Ideation Workshop Script

Main Objective:
The main objective of this ideation workshop is to generate innovative ideas to solve the problem statement provided. We aim to brainstorm and collaborate effectively to come up with creative solutions that address the challenge at hand

Ice Breaker:
To start off, let's engage in a fun ice breaker activity to get everyone comfortable and energized.
We'll play a quick game of "Two Truths and a Lie" where each participant shares two true statements about themselves and one false statement.
The group will then guess which statement is the lie. This activity will help break the ice and foster a positive atmosphere for brainstorming.

Main Steps of the Ideation Process:
1. Introduction to the Problem Statement: We'll begin by presenting the problem statement and ensuring everyone understands the challenge we're addressing.
2. Brainstorming Session:
   Next, we'll dive into a brainstorming session where each participant will freely share their ideas related to the problem statement.
   There will be no criticism or judgment during this phase to encourage creativity and open-mindedness.
3. Idea Discussion and Refinement:
   After generating a variety of ideas, we'll proceed to discuss and refine them as a group.
   Participants can ask questions, provide feedback, and suggest improvements to each idea.
4. Voting Process:
   Once all ideas have been presented and discussed, we'll conduct a voting process to select the main idea(s) that resonate most with the group.
   Each participant will vote for their top choice(s), and the idea(s) with the highest number of votes will be considered for further development.

Clear Instructions:
- Please actively participate in all activities and discussions.
- Respect the ideas and opinions of your fellow participants.
- Focus on quantity over quality during the brainstorming phase.
- Provide constructive feedback and suggestions during the idea discussion and refinement stage.
- Vote for the idea(s) that you believe have the most potential to address the problem statement effectively.

Time Schedule:
- Ice Breaker: 10 minutes
- Introduction to Problem Statement: 5 minutes
- Brainstorming Session: 20 minutes
- Idea Discussion and Refinement: 15 minutes
- Voting Process: 10 minutes

Voting Process:
- Each participant will receive three votes to allocate to their preferred idea(s).
- Participants can distribute their votes however they choose (e.g., one vote per idea or multiple votes for a single idea).
- The idea(s) with the highest number of votes will be selected as the main idea(s) to be further developed.

Concept 1:
Virtual Olympic Games Platform

- Créer une plateforme de jeux olympiques virtuels où les utilisateurs peuvent participer à une variété de sports numériques accessibles à tous, y compris les athlètes, les non-athlètes et les personnes handicapées.
- Les utilisateurs peuvent choisir parmi une gamme de jeux virtuels inspirés des sports olympiques traditionnels ainsi que de nouveaux sports numériques conçus spécifiquement pour cette plateforme.
- La plateforme permettrait aux utilisateurs de compétitionner en solo, en équipe ou contre d'autres joueurs en ligne, offrant ainsi une expérience immersive et interactive.

Concept 2:
Olympic Impact Tracker

- Développer une application ou une plateforme en ligne qui fournit des informations en temps réel sur l'impact environnemental et social des Jeux Olympiques, permettant aux utilisateurs de suivre et de comprendre les implications de l'événement.
- L'application pourrait inclure des fonctionnalités telles que des cartes interactives montrant les sites olympiques et leurs impacts environnementaux, des rapports sur les initiatives durables mises en œuvre par les organisateurs, et des témoignages de personnes affectées par les Jeux.
- Les utilisateurs pourraient également contribuer à l'application en signalant des problèmes environnementaux ou sociaux qu'ils observent pendant les Jeux, ce qui permettrait une plus grande transparence et responsabilité.

Concept 3:
Local Olympic Games Organizer

- Créer une plateforme en ligne qui permet aux passionnés de sport d'organiser des Jeux Olympiques locaux entre deux éditions internationales, favorisant ainsi l'esprit olympique et la participation communautaire.
- La plateforme fournirait des outils et des ressources pour planifier et organiser des événements sportifs locaux, y compris la gestion des inscriptions, la promotion des événements, la coordination des volontaires et la collecte de fonds.
- Les organisateurs pourraient personnaliser leurs événements en choisissant parmi une variété de sports et d'activités, créant ainsi des expériences uniques adaptées à leur communauté.

Providing On-Demand Information about the Environmental and Social Impact of the Olympics

Main Objective:
The main objective of this ideation workshop is to generate innovative ideas for our platform to provide relevant and on-demand information about the environmental and social impact of the Olympics.
We aim to brainstorm creative solutions that engage users and increase awareness about these important issues.

Ice Breaker:
Let's start with a fun ice breaker activity called "Two Truths and a Lie." Each participant will share two true statements and one false statement about themselves.
The group will then guess which statement is the lie. This activity will help us get to know each other better and set a positive tone for the workshop.

Main Steps of the Ideation Process:
1. Introduction to the Problem Statement (10 minutes):
   - The leader (B) introduces the problem statement and explains the importance of providing on-demand information about the environmental and social impact of the Olympics.
   - Participants (A, C, and others) share their initial thoughts and concerns about the topic.
1. Brainstorming Session (20 minutes):
   - Participants generate as many ideas as possible for how our platform can deliver relevant and on-demand information about the environmental and social impact of the Olympics.
   - The time-keeper (C) ensures that the brainstorming session stays on track and allocates time for each idea.
1. Idea Discussion and Refinement (15 minutes):
   - After the brainstorming session, participants discuss and refine the generated ideas.
   - The leader encourages open dialogue and constructive feedback to enhance the quality of the ideas.
2. Voting Process (10 minutes):
   - Each participant votes for their top three favorite ideas using sticky notes or a similar method.
   - The votes are tallied, and the top-voted ideas are identified for further development.

Clear Instructions:
- Please actively participate in all activities and discussions.
- Respect the ideas and opinions of your fellow participants.
- Focus on generating creative and practical solutions to the problem statement.
- During the brainstorming session, there are no wrong answers - all ideas are valuable.

Time Schedule:
- Ice Breaker: 10 minutes
- Introduction to Problem Statement: 10 minutes
- Brainstorming Session: 20 minutes
- Idea Discussion and Refinement: 15 minutes
- Voting Process: 10 minutes

Voting Process:
- Each participant receives three votes to allocate to their preferred ideas.
- Participants can distribute their votes however they choose (e.g., one vote per idea or multiple votes for a single idea).
- The ideas with the highest number of votes will be selected for further development.

Plateforme de Transparence Olympique

Description :
Créer une plateforme en ligne interactive dédiée à fournir des informations transparentes et accessibles sur l'impact environnemental et social des Jeux Olympiques. Cette plateforme servira de hub central pour les amateurs de sport, les spectateurs, les organisateurs d'événements et les parties prenantes intéressées à suivre et à comprendre les implications des Jeux Olympiques sur l'environnement et les communautés locales.

Fonctionnalités clés :

1. Cartes interactives :
   Des cartes interactives seront disponibles pour visualiser les sites olympiques, les zones d'hébergement, les infrastructures sportives et les zones impactées par les Jeux. Les utilisateurs pourront explorer chaque emplacement pour obtenir des informations détaillées sur leur impact environnemental et social.

2. Rapports en temps réel :
   La plateforme fournira des rapports en temps réel sur les mesures prises pour minimiser l'impact environnemental des Jeux, telles que la gestion des déchets, la conservation de l'énergie et la protection de la biodiversité.
   Les utilisateurs pourront suivre les progrès et les initiatives durables mises en œuvre par les organisateurs.

3. Témoignages et Histoires :
   Des témoignages de personnes impactées par les Jeux Olympiques, y compris les résidents locaux, les travailleurs et les athlètes, seront partagés sur la plateforme. Ces histoires permettront aux utilisateurs de comprendre les répercussions sociales des Jeux sur les communautés locales.
4. Participation Communautaire :
   La plateforme encouragera la participation communautaire en permettant aux utilisateurs de signaler des problèmes environnementaux ou sociaux qu'ils observent pendant les Jeux. Les utilisateurs pourront également partager leurs propres idées et suggestions pour améliorer l'impact positif des Jeux Olympiques.

Impact Attendu :
Ce concept vise à accroître la transparence et la sensibilisation autour de l'impact environnemental et social des Jeux Olympiques, tout en encourageant la responsabilité et l'engagement de la part des organisateurs et des participants.
En fournissant des informations pertinentes et en temps réel, la plateforme permettra aux utilisateurs de prendre des décisions éclairées et de contribuer à un héritage durable pour les Jeux Olympiques.

Ideation Workshop Script: Helping Sports Fans Organize Local Olympic Games

Main Objective:
The main objective of this ideation workshop is to generate innovative ideas to assist sports fans in organizing local Olympic Games between two international editions.
We aim to brainstorm practical solutions that promote community engagement and the spirit of the Olympics at the local level.
Ice Breaker:
To kick off our workshop, let's start with a fun ice breaker activity called "Speed Networking." Each participant will pair up and have a short conversation for two minutes before rotating to the next person. This activity will help us get to know each other and build rapport within the group.

Main Steps of the Ideation Process:
1. Introduction to the Problem Statement (10 minutes):
   - The leader (C) introduces the problem statement and explains the importance of empowering sports fans to organize local Olympic Games.
   - Participants (A, B, and others) share their initial thoughts and experiences related to the topic.
2. Brainstorming Session (20 minutes):
   - Participants generate as many ideas as possible for how sports fans can organize local Olympic Games effectively.
     Ideas can include event planning strategies, promotional tactics, and community engagement initiatives.
   - The time-keeper (A) ensures that the brainstorming session stays on track and allocates time for each idea.
1. Idea Discussion and Refinement (15 minutes):
   - After the brainstorming session, participants discuss and refine the generated ideas.
   - The leader encourages open dialogue and constructive feedback to enhance the quality of the ideas.
2. Voting Process (10 minutes):
   - Each participant votes for their top three favorite ideas using sticky notes or a similar method.
   - The votes are tallied, and the top-voted ideas are identified for further development.

Clear Instructions:
- Please actively participate in all activities and discussions.
- Respect the ideas and opinions of your fellow participants.
- Focus on generating practical and feasible solutions to the problem statement.
- During the brainstorming session, all ideas are valuable - there are no wrong answers.

Time Schedule:
- Ice Breaker: 10 minutes
- Introduction to Problem Statement: 10 minutes
- Brainstorming Session: 20 minutes
- Idea Discussion and Refinement: 15 minutes
- Voting Process: 10 minutes

Voting Process:
- Each participant receives three votes to allocate to their preferred ideas.
- Participants can distribute their votes however they choose (e.g., one vote per idea or multiple votes for a single idea).
- The ideas with the highest number of votes will be selected for further development.

Plateforme de Gestion des Jeux Olympiques Locaux

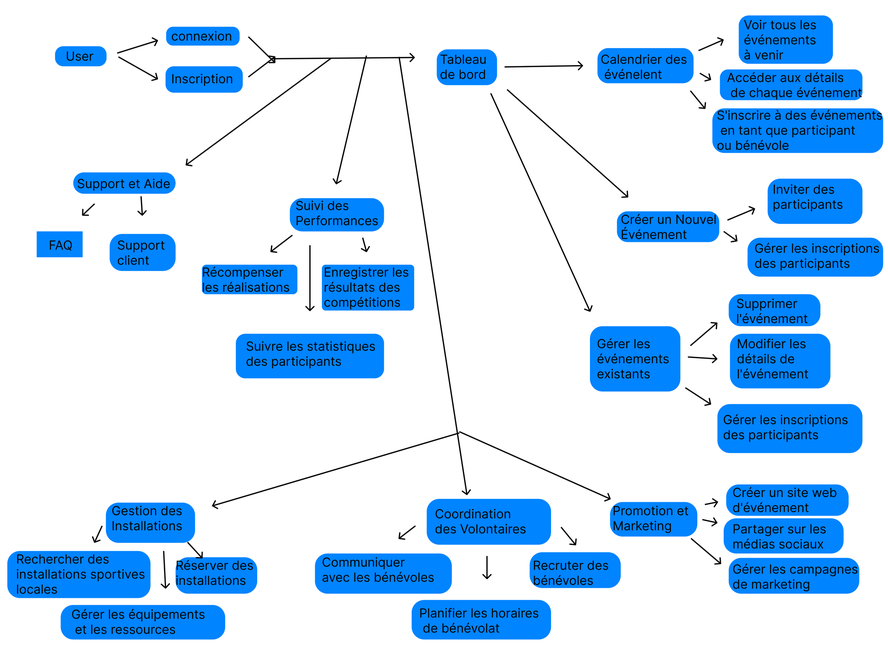
Description :
Créer une plateforme en ligne dédiée à aider les fans de sport à organiser des Jeux Olympiques locaux entre deux éditions internationales. Cette plateforme servira de guichet unique pour les organisateurs d'événements, offrant des outils et des ressources pour planifier, promouvoir et exécuter des jeux olympiques locaux de manière transparente et efficace.

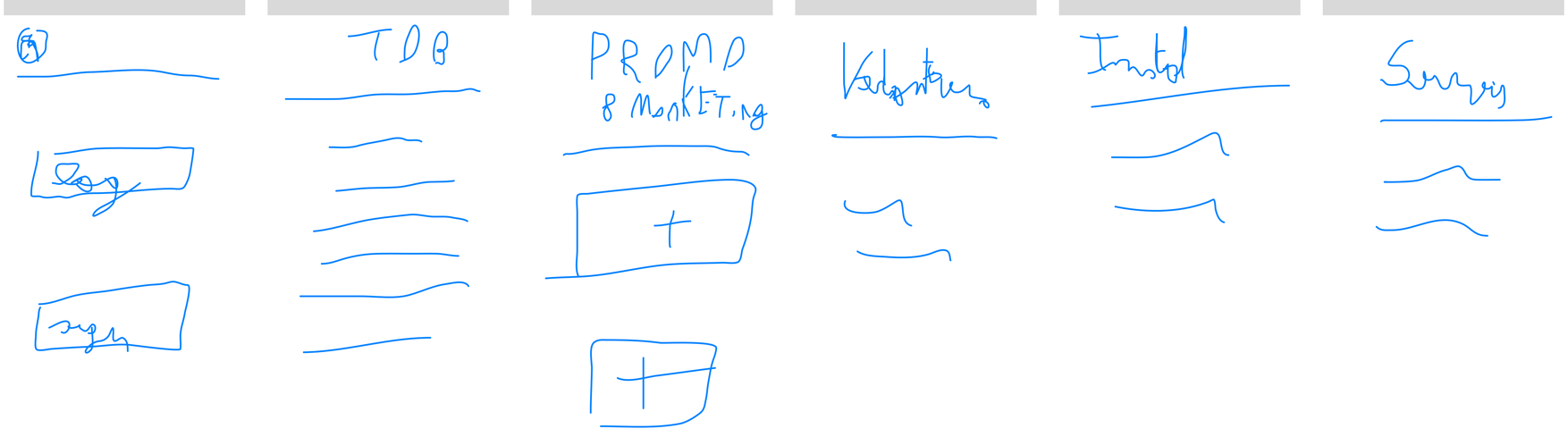
Fonctionnalités clés :

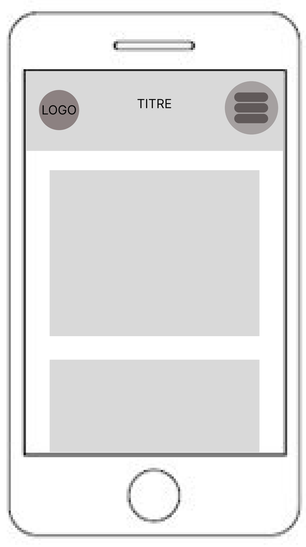
1. Outils de Planification :
   Fournir des outils de planification complets, y compris des calendriers d'événements, des listes de tâches et des fonctionnalités de gestion des inscriptions pour faciliter la planification des jeux olympiques locaux.

2. Promotion et Marketing :
   Offrir des fonctionnalités de promotion et de marketing intégrées, telles que la création de sites web d'événements, la gestion des médias sociaux et
3. Coordination des Volontaires :
   Faciliter la coordination des bénévoles en permettant aux organisateurs d'événements de recruter, de planifier et de communiquer avec les bénévoles à travers la plateforme.
4. Gestion des Installations :
   Permettre aux organisateurs de réserver des installations sportives locales, de gérer les équipements et de coordonner les besoins logistiques pour les jeux olympiques.
5. Suivi des Performances :
   Fournir des fonctionnalités de suivi des performances pour enregistrer les résultats des compétitions, suivre les statistiques et honorer les réalisations des participants.

Impact Attendu :
Ce concept vise à démocratiser l'organisation des jeux olympiques locaux en fournissant aux fans de sport les outils et les ressources nécessaires pour créer des événements communautaires mémorables. En facilitant la planification et l'exécution des jeux olympiques locaux, la plateforme encouragera la participation communautaire, renforcera les liens sociaux et promouvra l'esprit olympique au niveau local.







Plateforme de Gestion des Jeux Olympiques Locaux

Introduction:
Bonjour et merci d'avoir accepté de participer à ce test d'utilisabilité pour notre prototype de plateforme de gestion des Jeux Olympiques locaux.
Votre participation est extrêmement précieuse pour nous, car elle nous aidera à améliorer notre produit. Avant de commencer, permettez-moi de vous donner quelques informations sur ce test.

Onboarding:
Pour commencer, veuillez vous connecter à la plateforme en utilisant les identifiants fournis (ou en créant un nouveau compte si vous n'en avez pas).
Une fois connecté, vous serez redirigé vers le tableau de bord de l'utilisateur, où vous pourrez accéder aux fonctionnalités principales de la plateforme.

Scénario:
Imaginons que vous êtes un organisateur d'événements sportifs locaux et que vous souhaitez utiliser notre plateforme pour planifier et promouvoir un tournoi de football amateur dans votre communauté. Votre tâche consiste à créer un nouvel événement pour ce tournoi, à inviter des participants et à gérer les détails de l'événement.

1. Connectez-vous à la plateforme.
2. Accédez à la section "Créer un Nouvel Événement".
3. Remplissez les détails de l'événement (date, lieu, description, etc.).
4. Invitez des participants au tournoi en utilisant la fonction d'invitation.
5. Vérifiez que les participants ont reçu l'invitation et peuvent s'inscrire à l'événement.
6. Gérez les inscriptions des participants et visualisez les détails de l'événement sur le calendrier.
7.

Conclusion:
Félicitations pour avoir terminé le scénario! Votre participation et vos commentaires sont précieux pour nous.
Avez-vous des réflexions finales ou des suggestions sur la plateforme que vous souhaitez partager?
Merci encore pour votre temps et votre aide précieuse.

Rapport sur les Résultats du Test d'Utilisabilité

Introduction:
Le test d'utilisabilité a été réalisé pour évaluer la convivialité et l'efficacité de notre prototype de plateforme de gestion des Jeux Olympiques locaux.
Les participants ont été invités à accomplir un scénario spécifique pour tester les principales fonctionnalités de la plateforme.

Résultats:
1. Connexion et Onboarding:
   - La plupart des participants ont trouvé le processus de connexion simple et intuitif.
   - Quelques utilisateurs ont éprouvé des difficultés à créer un nouveau compte en raison de l'exigence de certains champs obligatoires.
2. Créer un Nouvel Événement:
   - Les participants ont trouvé le processus de création d'événement facile à suivre.
   - Certains utilisateurs ont suggéré l'ajout de fonctionnalités de personnalisation supplémentaires pour les événements.
3. Inviter des Participants:
   - La fonction d'invitation des participants a été bien accueillie, mais certains utilisateurs ont eu du mal à trouver où envoyer les invitations.
4. Gérer les Inscriptions des Participants:
   - Les participants ont trouvé la gestion des inscriptions des participants intuitive.
   - Quelques utilisateurs ont demandé des options supplémentaires pour filtrer et trier les inscriptions.
5. Calendrier des Événements:
   - La plupart des participants ont apprécié la fonctionnalité du calendrier pour visualiser les événements.
   - Certains utilisateurs ont signalé des problèmes de chargement lent des événements sur le calendrier.
   -

Itérations pour la Prochaine Version:
Basé sur les résultats du test d'utilisabilité, voici les cinq principales itérations que nous aimerions effectuer pour la prochaine version de notre prototype :
1. Simplifier le processus de création de compte en réduisant le nombre de champs obligatoires.
2. Ajouter des options de personnalisation supplémentaires pour les événements, telles que des champs personnalisés.
3. Améliorer la visibilité et l'emplacement des boutons d'invitation des participants.
4. Intégrer des options de filtrage et de tri pour faciliter la gestion des inscriptions des participants.
5. Optimiser les performances du calendrier des événements pour réduire les temps de chargement.
6.

Conclusion:
Le test d'utilisabilité a fourni des informations précieuses sur les forces et les faiblesses de notre prototype de plateforme de gestion des Jeux Olympiques locaux. En tenant compte des commentaires des utilisateurs, nous sommes confiants que les itérations proposées amélioreront significativement l'expérience utilisateur dans la prochaine version de notre produit.