

#### Questions :

Totalement traitées : 1..8

Partiellement traitées : /

Non traitées : 9..11

#### Choix de conception :

- J'ai utilisé un array pour stocker les processus parce que c'était le plus simple à gérer.
- J'utilise l'état TERMINE pour déterminer si le processus peut être écrasé par un nouveau processus dans la table. Les processus terminés ne sont pas affichés dans la table.
- J'itère à chaque fois sur tout l'array et pas seulement sur les processus actifs ou suspendus car la manipulation d'une variable traitant le nombre de tels processus ainsi que le déplacement de ces processus pour qu'ils soit contigus dans l'array était trop complexe à gérer.
- De ce fait je n'utilise pas SIGCHLD pour mettre en oeuvre les commandes lj, sj, fg et bg, comme indiqué par le sujet, car je peux juste itérer sur tous les processus et ne pas traiter les processus terminés.

#### Blocage :

- Je ne comprend pas certains comportements de mon programme, ce qui m'a fait rajouter des solutions bancales pour les contourner. Par exemple, je n'ai pas réussi à mettre une condition pour voir si le fils terminé l'a été via l'utilisation d'un SIGSTOP ou SIGTSTP, alors j'ai ajouté une variable booléenne globale pour savoir si le dernier processus a été suspendu ou non.

#### Questions 7 et 8 :

- Rien de particulier en plus à dire dans cette section.

#### Autre :

- Je n'ai pas séparé mon code en plusieurs modules pour l'instant parce que je préfère travailler en un seul fichier quand le code reste assez court, mais j'ai déjà séparé le code de manière à ce que soit simple à transférer vers de nouveaux fichiers à terme.
- Parfois mon code peut paraître redondant mais enlever une seule de ses redondances et le code ne fonctionne plus.