

Tout d'abord, une musique de fond a été intégrée pour ajouter une dimension supplémentaire au jeu et améliorer l'immersion des joueurs.

Ensuite, un écran d'accueil a été ajouté pour permettre aux joueurs de se familiariser avec le jeu avant de commencer à jouer. Il manque l'affichage des boutons.

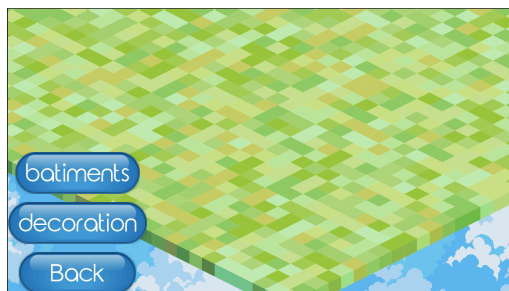
Ecran d'accueil fonctionnel avec des boutons fonctionnels.



Le passage de l'écran d'accueil au jeu fonctionne. (espace pour accueil -> jeu, echap pour jeu -> accueil)

De plus, une classe HUD a été créée pour faciliter la navigation des joueurs.

Bouton menu sur gamescreen fonctionnel accueillant un sous-menu.



Elle contiendra les différents bâtiments du jeu et permettra aux joueurs de naviguer facilement entre eux.

Ajout des méthodes set et get pour la majorité des classes.