HC01 - La Faim (Hopeless Crusade)

samedi 19 juin 2021 14:33

QUI EST LE CLAN -----

Du - - -

Durant 12 ans j'ai vécu dans la crainte de ce moment, celui d'obtenir "LA" réponse, celle qu'André mon tuteur m'avait promis à ce douzième 11 Cothana. Jusque là, j'avais déjà vu d'autres enfants comme moi, plus jeunes même, crier ce mot que moi je nais jamais eu à crier de ma vie. À bien y réfléchir, ni l'un ni l'autre, je criais "André" à la place. Ce jour là, le soir, devant la fenêtre, André, l'air soucieux mais assumé de tenir sa promesse, me racontais enfin ce qui était arrivé à mes parents. "papa", "maman", voilà les mots auquel j'allais enfin obtenir une explication.

MES PARENTS - - - - - -

)II - - - I

Farkas, l'Homme-Loup qui servait le chef du clan Vadak en tant qu'écuyer et le clan en tant que chasseur était mon père. Róka, ma mère, une Femme Renard plus jeune que mon père de 8 ans, était une guérisseuse dans le clan.

LE MEILLEUR AMI -----

Du - - - -

André ou "Férfi", l'ami de mon père, âgé de 38 ans était un maître d'arme Humain.

LES COUTUMES - - - - -

Du - - - -

zone de naissance : Les lieux d'où tu viens et un lieu où les bestiales sont le plus présent, ils contrôlent la zone, c'est un lieu ayant de nombreux conflit. il y a du racisme envers les autre race avec des massacre populaire. la situation politique est plutôt instable, l'économie est désastreuse, il n'y a pas beaucoup d'habitant. Les Habitants sont nomades, le banditisme est très présent, notamment l'esclavage, une zone géo très peu développer et dévasté.

(globalement pose des questions si besoin)

scénar début : 500 après la fin de l'empire humain (-1500-500).

l'empire humain s'étant sur la map, du 1 au 16 sans le 15.

Farkas:

Róka:

André:

HC02 - La Trahison Du Clan (Hopeless Crusade)

samedi 19 juin 2021 15:41

LE JOUR SANS PAIN	Du
LE DÉFI DU CHEF	Du
UN TRISTE ÉVÉNEMENT	Du
Róka était enceinte depuis un moment, et ser en bonne santé et encore capable de beaucoup d'el condition.	•
LE BANNISSEMENT <i>La veille du 10 Wh</i>	

HC03 - Le Départ (Hopeless Crusade)

samedi 19 juin 2021 15:42

HORS DES TERRES CONNUS -----

Du 6 Whoasal au 10 Whoasal 473 - - - -

Du 11 Whoasal au 13 Whoasal 473 ----

ÉTAPES DANS LES PLAINES -----

Du 14 Whoasal au 9 Cothana 473 - - - -

L'embuscade des deux collines (15 Whoasal) Première traversée des eaux (18 Whoasal) Seconde traversée (3 Cothana)

ÉTAPE DANS LES COLLINES - - - - - -

Du 7 Cothana au 20 Cothana 473 - - - -

Dernière traversée (10 Cothana) Premières contractions (10 Cothana)

Naissance du bébé (11 Cothana 00:05) Décès de Róka (11 Cothana à 00:10) Intervention chamanique pour garder le bébé en vie (11 Cothana)

Rencontre avec l'Ogre des collines (17 Cothana) La promesse (17 Cothana) Le début du jeune de Farkas (17 Cothana

Le renouveau (20 Cothana) Le bébé ouvre enfin les yeux (20 Cothana) une journée de voyage.

- réveil avant le levé du soleil (9h)
- collation et préparation au levé du soleil (environ 10h)
- 4 heures de trajet (10h 14h)
- pause de 30 minutes (14h 14:30)
- 4 heures de trajet (14:30 18:30)
- pause de 30 minutes (18:30 19h)
- 4 heures de trajet (19h 23h)
- établissement du camp pour la nuit (environ 1h)

"Les hommes au remparts... Il ne nous laisserons pas passer..."

- "je sais pas.... Fais moi confiance, je suis sûr qu'on sera là bas en sécurité"
- "Tu sais très bien que je passerai pas la frontière.
 Arrête de te perdre dans la ruse pour me tromper, tu ne peux pas me tromper, seul l'honneur et le courage sont récompensé, je mourrai dans la honte en te croyant"
- "Arrête, la soirée a déjà été trop chargé, reste calme, il faut qu'on passe cette soirée sinon on va pas tenir."
- D'accord... pardon, mais avec la mort de ma femme, la naissance de mon fils, sa condition et le trajet pas encore fini j'arrive pas a tenir..."
- "Repose toi, allonge toi et dors, je vais bientôt éteindre le feu."
- Oui... tu as raison, merci Ferfi... Bonne nuit..."
 - "..."
- "Tu sais... je t'ai toujours considéré comme un frère, un Ami bien plus fort et relié à moi que mes propres frères décédé depuis des lunes. Tu as toujours même avec ta ruse, fais montre d'un honneur et d'une fidélité sans faille..."
- "Merci mais... ou veux tu en venir?
- "Dans l'hypothèse qu'on m'exécute au remparts, ou même que je meurt sur le chemin... je veux que tu survive toi... et que tu prenne mon fils sous ton aile."
- "Mais Farkas, personne mieux qu'un Vadak peux élevé ton fils ?"
- "Tu ne comprends pas ? Je n'en veux plus, j'ai été bannis par les Vadak alors qu'il y a deux ans ils me considéraient presque comme leur chef, il y a dix ans c'est mon père qui les dirigeait et encore avant j'était promis à un grade de général. Les Vadak n'ont pas arrêté de me donner du fils à retordre, et même si j'y ai vécu ma vie et j'ai aimé y vivre, si je mourais je ne ressentirai aucune honte à avoir été exilé de leur divinités et à mourir dans un enfer tout autre. Ce que je veux c'est toi, tu as été mon frère d'arme et tu sais mieux te battre que moi, tu saura lui apprendre"
- "Qu'est-ce que tu veux que je fasse de lui... je n'ai jamais eu l'initiative que tu as, c'est pour ça que tu me dépasse en combat..."

- "Tu y arrivera. Mais ce n'est pas là où je voulais en venir."
- "Dans ce cas quoi ?"
- "Je veux que tu me fasse le serment, dès qu'il ira mieux, dès que tu sera en sécurité, que son nom sera le mien, Farkas, le nom d'un grand Vadak, le nom d'un père qui n'aura pas connu son enfant, et que par ce nom il soit bénis des dieux locaux et des étoiles qui le surveillent."
- "évidement que je le ferai Farkas, pourquoi en doutais tu ?"
- "Je n'ai pas fini. Il me semble que c'est possible dans les tribus Humaines d'avoir plusieurs nom, n'est-ce pas ?"
- "Oui, c'est possible, même d'avoir un nom de famille lié à toi"
- "Je n'en veux pas, seulement... je veux que Farkas soit son second prénom, mais que personne ne connaîtra, un nom officieux, un nom caché. Je n'ai pas envie de lui laisser mon nom, Róka le mérite autant que moi, je ne le veux pas. Donne lui comme prénom principal ce nom que nous voulions tout les deux, celui D'Örökös, l'héritier."

HC04 - Les Derniers Vivres (Hopeless Crusade)

samedi 19 juin 2021 15:43

ÉTAPE FINAL, LES PLAINES -----

Du 1 Grahir au 6 Grahir 474 - - - - -

Farkas est emmené par la garde (6 Grahir) Exécution publique d'un envahisseur (6 Grahir)

APRÈS TOUT CES EFFORTS -----

Du 6 Grahir au 8 Grahir 474 - - - - -

André mis en geôle (6 Grahir) Logement provisoire à Bator Est (8 Grahir) une journée de voyage.

- réveil avant le levé du soleil (9h)
- collation et préparation au levé du soleil (environ 10h)
- 4 heures de trajet (10h 14h)
- pause de 30 minutes (14h 14:30)
- 4 heures de trajet (14:30 18:30)
- pause de 30 minutes (18:30 19h)
- 4 heures de trajet (19h 23h)
- établissement du camp pour la nuit (environ 1h)

OCY01 - Naissance (Orphan Cat Youth)

vendredi 25 juin 2021 17:04

INSOUCIANCE -----

Du soir du 11 Cothana 473 au soir du 9 Grahir 474 - - - - De la naissance à 18jours

A sa naissance, dans un village fluvial des collines de Krasimir, des membres de ceux qui ont assisté l'accouchement de ma mère ont signalé un gros problème. À ma naissance je n'ai pas pleuré. Ils ont donc appelé la doyenne Chamane pour qu'elle fasse tout ce qui était possible pour y remédier et à généré une bulle. Cette bulle était une bulle de conservation qui devait me garder en vie pendant un mois pour me "réparer" avant de me libérer.

Très peu de choses se sont passé dans la vie du nouveau né, et dans sa mémoire, les information éventuellement vécu n'ont pas eu le temps de s'écrire, certainement à cause de la bulle chamanique. Pourtant, ces jours là ont vu la mort de sa mère le soir de sa naissance, Un géant des collines qui l'a traumatisé des choses trop grandes et la mort de son père abattu par les flèches d'une Murail de défense humaine. Son escorte s'est fini par André seul, dans une ville humaine, et le 18ème jour il eu un logement où dormir.

Ce soir là, passé minuit, le bébé à crié et pleuré, plus qu'il ne l'aurai du faire à sa naissance, comme s'il s'était retenu pendant 18 jours. La bulle avait disparus et ses yeux, encore fragile au rayonnement du soleil, regardaient la nuit noir de nouvelle Lunaros. André le compris assez vite et sentit le lien entre les étoiles et cet enfant, le lien héréditaire indestructible qui forgerai cet enfant au milieux de la voûte céleste, ce jour là était celui de sa seconde naissance.

Le du 16 Grahir 474 - - - - À 1mois et 6jours

Cependant, un matin, une semaine plus tard, André fut réveillé en sursaut car l'enfant hurlait de douleur. Très vite André était venu mais ne pouvais rien faire pour lui. Désespéré il fu dans la rue quelques minutes de plus, le bébé dans les bras à chercher des soins. Et c'est avec le croisement de leur deux destin qu'il tomba sur une femme sui lui ouvrit la porte.

C'était une prêtresse du dieu double face qui avait suivi des études de médecine et qui pensait comprendre ce que le petit avait. Il avait mal, tout les symptômes d'une fièvre mais si douloureux et fort qu'il risquais de nous quitter. La femme ordonna à André d'aller cherches des ingrédients pour les soins mais André n'ayant pas encore travaillé n'avait que des écus de tribus en sa possession. Ignorant comment il s'y prendrais, il partit donc à la recherche d'argent et d'ingrédients.

Du 17 Grahir 474 au 18 Grahir 474 - - - - De 1mois et 7jours à 1mois et 8jours

C'est dans les jours qui suivirent qu'en traînant sur les place il entendit beaucoup de gens se plaindre que l'éducation militaire

était bien trop hors de porté pour les pauvres. Il eu donc l'idée avec ses affaires modestes d'ouvrir des cours militaires accessibles à pris variant selon ce que l'on peux donner. C'est comme ça que pendant 3 jours il obtenu un demi jarret de porc séché, une chèvre, 2 bèche en bon état, un sac de batates et surtout de l'argent, assez pour à peine payer les ingrédients manquant au soins du bébé.

La soirée et la nuit du 19 Grahir 474 - - - - À 1mois et 9jours

L'avant dernier jour de ce mois de Grahir était lourd et difficile à passer. Pas une seul personne ne vint chez lui demander de cour, une troupe d'insecte grignotaient le jarret qu'André ne pouvais pas mettre à l'abris appart sous ses propres vêtements, et aucune nouvelles de l'enfant. C'est après minuit que lors de son insomnie, André entendit quelqu'un toquer à sa porte. Il ouvrit et découvrit le bébé dans les bras de la prêtresse, en train de dormir paisiblement.

André fondit en larme pour la première fois depuis qu'il aurait du le faire, comme si il s'était retenu depuis la mort de ses amis. Il voulu couvrir de toute sa gratitude la dame qu'il qualifia de sauveuse et d'avatar suprême de bienveillance en cette ville mai se retint en connaissance de cause. Il donna simplement la moitié du sac de patate et pris l'enfant qu'il borda sur une couche improvisé devant la seule fenêtre de la bâtisse.

Le avant l'aube du 20 Grahir 474 - - - - À 1mois et 10jours

Avant de s'endormir, il admira les yeux sain et sauf du bébé et fit ce qu'il aurai du faire à sa naissance selon les traditions humaines.

 "Ton nom, sera Farkas... Farkas, le jeune. Car même si ton père voulait t'appeler Örökös, tu as survécu et tu t'es battu pour ta vie autant que ton père ne l'aurai fait pour toi. Örökös sera néanmoins notre petit secret. Aux yeux des hommes, un nom d'emprunt. Aux yeux des hybrides, un nom mérité. Mais à nos yeux, un nom d'Héritier."

En tournant le dos au bébé pour faire face à la fenêtre il contempla la nuit noir, bercé par l'anneau blanc de l'éclipse lunaire Satéliennes.

Le 3 Blaton 474 - - - - À 4mois et 12jours

Le pendentif de ma mère, celui de l'étoile du renard

PREMIÈRE ANNÉE ----
Du 4 Blaton 474 au 11 Cothana 474 ---
De 4mois et 12jours à 1an

Silencieux Courageux mais bête Vas vite Premiers pas accroché à 9 mois

Le groupe était composé de 15 membres dont André. Et en réalité, appart André, seul 5 sortaient réellement du lot :

- Théoden, l'érudit :

le plus stratège de tous, après André bien sûr. Ils sait se battre à l'épée et préfère l'épée seul aux dagues, il aimerai même apprendre le maniement du bouclier.

- Adakon, le fort :

Il est généralement en première ligne tant il est fort et efficace avec une épée. Il fais partie des premiers à avoir rencontré André et à très vite appris le maniement de l'épée longue mais n'en a pas encore acheté une.

- Tarmoden, le lourd : à l'époque

Il est très gros mais il faut pas s'y fier, seul 1/3 est de la graisse. Il aime les épées mais est passé à la hache récemment, Certains disent que c'est un nain mais peu d'entre eux ont encore le visage sain, même ceux qui sont dans le groupe.

- Darin, le bon :

Il est très doué au combat à l'épée, cependant, il s'est rabattu sur une épée batarde, ne sachant pas quoi choisir entre dague et épée longue. Il est surtout un membre important du groupe pour ses connaissances de la médecine. Il est également très adepte de la religion qu'il tiens pour témoin de ses victoires et de ses actes de bravoure pour le bien.

- Learfon, l'adroit :

Beaucoup plus adroit avec des dagues, il est le membre le plus adroit du groupe étant donné qu'il à une excellente maîtrise des armes et une faculté d'ambidextre très bien exploité. Il est équipé d'une armure de fourrure renforcé mais légère qui lui permet des déplacements silencieux et adroits.

OCY02 - Passions d'enfance (Orphan Cat Youth)

vendredi 25 juin 2021 18:08

LA SYMBOLIQUE DES ÉTOILES Le 2 Vestuburg 479 À 4 ans, 10 mois et 11 jours
Histoire du soir
A l'ÉCOLE Du 1er Grahir 482 au 10 Cothana 485 De 9ans et 10jours à 11ans, 14mois et 19jours De 9 à 12 ans au Krasimir institut
L'ÂGE DE RAISON Le 11 Cothana 485 À 12ans
DISCIPLE D'UN MAÎTRE D'ARME

Pendant les 3 premières années

OCY03 - A l'aventure compagnon (Orphan Cat Youth)

vendredi 25 juin 2021 18:13

AU TRAVAIL - - - - - -

Du 12 Cothana 488 au 12 Snayya 490 - - - - De 15ans et 1jour à 16ans, 12mois et 1jour

.

Du 13 Snayya 490 au 18 Snayya 490 - - - - De 16ans, 12mois et 2 jours à 16ans, 12mois et 7jours

Au cours de ses recherches d'emploi, devant l'académie Milekhin

PREMIÈRES QUÊTES -----

Du 19 Snayya 490 au 11 Cothana 490 - - - - De 16ans, 12mois et 8jours à 17ans

- Chasser un bébé Drake dans la forêt

On a passé plusieurs semaines à le chercher parce qu'on savais pas comment faire, et une fois trouvé on l'a analysé pendant une petite journée avant de se faire repérer. Lors du combat on a découvert qu'il résistait facilement à l'électricité et que sa peau était anormalement dur, j'en ai cassé mon épée en fer, j'ai aussi découvert que Riven portait autour de son cou un médaillon mais surtout l'existence de Über qui nous a aider à battre le Drake. Riven qui se chargeais de vendre les écailles du Drake en a profité pour me faire une surprise et m'as offert une épée faite avec du métal avec une garde en écaille de Drake.

Du 7 Grahir 491 au - - - -De 18ans et à

Saboter une diligence potentiellement illégale

Une calèche venant du nord est, vers Kļaviņš devait être intercepté pour un contrôle d'ordre légal avant d'entrer dans les mur de Bator. On l'a donc saboté en cassant l'une de leur roues pour l'immobiliser puis on a appelé la garde pour qu'ils puisse réquisitionner ladite calèche et interroger son cocher.

Lors de l'interrogatoire, les gardes ont appris que cette cargaison venait de Kļaviņš, qu'elle transporte des chaussures et qu'elle était mandé par certains magasins de vêtements. Riven qui était dégoûté de voir la calèche s'en sortir sans rien pris l'une des chaussure et la lança sur le sol pour démontrer son mécontentement. Au même moment où la chaussure est tombé, la semelle à laissé échapper de la poudre suspecte que les gardes ont réquisitionné. Au final c'était une cargaison de contrebande de la pègre qui allait noter Riven et Farkas comme des ennemis de celleci.

Déloger les Brigand de Bator

Des Brigand faisaient des attaques nocturnes dans les quartiers riches mais personne ne pouvait mettre la main sur leur QG. On a cherché dans les bâtiments en questionnant les habitants mais on a juste réussi à passer pour des parano à bluffer qu'on savait que notre interlocuteur mentais. Au final c'est en fuyant un forgeron en colère à qui on avait posé trop de questions qu'on a glissé à travers une plaque d'égout troué, et c'est cette chute qui nous a fait nous rendre compte que c'était sûrement là où ils se cachaient.

En cherchant une sortie on à entendu du bruit et en allant voir on a vu leur campement. Lors du combat Riven a tiré un éclaire perdu dans l'eau qui s'est surchargé et à mis la merde dans le circuit d'eau du quartier riche entier de Bator. Le combat s'est bien fini et on est sorti victorieux bien que responsable d'un dégât des eaux assez chaud. Les brigand travaillaient pour la Pègre et on est devenu encore une fois un problème pour la Pègre.

Du - - - -De

Chasse de prime

.

Du - - - -De

Vol

.

LA BONNE ÉTOILE -----

Du 3 Grahir 492 au 10 Usnax 492 - - - - De 18ans et 12jours à 18ans, 1mois et 19jours

Combat contre les gars de la Pègre qui nous en veulent à cause de nos missions.

Riven utilise son attaque ultime

Ça me traumatise de la magie

Riven rassure Farkas en m'apprenant a faire "ma bonne étoile"

Du 3 Grahir 492 au 10 Usnax 492 - - - -De 18ans et 12jours à 18ans, 1mois et 19jours

J'ai du apprendre la base de la magie.

Au bout de 2 jours je faisais apparaître un flash lumineux En une semaine je la maintenait.

En un peu plus d'un mois j'ai su l'allumer et l'éteindre avec une bonne maîtrise voir même de l'amplifier, mais la lumière disparaissait au bout de quelque instants d'amplification. J'ai pris conscience de ma mana, de la magie et de son sens, mais pas complétement de son fonctionnement.

Du 11 Usnax 492 au - - - De 18ans, 1mois et 20jours à

Une petite pause.

Voilà

.

Du - - - -De

Voilà

.

LA MORT D'ANDRÉ - - - - -

Du 17 Whoasal 493 au 8 Cothana 493 - - - - De 19ans, 14mois et 6jours à 19ans, 14mois et 17jours

André était âgé de

OCY04 - La vie de Galérien (Orphan Cat Youth)

vendredi 25 juin 2021 18:13

UNE VIE DE GALÉRIEN	Du De
Arrivée à Phorfo	Du De
Direction les déserts	Du De
La caresse porte bonheur	Du De
Arrivée à Sargon	Du De

OCY05 - Refaire son nom (Orphan Cat Youth)

samedi 10 juillet 2021 20:56



Voler une cargaison magique.

Lettre de Riven qui me dis qu'il va venir pas loin de chez moi le jour de ma mission.

Je lui donne rendez-vous le lendemain.

Je fais la mission mais un raton laveur sur la cargaison me remarque au coursier que je me retrouve à affronte. Je reconnais la voix du coursier, c'est Riven.

Démanteler le réseau de voleur.