

## Manuel d'utilisateur

Il faut avoir une version Java entre 11 et 18 pour pouvoir lancer le jeu.

Pour voir la version : « java -version »

Ensuite pour lancer le jeu : « ./gradlew desktop:run »

Une fois le jeu lancé, l'utilisateur arrive sur un écran d'accueil. Il peut interagir avec 3 boutons :

- Jouer
- Nouvelle Partie
- Quitter

Jouer et Nouvelle Partie ont pour l'instant le même effet, à savoir passer de l'écran d'accueil à l'écran de jeu. L'utilisateur peut également accéder à l'écran de jeu en appuyant sur la barre espace.

Quitter permet ici d'arrêter le jeu.

Une fois dans l'écran de jeu, l'utilisateur peut :

- ➔ Déplacer la caméra avec les touches directionnelles ;
- ➔ Zoomer/dézoomer avec respectivement les touches « a » et « e » (azerty) ou « q » et « e » (qwerty) ;
- ➔ Poser des blocs avec le clic gauche de la souris ;
- ➔ Retirer des blocs avec le clic droit de la souris ;
- ➔ Revenir à l'écran d'accueil avec la touche « Echap ».