage	- "Parce que le plan c'est que je ne dorme pas en présence de
Vagabondage	quiconque."
Vagabondage	- "Vous n'allez pas dormir dans la ville ?"
Vagabondage	- "Si tu insiste je veux bien te laisser comprendre pourquoi..."
Vagabondage	Ulovlig ne compris pas mais il alla s'allonger dans un champ pendant la
Vagabondage	nuit. Il observa les étoiles, et réfléchis à ce que voulais dire le vieil
Vagabondage	homme. Quand il entendit un bruit étrange de pas dans le champ, des
Vagabondage	pattes, mais beaucoup, et en même temps peu de créatures
Vagabondage	différentes.
Vagabondage	
Vagabondage	Ulovlig se redressa et observa les masses noir qui se déplaçait dans le
Vagabondage	champ doré, c'était des araignées géantes. Ulovlig dégaina la hache
Vagabondage	qu'il avait acheté a Medmah précédente et l'abattu sur l'une d'elles,
Vagabondage	l'écrasant par la même occasion. L'araignée eu des spasmes un instant,
Vagabondage	puis Ulovlig regarda vers la ville, plusieurs araignées se déplaçaient
Vagabondage	déjà vers la ville depuis l'intérieur, comme en direction du centre.
Vagabondage	
Vagabondage	Bientôt les premiers cries retentirent, et c'est à ce moment que Ulovlig
Vagabondage	se mit à courir dans la ville pour arrêter les araignées. Il balaya de sa
Vagabondage	hache le plus d'araignée qu'il le pouvait mais était impuissant face au
Vagabondage	nombre. Il couru et réalisa que la masse s'était agglutiné au centre,
Vagabondage	mais pas n'importe où, autour de l'auberge dans laquelle dormait le

Vagabondage *vieil homme. \*"On ne veux pas me laisser tranquille", c'était de ça dont*  
Vagabondage *il parlait, c'est pour ça qu'il s'éloignait, et c'est ça qu'il voulait que je*  
Vagabondage *comprenne\**  
Vagabondage  
Vagabondage *Ulovlig dégagea les araignées de son passage et détruisit la fenêtre de*  
Vagabondage *la chambre où se trouvait le vieil homme. Là haut, assis devant la*  
Vagabondage *fenêtre, le vieil homme regardais Ulovlig en ayant aucun morceau de*  
Vagabondage *verre sur lui.*  
Vagabondage *- "J'ai compris."*  
Vagabondage *- "Je suis content, maintenant est-ce que tu permet que j'aille me*  
Vagabondage *coucher ailleurs ? Je n'ai pas que ça à faire, de détruira un village*  
Vagabondage *pour te faire comprendre mon problème."*  
Vagabondage  
Vagabondage *- "Je vous accompagne."*  
Vagabondage *- "Non, tu te feras tuer"*  
Vagabondage *- "Et alors vous aussi !"*  
Vagabondage *- "Justement non. Laisse moi m'en aller loin, porter moi jusqu'en*  
Vagabondage *bas s'il te plaît, et n'essaie pas de me suivre, et sache que nous*  
Vagabondage *sommes à la frontière, tu n'as plus qu'à aller vers l'ouest et*  
Vagabondage *découvrir les villes, j'ai fini de te guider."*  
Vagabondage *- "Je vous suivrai !"*  
Vagabondage *- "Non."*  
Vagabondage  
Vagabondage *- "Si, je refuse de vous lâcher, ça me formera à survivre et à*  
Vagabondage *protéger les gens, vous avez besoin d'aide"*  
Vagabondage *- "je suis certainement la personne qui à le moins besoin d'aide des*  
Vagabondage *autres"*  
Vagabondage *- "Laissez moi vous suivre !"*  
Vagabondage *- "Dans ce cas d'accord, mais je ne te dois rien."*  
Vagabondage *Sur ces mots Ulovlig laissa le vieil homme descendre au sol et le laissa*  
Vagabondage *partir dans la forêt où les araignées le suivirent."*  
Vagabondage  
Vagabondage *Le 18 Snayya 489*  
Vagabondage *Le lendemain matin, le vieil homme alla réveiller le Demi-Ogre en*  
Vagabondage *tapotant son visage avec le bout de son bâton. Une fois réveillé :*  
Vagabondage *- "Tu as de la chance Demi-Ogre, je me dirige vers l'ouest pour*  
Vagabondage *rejoindre une ville où je n'ai pas mis les pieds depuis un moment,*  
Vagabondage *et où je ne resterai pas non-plus d'ailleurs."*  
Vagabondage *- "Je vous suis."*  
Vagabondage  
Vagabondage *Du 18 Snayya 489 au 6 Whoasal 489*  
Vagabondage *Et ainsi ils repartirent vers l'ouest pour plusieurs semaines de voyage.*  
Vagabondage *Dans les plaines en longeant les fleuves, sans escale dans les villes. De*  
Vagabondage *temps en temps Ulovlig se levait de nuit pour attirer l'attention de*  
Vagabondage *créatures monstrueuses pour se battre avec. Plusieurs fois il a été*  
Vagabondage *blesé mais s'est toujours battu vaillamment et avec courage et force*  
Vagabondage *en appliquant ce qu'il avait appris à Medmah. Jusqu'à arriver à une*  
Vagabondage *plaine d'où ils voyaient les remparts de Raksah, la ville où se dirigeait le*  
Vagabondage *vieil homme. Ce soir là, ils firent un camp loin des remparts dans la*  
Vagabondage *plaine, et lors du repas le vieil homme vint s'asseoir autour du feu avec*  
Vagabondage *Ulovlig.*  
Vagabondage  
Vagabondage *- "Je me nomme Wenton Taja."*  
Vagabondage *- "Vous, vous avez dit votre nom ?"*  
Vagabondage *- "Oui."*  
Vagabondage *- "Mais... pourquoi avoir attendu autant de temps ?"*  
Vagabondage *- "Parce qu'il me fallait donner assez d'importance à ce nom avant*  
Vagabondage *de vous le partager, tout comme vous me l'avez dit à notre*  
Vagabondage *rencontre. Et puis c'est une grande occasion, nous sommes*  
Vagabondage *presque arrivé, et ce soir est celui de votre anniversaire, voilà*  
Vagabondage *donc votre cadeau en gage de ma confiance et de ma*  
Vagabondage *sympathie."*  
Vagabondage  
Vagabondage *- "Comment savez vous qu'aujourd'hui c'est mon anniversaire ? Je*  
Vagabondage *ne vous l'ai jamais dit il me semble."*

Vagabondage	- "Vous avez, d'une certaine manière, raison. Mais à notre
Vagabondage	rencontre, vous m'avez dit votre âge en précisant le mois et le
Vagabondage	jour, j'en ai déduit votre date de naissance."
Vagabondage	- "Pendant qu'on marchait ? Comment vous avez fait pour vous en
Vagabondage	souvenir ?"
Vagabondage	- "Encore une fois, grâce à ce que vous m'avez dit ce jour, un nom
Vagabondage	n'as d'importance que celle que l'on lui accorde."
Vagabondage	
Vagabondage	- "Merci... merci énormément. Je suis honoré de votre confiance."
Vagabondage	- "Je t'en prie, j'ai déjà assez vu de courbette dans ma vie, épargne
Vagabondage	moi donc ça."
Vagabondage	- "Vous... tu..."
Vagabondage	- "Et d'ailleurs, tu pourrais me donner ma part du repas de ce soir
Vagabondage	une fois que ce sera prêt ? J'ai bien peur que ce soir ça n'arrive
Vagabondage	trop tôt."
Vagabondage	- "Très bien, prenez ma part, elle est finie de cuire, je les ai préparés
Vagabondage	séparément."
Vagabondage	
Vagabondage	- "Merci Ulovlig, bonne nuit."
Vagabondage	- "Monsieur... Wenton. Ça vous dérange si je vous appelle encore
Vagabondage	Monsieur ?"
Vagabondage	- "Je t'en prie, te concernant j'avais en tête le surnom de Ulov.
Vagabondage	C'est toi qui vois."
Vagabondage	- "Et bien, ça me va volontiers."
Vagabondage	- "Dans ce cas bonne nuit Ulov, évite de venir te battre, tu te
Vagabondage	blesserais."
Vagabondage	- "Compris Monsieur Wenton, Bonne nuit."
Vagabondage	
Vagabondage	<u>Le 6 Whoasal 489</u>
Vagabondage	<u>Puis le 7 Whoasal 489</u>
Vagabondage	Cette nuit là tomba vite mais fut plus calme que d'habitude. Ulovlig
Vagabondage	dormit paisiblement, le cœur réconforté de sa relation avec le vieil
Vagabondage	homme qu'il allait suivre dans son voyage et continuer à apprendre à
Vagabondage	vivre en tant que vagabond. Le lendemain, ils partirent pour le port de
Vagabondage	Raksah où trouver un capitaine qui les emmènerait sur l'île, dans une
Vagabondage	ville nommée Veritas, là où leur voyage continuait.
Vagabondage	
Vagabondage	Arrivé au port, Ulovlig assista à une discussion entre Wenton et le
Vagabondage	capitaine qui lui apprit l'art du marchandage et des discussions
Vagabondage	d'affaires. D'un côté Wenton cherchait une embarcation particulière
Vagabondage	pour ce trajet. Étant donné sa condition, il fallait une embarcation
Vagabondage	capable de résister à un accident en pleine mer, dans laquelle devrait
Vagabondage	se trouver le moins de personnes, capable de faire le trajet de Raksah à
Vagabondage	Veritas en le moins de nuit possible, mais surtout, il lui fallait le moins
Vagabondage	chère.
Vagabondage	
Vagabondage	Ils cherchèrent des heures durant et trouvèrent en fin d'après-midi un
Vagabondage	bateleur d'accord qui partirait à l'aube du lendemain, moyennant un
Vagabondage	tarif léger aux conditions de transport des passagers, étant donné
Vagabondage	qu'il était dans des lits collés entre eux dans la cale où se trouvait les
Vagabondage	stocks et les bêtes en cage. Les conditions importaient peu pour Ulovlig
Vagabondage	qui avait eu les pires conditions de voyage dans un bateau dès son
Vagabondage	premier transport, et Wenton qui s'attendait à un cataclysme n'y voyait
Vagabondage	aucun inconvénient à mal dormir étant donné que le trajet n'allait pas
Vagabondage	dépendre d'eux.
Vagabondage	
Vagabondage	Ils payèrent donc leur place à 20 ducats chacun puis quittèrent le port
Vagabondage	où ils commençaient à avoir des crampes à force de rester assis. En fin de
Vagabondage	compte ils profitèrent de la fin de la journée pour échanger des
Vagabondage	marchandises obtenues sur le trajet avec des commerçants ainsi qu'à
Vagabondage	vendre les quelques provisions qu'ils pourraient perdre dans le bateau,
Vagabondage	quittes à les racheter une fois arrivés. Une fois fin prêt ils payèrent une
Vagabondage	chambre pour Ulovlig et Wenton partit dormir dans les plaines.
Vagabondage	
Vagabondage	<u>Le 8 Whoasal 489</u>

Vagabondage *Le lendemain matin, ils furent au port avant l'aube et prirent place*  
Vagabondage *dans le bateau pour le voyage qui allait durer deux jours et une nuit. Le*  
Vagabondage *bateau quitta le port à 8 heure, et le capitaine estima leur arrivé à 18*  
Vagabondage *heure le lendemain, dans la cale ils était quatre, Ulovlig, Wenton, et*  
Vagabondage *une mère avec son fils, tout les deux hybrides. Lors de la première*  
Vagabondage *moitié du trajet ils parlèrent ensemble, c'était une mère dont le mari*  
Vagabondage *avait condamné à mort pour vol à l'arraché et qui ne pouvait rester à*  
Vagabondage *Raksah car elle ne justifiait pas sur les papiers de la maison ni des biens*  
Vagabondage *du mari. Seul sa garde robe et quelques bijoux restait avec elle quand*  
Vagabondage *on lui demanda de partir par ses propres moyens avant le levé du*  
Vagabondage *soleil.*

Vagabondage *De leurs côtés Les voyageurs racontèrent leur escale futur, leur arrivé à*  
Vagabondage *Veritas qui serait suivi d'une longue étape de marche vers l'ouest pour*  
Vagabondage *rejoindre un petit village nommé Seaggod où Wenton avait quelques*  
Vagabondage *affaires importantes à régler. Ulovlig qui laissai à Wenton la liberté de*  
Vagabondage *cacher certaines choses était soudainement curieux, mais laissa ce*  
Vagabondage *sentiment le quitter rapidement quand le capitaine cria que la nuit*  
Vagabondage *allait bientôt tomber. Ulovlig prévient la mère et l'enfant de rester aux*  
Vagabondage *aguets dans la nuit, et s'il le fallait de fuir dans la barque à disposition.*

Vagabondage *Wenton regarda Ulovlig d'un air intrigué et Ulovlig eu un regard*  
Vagabondage *confiant en retour, puis il se leva et partit sur le pont pour rejoindre le*  
Vagabondage *capitaine. D'un coup il posa une question tout haut.*  
Vagabondage *- "Une longue vue, vous en avez une ?"*  
Vagabondage *- "Une longue vue ? Bien sûr ! Mais avec toute cette obscurité vous*  
Vagabondage *ne verrez rien !"*  
Vagabondage *- "Prêtez la moi un instant, que je vous seconde."*  
Vagabondage *- "Comme vous voulez."*

Vagabondage *Ulovlig attrapa la longue vue au vol et regarda autour avec un léger*  
Vagabondage *stress, il avait appris à nager avec Ny Far mais n'avais jamais aimé le*  
Vagabondage *faire, et n'avait pas pratiqué depuis un moment, il avait peur de se*  
Vagabondage *retrouver à l'eau et de ne pas savoir quoi faire. Puis ses yeux jaune*  
Vagabondage *retinrent une chose dans le noir, une étrange masse reflétant la lumière*  
Vagabondage *des lampes du bateau. Il approcha ses yeux et vit plus en détail le reflet*  
Vagabondage *de la surface d'un long bras, puis il vit les quelques étranges creux*  
Vagabondage *dessus.*  
Vagabondage *- "Capitaine, je crois que..." dit-il en se retournant, mais au regarde*  
Vagabondage *du Capitaine tétanisé il compris que c'était ça, le "cataclysm".*

Vagabondage *D'un coup vit un long bras s'abattre sur l'avant du bateau, le bloquant*  
Vagabondage *sur place, le faisant trembler, laissant échapper des cries de la mère et*  
Vagabondage *du fils dans la cale. Ulovlig n'eu pas la volonté de s'approcher de*  
Vagabondage *l'immense masse spongieuse qui venait de détruire la prou du bateau,*  
Vagabondage *et le capitaine non-plus n'avais pas le courage. Au levé du bras un*  
Vagabondage *second vint s'écraser sur le bateau, cette fois-ci sur la poupe, écrasant*  
Vagabondage *une bonne partie de l'escalier qui menait à la cale. Ulovlig cette fois-ci*  
Vagabondage *poussa un cri non pas de guerre mais d'alarme à l'avis des passagers.*  
Vagabondage *Le Capitaine venait de se faire écraser par le choc, seul son buste*  
Vagabondage *dépassait de sous le bras.*

Vagabondage *Ulovlig dégaina sa hache et fonça vers le bras quand celui-ci se retira*  
Vagabondage *en glissant, s'enroulant autour du corps du capitaine pour l'emporter*  
Vagabondage *dans l'eau, certainement à la bouche de ce monstre. Ulovlig profita*  
Vagabondage *tout de même de son élan pour détruire le mat qui bloquait l'accès de*  
Vagabondage *l'escalier derrière lequel la mère et le fils criait. AU bout de quelques*  
Vagabondage *coups de hache Ulovlig arriva à affaiblir le mat et à le couper en deux*  
Vagabondage *pour le sortir du passage. En sortit l'enfant puis la mère qui traînait*  
Vagabondage *avec elle Wenton. À la vue du corps, Ulovlig fu pris de panique et cria*  
Vagabondage *son nom.*

Vagabondage *La mère attrapa le bras de Ulovlig, le secoua et cria.*  
Vagabondage *- "Où sont la barque !?"*  
Vagabondage *Ulovlig n'eu rien à répondre mais le fils indiqua sa position à la mère, le*



Vagabondage	<i>cadeau était sur le pont, aucune chance de le bouger à eux deux.</i>
Vagabondage	<i>- "Mettez le vieil homme dans la barque, je m'en charge je reviens !" dit Ulovlig plein de fausse assurance.</i>
Vagabondage	<i>Puis Il couru vers la cabine du capitaine et chercha quelque chose, il ne trouva pas ce qu'il cherchait mais pris quand même une boussole et une lanterne, puis il arriva devant la barque dans laquelle était allongé Wenton.</i>
Vagabondage	<i>- "Reculez." dit Ulovlig en donnant la boussole et la lanterne à la mère. Puis il tendit ses bras sur la barque et la souleva, et grâce à la houle il arriva à poser la barque sur l'eau, puis il descendit dans la barque et demanda aux autres de le rejoindre en sautant, qu'il allait amortir leur chute. La mère sauta et le Demi-Ogre la réceptionna mais l'enfant tomba du rebord. La mère le vit tomber vers l'eau, et une fois au rebord de l'eau Ulovlig tendit le bras vers lui pour l'attraper, mais plus rapide que lui, un bras saisit le buste de l'enfant et le fit plonger dans l'eau. Dans l'eau sombre, l'enfant disparu à toute vitesse et la mère poussa un cri de désespoir "Akka !!!!!"</i>
Vagabondage	<i><u>Puis le 9 Whoasal 489</u></i>
Vagabondage	<i>Dans les instants qui suivirent, Wenton allongé, assommé, la mère tenant la lanterne, et Ulovlig demandant à la mer de lui indiquer l'ouest pendant qu'il ramait avec ses bras dans l'eau pour avancer. Au bout d'une heure à ramer, il tomba d'épuisement, le bateau avait sombré avec le capitaine et le fils de la passagère, Cette nuit avait été particulièrement mauvaise. Lors de leur sommeil, la mère avait découvert une rame, mais avait jugé plus prudent d'attendre le réveil des deux autres, au cas où elle aussi tomberai d'épuisement. Et ainsi, la nuit passa sans qu'elle ne ferme l'œil. Le jour se levait sur une mer calme mais effrayante tant elle était vide, au soleil levé on voyait son propre reflet dans l'eau et on perdait de vue les limites de l'environnement.</i>
Vagabondage	<i>Après quelques heures à dériver vers le sud ouest, Wenton se réveil. Il se sort de dessous Ulovlig et regarde la mère, le visage humide par la sueur et les larmes de détresse. Quelques instants après Ulovlig se réveil sentant le dégagement de son buste. Les trois s'installèrent correctement sur la barque, et après avoir obtenu la rame, Ulovlig donna la rame à la femme et lui demanda de s'en servir à l'avant pendant que lui poussait la barque à l'arrière, et le tout dirigé par Wenton qui tenait la boussole. Et sans penser à leur ventres vides ils ramèrent à un rythme constant pendant plusieurs heures jusqu' au soir où l'ogre fit une pause et laissa la barque dériver vers le sud ouest en se reposant.</i>
Vagabondage	<i>La terre était pas loin, ils avait la sensation d'y être presque, mais la nuit tombé réduisait cette chance d'arrivé, car une autre nuit été accompagné par une autre calamité. La nuit tomba et d'un coup, sans crier gare, un bateau arriva et brisa la barque, poussant les trois personnes hors de celle-ci. Sans comprendre ce qui leur arrivait, Ils se mirent à crier, et le bateau s'arrêta à quelques mètres. Les trois personnes se dirigèrent vers le bateau, la mère porté par le Demi-Ogre, et une fois sur le pont, ils furent attrapé et assommés et transporté dans la cale.</i>
Sur l'île.	<i><u>Le 9 Whoasal 489</u></i> <i>Il émergea enfin, ouvrant les yeux après avoir dormis jusqu'au zénith, dans une cabine sombre, il observa les alentours, et vit aucun de ses compagnons, juste des gens en tenue sale et en mauvaise santé, il n'y avait rien de plus, et bientôt il ouvrit la bouche.</i> <i>- "Où suis-je ?"</i> <i>Il n'eut aucune réponse à sa demande, juste un regard désapprobateur de son camarade de chambrée. Bientôt il entendit un coup faisant résonner le métal des barreaux de la cellule dans laquelle il était.</i>  <i>Il observa celle-ci, il comprit ce qu'il était advenu de lui, il avait des fer</i>



*aux poignets qui lui serrait la chaire et ses affaires avait été prises.*