



MAGNUM OPUS

I rulli si arrestarono bruscamente: “777”. La luce bianca dell’avatar simulato si affievoliva mentre la sua energia veniva trasferita al server dietro l’ICE, alimentando uno stormo di widget, luci e lampi. Ciò che era sembrato un intruso ben preparato ora volteggiava inerme nello spazio in cui prima si reggeva pronto, mentre il server brillava ardentemente di fronte ad esso.

Gli occhi di Chloe si spalancarono mentre si sporgeva per uno sguardo più ravvicinato. “...ha tutta la mia attenzione, Mx. Horig.”

“Come le dicevo, Miss Bertram, questo è il mio lavoro migliore. Il mio magnum opus.”

Stampa questo PDF in scala 100% senza margini aggiuntivi.



3 **SLOT MACHINE**

ICE: Code Gate

Quando Runner incontra questo ICE, mette la prima carta dello stack in fondo, poi tu riveli le prime 3 carte dello stack.

- ↳ Runner perde 30.
- ↳ Se hai rivelato 2 o più carte dello stesso tipo quando l'incontro è iniziato, guadagna 30.
- ↳ Se hai rivelato 3 o più carte dello stesso tipo quando l'incontro è iniziato, metti 3 segnalini progresso su una carta installata.

Ideata dal Campione del Mondo 2017 Wilfrý Horgr

2019 NISEI Illus. Kremler



3 **SLOT MACHINE**

ICE: Code Gate

Quando Runner incontra questo ICE, mette la prima carta dello stack in fondo, poi tu riveli le prime 3 carte dello stack.

- ↳ Runner perde 30.
- ↳ Se hai rivelato 2 o più carte dello stesso tipo quando l'incontro è iniziato, guadagna 30.
- ↳ Se hai rivelato 3 o più carte dello stesso tipo quando l'incontro è iniziato, metti 3 segnalini progresso su una carta installata.

Ideata dal Campione del Mondo 2017 Wilfrý Horgr

2019 NISEI Illus. Kremler



3 **SLOT MACHINE**

ICE: Code Gate

Quando Runner incontra questo ICE, mette la prima carta dello stack in fondo, poi tu riveli le prime 3 carte dello stack.

- ↳ Runner perde 30.
- ↳ Se hai rivelato 2 o più carte dello stesso tipo quando l'incontro è iniziato, guadagna 30.
- ↳ Se hai rivelato 3 o più carte dello stesso tipo quando l'incontro è iniziato, metti 3 segnalini progresso su una carta installata.

Ideata dal Campione del Mondo 2017 Wilfrý Horgr

2019 NISEI Illus. Kremler



4 **CONTROLLO DI FRONTIERA**

ICE: Barrier

☞: Termina l'incursione. Usa questa capacità soltanto durante un'incursione su questo server.

- ↳ Guadagna 10 per ogni ICE a protezione di questo server.
- ↳ Termina l'incursione.

Ideata dal Campione del Mondo 2016 Chris Dyer

2019 NISEI Illus. Akira J. Mitchell



4 **CONTROLLO DI FRONTIERA**

ICE: Barrier

☞: Termina l'incursione. Usa questa capacità soltanto durante un'incursione su questo server.

- ↳ Guadagna 10 per ogni ICE a protezione di questo server.
- ↳ Termina l'incursione.

Ideata dal Campione del Mondo 2016 Chris Dyer

2019 NISEI Illus. Akira J. Mitchell



4 **CONTROLLO DI FRONTIERA**

ICE: Barrier

☞: Termina l'incursione. Usa questa capacità soltanto durante un'incursione su questo server.

- ↳ Guadagna 10 per ogni ICE a protezione di questo server.
- ↳ Termina l'incursione.

Ideata dal Campione del Mondo 2016 Chris Dyer

2019 NISEI Illus. Akira J. Mitchell



2 **COMUNICATO STAMPA TEMPESTIVO**

4

OBIETTIVO: Iniziativa

Quando riscuoti quest'obiettivo, metti 1 segnalino obiettivo su di esso.

Segnalino incontro ospitato: Installa 1 ICE dal QG o dagli Archivi in qualsiasi posizione a protezione di un server, ignorando tutti i costi.

Ideata dal Campione del Mondo 2015 Dan D'Argenio

2019 NISEI Illus. Akira J. Mitchell



2 **COMUNICATO STAMPA TEMPESTIVO**

4

OBIETTIVO: Iniziativa

Quando riscuoti quest'obiettivo, metti 1 segnalino obiettivo su di esso.

Segnalino incontro ospitato: Installa 1 ICE dal QG o dagli Archivi in qualsiasi posizione a protezione di un server, ignorando tutti i costi.

Ideata dal Campione del Mondo 2015 Dan D'Argenio

2019 NISEI Illus. Akira J. Mitchell



2 **COMUNICATO STAMPA TEMPESTIVO**

4

OBIETTIVO: Iniziativa

Quando riscuoti quest'obiettivo, metti 1 segnalino obiettivo su di esso.

Segnalino incontro ospitato: Installa 1 ICE dal QG o dagli Archivi in qualsiasi posizione a protezione di un server, ignorando tutti i costi.

Ideata dal Campione del Mondo 2015 Dan D'Argenio

2019 NISEI Illus. Akira J. Mitchell

