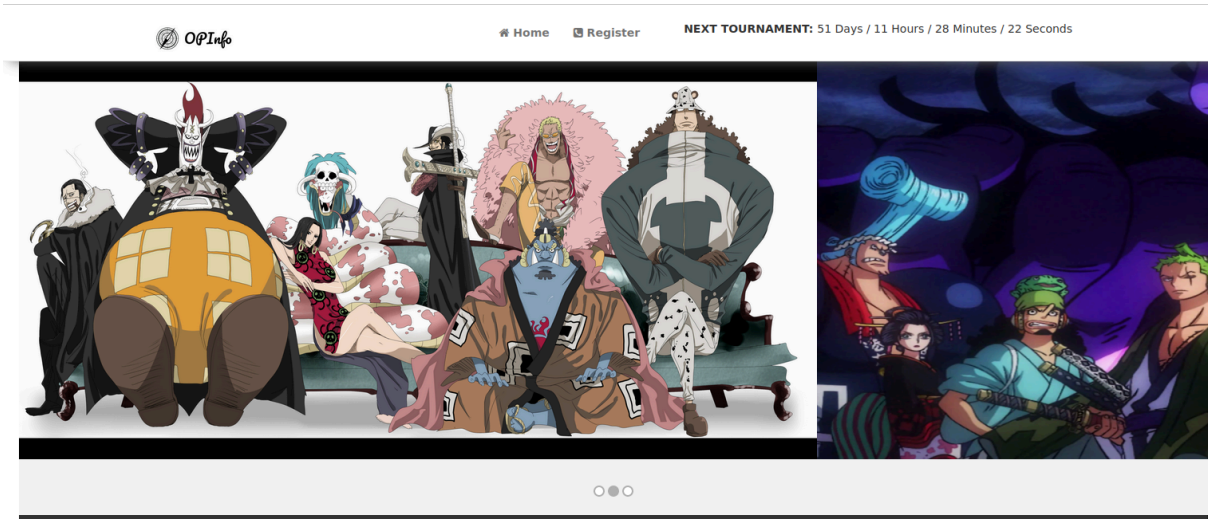
OPInfo

WEB PAGE

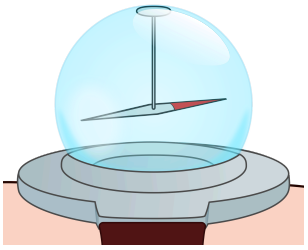
Este proyecto llamado “OPInfo” es una idea surgida a partir de mi gusto por este juego de cartas en concreto (OP es la abreviatura de One Piece) sumado a la búsqueda de una web que incluya tanto información sobre los diferentes productos disponibles en el mercado como la organización de torneos y eventos del mismo juego.



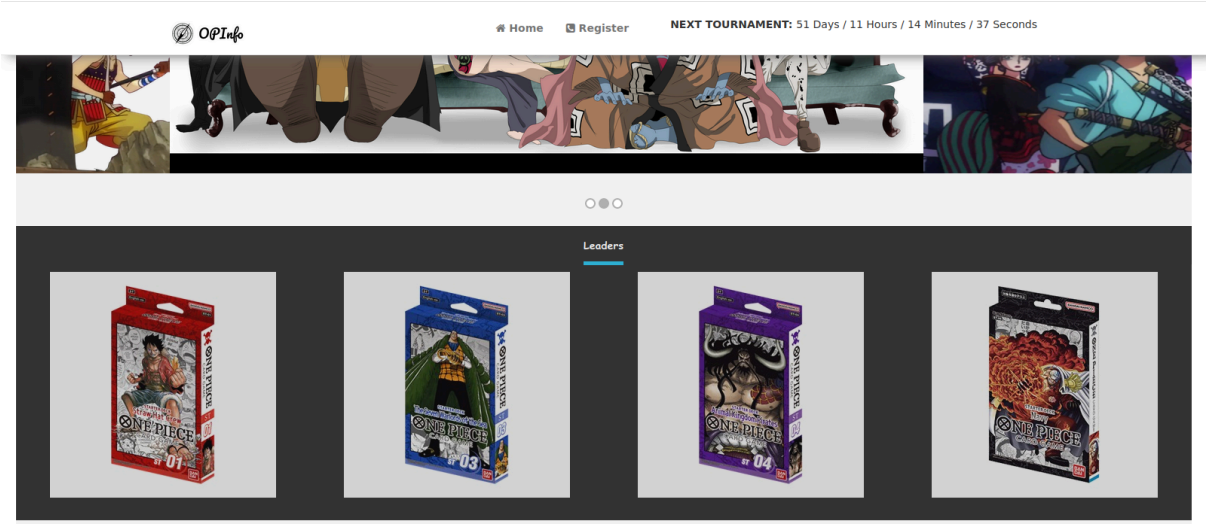
En primer lugar, podemos ver el **diseño** inicial de la página, con una imagen que desde el principio nos dice sobre qué va la web y una cuenta atrás que especifica el tiempo restante para el registro al próximo torneo.

Junto a esto, tenemos dos enlaces: “**Home**”, que nos envía a esta misma página, que es la de inicio (el icono de la parte superior izquierda también nos envía a inicio) y “**Register**”, el cual nos dirige al formulario en el que registrarnos al siguiente torneo.

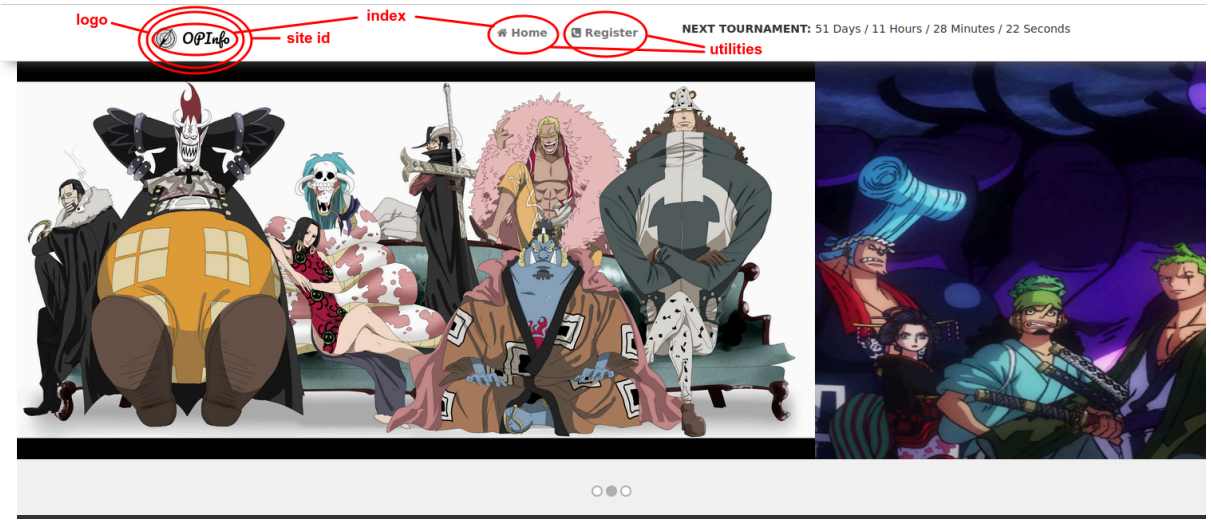
OPInfo



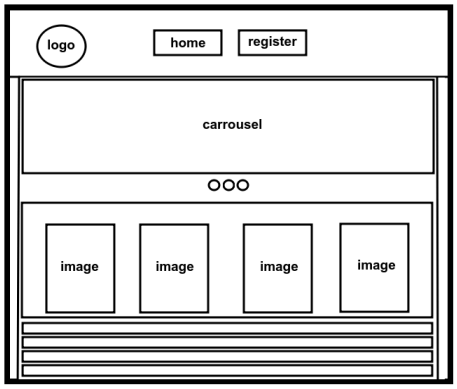
En lo que respecta al **logo**, al ser una web basada en el juego de cartas de One Piece, vamos a utilizar como logo una alternativa a un objeto icónico de la serie. El logo va a ser una versión 2D de este objeto que aparece tanto en las cartas como en la serie animada junto al nombre de la web.

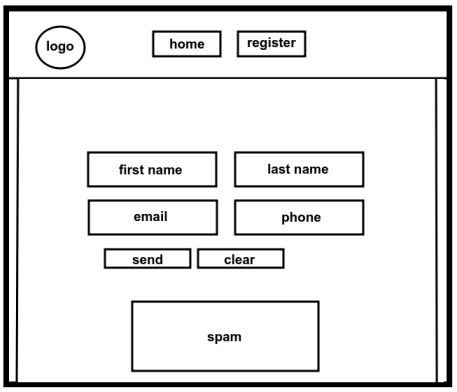


Si seguimos avanzando, vemos un apartado con cuatro **imágenes**. Estas se corresponden a packs preconstruidos, los cuales cada uno incluye un conjunto de cartas distintas. Aquí, si hacemos click en cada una de ellas podremos observar como justo debajo aparece una nueva imagen mucho más grande. Esta imagen incluye todas las cartas que vienen en los packs de la parte superior.

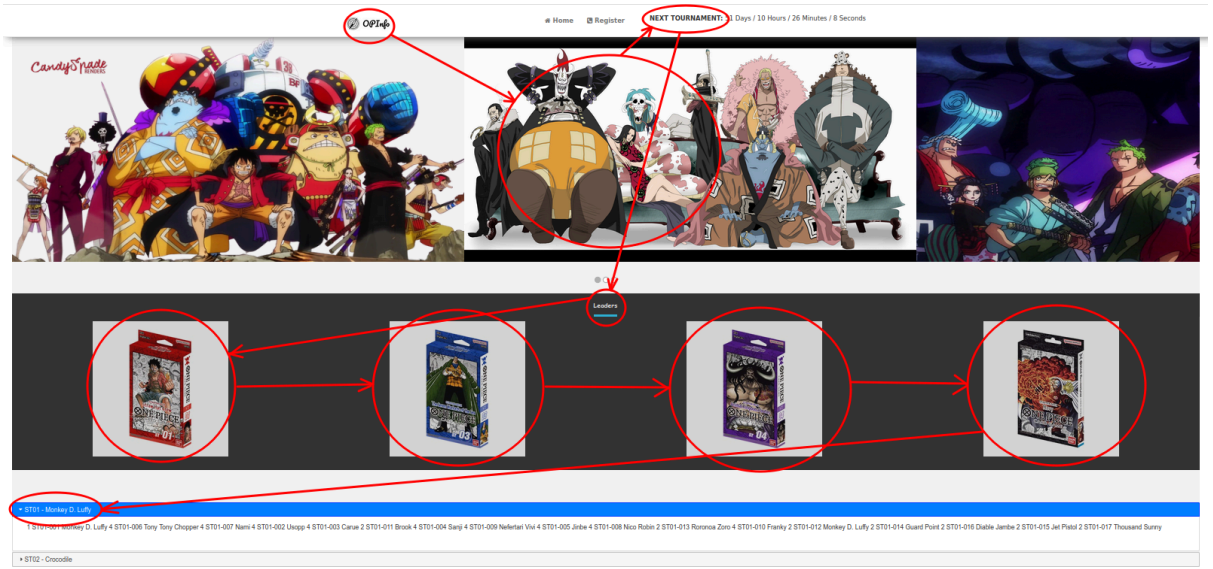


Respecto a los elementos de **krug**, vamos a asegurarnos de que nuestro header cuente con los elementos necesarios para una sencilla navegación.

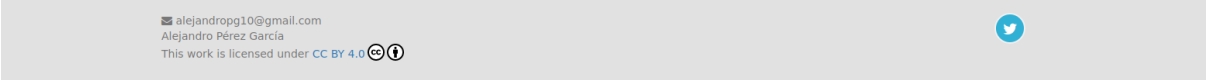




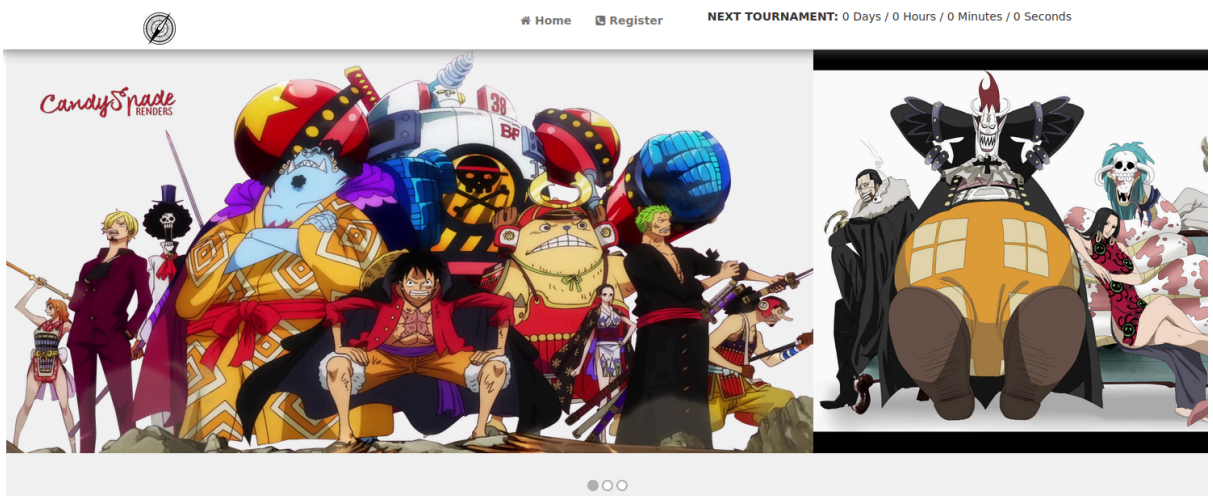
Aquí, podemos observar el **boceto** del diseño de nuestra página web. Podemos observar como cuenta con un diseño no demasiado cargado con ciertos elementos dinámicos e imágenes para acompañar a lo que será la ruta visual.



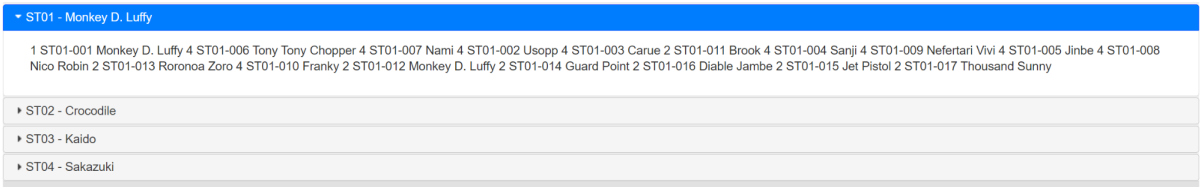
Tras esto, tenemos un pequeño **footer** con un poquito de información, no obstante, no es algo muy relevante en este caso, de modo que vamos a pasar al formulario de registro. Lo único a destacar es que hemos añadido la marca de **copyright** correspondiente.



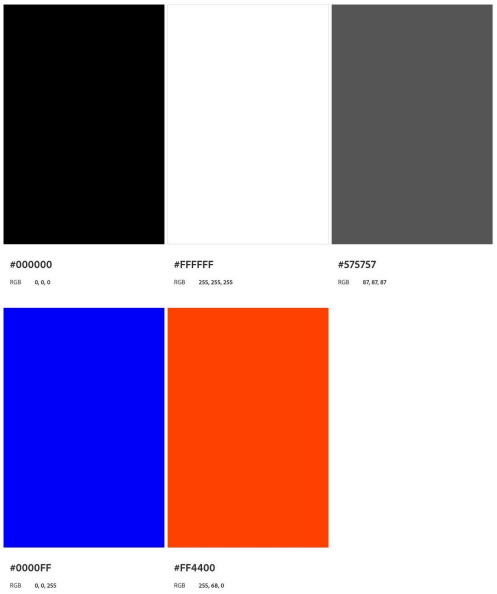
Este carrusel lo hemos buscado en internet y lo hemos importado y añadido directamente a nuestra página web. Aquí, al estar trabajando con **JQUERY** debemos importar los **plugin** y los **css** correspondientes.



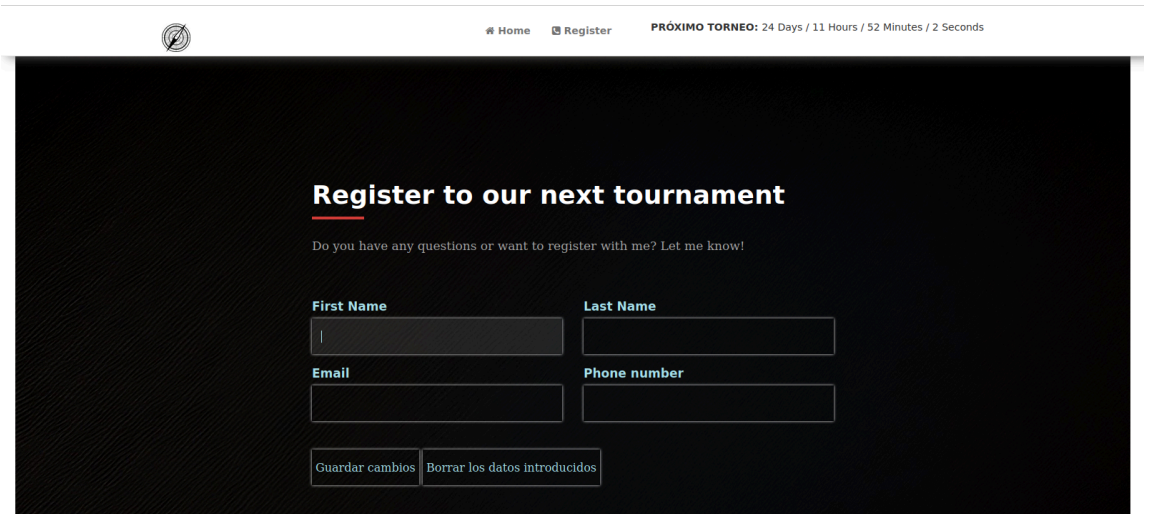
A su vez, teníamos un conjunto de imágenes donde aparecían las cartas incluidas en cada mazo. No obstante, vamos a añadir este listado en formato de texto en un **acordeón**. Este acordeón lo vamos a importar de las librerías de **JQUERY** de modo que simplemente tenemos que implementarlo en nuestra página.



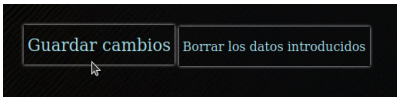
De esta forma, tenemos a mano el listado de cartas para importarlas al juego online, esto es una forma muy sencilla de acomodar a la gente interesada en esta forma de jugar.



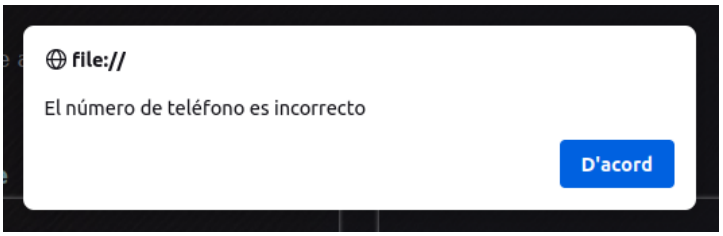
Finalmente, esta es nuestra **paleta de colores**. El diseño base de la web tiene un estilo en parte monocromático con ciertos detalles de colores azul y naranja, representando el color del mar y del sombrero del protagonista de la serie de One Piece.



Eso sería el “home” o índice, para ver este apartado tendremos que entrar en el apartado de “**register**”. Aquí, tenemos varios puntos a destacar. El primero, es que como se puede observar la página ya desde el principio pone el foco inicial en el “Nombre” para empezar a rellenarlo. A continuación, los botones de “Guardar cambios” y “Borrar los datos introducidos harán una pequeña animación cuando pasemos sobre ellos”.



Finalmente, a la hora de enviar el formulario, de nuevo nos puede aparecer un aviso. ¿Cuándo pasará esto? Pues cuando introducimos un número de teléfono invalido, o lo que es lo mismo, cuando no sean nueve números seguidos sin ningún carácter no numérico.



Cabe destacar también, que gracias a **bootstrap**, la web es **responsive**, es decir, se adapta al tamaño de la ventana para proporcionar una mejor **experiencia de usuario**.

La página y el estilo de la misma la he modificado a partir de una plantilla HTML+CSS con Bootstrap. Los **script** utilizados son todos propios a excepción del de la cuenta atrás, donde a pesar de saber hacer un reloj, tuve que investigar cómo modificarlo para poder hacer su papel de contador inverso. Esta es la idea principal de mi proyecto, no obstante, hay mucho que cambiar y añadir a futuro.

La página web se encuentra disponible para su visionado de forma funcional en el siguiente **enlace**:

https://perezgarciaalejandroopinfo.netlify.app/