

1 ♦MYSTISCHE MAEMI



RESSOURCE: Gefährte - Virtuell

Wenn dein Zug beginnt oder du eine Agenda stiehst, lege 1Q auf diese Ressource.

Gib gehostete Credits aus, um Ereignisse zu spielen.

Wenn dein Zug endet und 3 oder mehr Credits gehostet sind, musst du 1 zufällige Karte aus deinem Griff oder diese Ressource zerstören.

Freunde heben deine Laune.

2019 NISEI Illus. Izzy Pruett 72

2 ♦SCHNELL



HARDWARE: Konsole - Fahrzeug

+1Q

Immer wenn du zum ersten Mal in einem Zug ein Run-Ereignis spielst, erhalte Q.

Nur 1 Konsole pro Spielerin.

"Rot ist schneller." -Ken "Express" Tenma

2019 NISEI Illus. Kira L. Nguyen 78

2 ♦CYBERSOLDAT TALUT



RESSOURCE: Kontakt - Virtuell

+1Q

Immer wenn du einen Eisbrecher installierst, der keine KI ist, erhält dieser Eisbrecher für den Rest des Zuges +2 Stärke.

Er ist ja ganz nett, aber nicht, wenn es 5 187 von ihm gibt.

2019 NISEI Illus. Owen Sinodov 91

MEGAPRIX QUALIFIKATIONSRUNDE **3**



1

AGENDA

Falls sich eine weitere Kopie von Megaprix Qualifikationsrunde in der Punktezone einer der Spielerinnen befindet, wenn du die Punkte für diese Agenda erzielst, lege 1 Agendazähler auf diese Agenda.

Diese Agenda ist 1 Agendapunkt mehr wert, solange ein gehosteter Agendazähler darauf liegt.

"Hart gewinnen oder hart verlieren. Das Einzige was zählt ist, dass sie über dich reden, und nicht über die Konkurrenz."
-Tan "Nitro" Nyugen, Toretto-Extreme Team-Manager

2019 NISEI Illus. Krembler 96

3 LA COSTA GRID



UPGRADE: Region - Zwielfchtig

Nur für ausgelagerte Systeme.

Wenn dein Zug beginnt, lege 1 Entwicklungsmarker auf eine Karte, die in diesem System installiert ist.

Maximal 1 Region pro System.

Manche Slums in New Angeles sind so heruntergekommen, dass die Stadtverwaltung die Morgen an fensterlosen Klonbaracken als "Gentrifizierung" bezeichnet, ohne eine Miene zu verziehen.

4

2019 NISEI Illus. Eirik H. Kill 112

1 DIGITALE RECHTEVERWALTUNG



OPERATION

Kann nur gespielt werden, falls die Runnerin in ihrem letzten Zug keinen erfolgreichen Run auf HQ durchgeführt hat.

Durchsuche F&E nach einer Agenda und decke sie auf. (Mische F&E, nachdem du es durchsucht hast.)

Füge diese Agenda zum HQ hinzu. Du darfst 1 Karte in ein ausgelagertes System installieren.

Du kannst für den Rest des Zuges die Punkte für Agendas nicht erzielen.

2019 NISEI Illus. Krembler 117

3 CAYAMBE GRID



UPGRADE: Region

Wenn dein Zug beginnt, lege 1 Entwicklungsmarker auf ein ICE, das dieses System schützt.

Immer wenn die Runnerin sich diesem System annähert, beende den Run, wenn sie nicht 2Q für jedes entwickelte ICE, das dieses System schützt, zahlt.

Maximal 1 Region pro System.

Die Apu-Geister der größten Berge überbrücken diese Welt und das Reich darüber.

3

2019 NISEI Illus. Kira L. Nguyen 127