1. Liste

Création et modification

* Crée une liste de 10 nombres au hasard.
* Remplace le 5e élément par la valeur 100.
* Ajoute le nombre 200 à la fin de la liste.
* Supprime le 3e élément.

*Tri et découpage (slicing)*

* Trie la liste par ordre croissant.
* Affiche les 5 premiers éléments de la liste avec le slicing.

Compréhension de liste

* Utilise une compréhension de liste pour créer une liste des carrés des nombres de 1 à 10.
* Crée une liste contenant uniquement les nombres pairs de la liste d’origine.

1. Tuple

**Base des tuples**

* Crée un tuple contenant 5 noms de pays.
* Affiche le deuxième et le dernier pays.

**Déballage de tuple (unpacking)**

* Crée un tuple contenant 3 valeurs (nom, âge, pays).
* Déballe ce tuple dans trois variables différentes et affiche-les.

**Tuples et immutabilité**

* Essaie de modifier une valeur dans un tuple. Que se passe-t-il ?
* Explique pourquoi un tuple est immuable et dans quel cas on l’utilise.

1. Dictionnaire

**Création et accès**

* Crée un dictionnaire avec 5 étudiants et leurs notes.
* Affiche la note du troisième étudiant (en utilisant son nom comme clé).

**Ajout et modification**

* Ajoute un nouvel étudiant au dictionnaire.
* Modifie la note d’un des étudiants existants.

**Boucles sur dictionnaires**

* Affiche tous les noms d’étudiants.
* Affiche toutes les notes.
* Affiche toutes les paires clé-valeur.

**Dictionnaire imbriqué**

* Crée un dictionnaire où chaque étudiant a un sous-dictionnaire contenant ses notes en 'maths' et en 'sciences'.
* Affiche la note en sciences d’un étudiant en particulier.