



巨作

滚轮“啪”地一声，停在了“777”的位置上。白色光芒构成的虚拟形象逐渐黯淡下来，能量被抽离至防火墙后的服务器中，里面的部件正如萤火般闪烁。这名全副武装的入侵者无助地漂浮在刚刚所在的位置上，看着服务器在它面前闪着耀眼的光。

克洛伊的眼中闪过光芒，她将身体前倾以便更仔细地进行观看“...这确实很有吸引力，霍利格先生。”

“我已经说过了，伯特伦女士，这是我最后的成果。我的旷世巨作。”

打印PDF文件时请按原比例打印并将边界设定为无。

劳工权益

事件

销毁你的存储栈顶端的三张卡牌。将三张卡牌从你的堆阵洗入你的存储栈。补一张卡牌。将本事件移出游戏代替销毁之。

由2017年欧洲锦标赛冠军Mike Sheehan设计

2019 NISEI Illus. Krembler

劳工权益

事件

销毁你的存储栈顶端的三张卡牌。将三张卡牌从你的堆阵洗入你的存储栈。补一张卡牌。将本事件移出游戏代替销毁之。

由2017年欧洲锦标赛冠军Mike Sheehan设计

2019 NISEI Illus. Krembler

劳工权益

事件

销毁你的存储栈顶端的三张卡牌。将三张卡牌从你的堆阵洗入你的存储栈。补一张卡牌。将本事件移出游戏代替销毁之。

由2017年欧洲锦标赛冠军Mike Sheehan设计

2019 NISEI Illus. Krembler

众筹

资源: 低劣-虚拟

当你安装本资源时, 放置3Q到本卡牌上。当本卡牌上没有信用点时, 销毁本卡牌并补一张卡牌。

当你的回合开始时, 从本资源上拿取1Q。

当你的回合结束时, 如果你在本回合内进行过至少3次成功的潜袭且本卡牌在你的堆阵中, 你可以安装它, 忽略所有的费用。

由2017年GenCon锦标赛冠军Sam Suied设计

2019 NISEI Illus. Patrick Burk/Mark Chandler

众筹

资源: 低劣-虚拟

当你安装本资源时, 放置3Q到本卡牌上。当本卡牌上没有信用点时, 销毁本卡牌并补一张卡牌。

当你的回合开始时, 从本资源上拿取1Q。

当你的回合结束时, 如果你在本回合内进行过至少3次成功的潜袭且本卡牌在你的堆阵中, 你可以安装它, 忽略所有的费用。

由2017年GenCon锦标赛冠军Sam Suied设计

2019 NISEI Illus. Patrick Burk/Mark Chandler

众筹

资源: 低劣-虚拟

当你安装本资源时, 放置3Q到本卡牌上。当本卡牌上没有信用点时, 销毁本卡牌并补一张卡牌。

当你的回合开始时, 从本资源上拿取1Q。

当你的回合结束时, 如果你在本回合内进行过至少3次成功的潜袭且本卡牌在你的堆阵中, 你可以安装它, 忽略所有的费用。

由2017年GenCon锦标赛冠军Sam Suied设计

2019 NISEI Illus. Patrick Burk/Mark Chandler

2 • 栓塞

升级

当你的回合开始时, 你可以支付1Q以放置1个能量指示物到本升级上。

每当潜袭者进行一次成功的潜袭时, 从本升级上移除1个能量指示物。

所附载的能量指示物: 终止本次潜袭。仅能在一次针对本服务器的潜袭中使用本能力。

由2016年GenCon锦标赛冠军Dan D'Argenio设计

2019 NISEI Illus. Kevin Tame

2 • 栓塞

升级

当你的回合开始时, 你可以支付1Q以放置1个能量指示物到本升级上。

每当潜袭者进行一次成功的潜袭时, 从本升级上移除1个能量指示物。

所附载的能量指示物: 终止本次潜袭。仅能在一次针对本服务器的潜袭中使用本能力。

由2016年GenCon锦标赛冠军Dan D'Argenio设计

2019 NISEI Illus. Kevin Tame

2 • 栓塞

升级

当你的回合开始时, 你可以支付1Q以放置1个能量指示物到本升级上。

每当潜袭者进行一次成功的潜袭时, 从本升级上移除1个能量指示物。

所附载的能量指示物: 终止本次潜袭。仅能在一次针对本服务器的潜袭中使用本能力。

由2016年GenCon锦标赛冠军Dan D'Argenio设计

2019 NISEI Illus. Kevin Tame

3

老虎机

当潜袭者遭遇本防火墙时，其将存储栈顶端的卡牌置于存储栈底端，然后你展示存储栈顶端的3张卡牌。

潜袭者失去3Q。

如果在被展示的卡牌中有两张及以上卡牌的类型相同，获得3Q。

如果在被展示的卡牌中有三张及以上卡牌的类型相同，放置3枚推进标记到一张已安装的卡牌上。

由2017年世界锦标赛冠军Jess Horig设计

防火墙：门禁

2019 NISEI Illus. Kremler

5

3

老虎机

当潜袭者遭遇本防火墙时，其将存储栈顶端的卡牌置于存储栈底端，然后你展示存储栈顶端的3张卡牌。

潜袭者失去3Q。

如果在被展示的卡牌中有两张及以上卡牌的类型相同，获得3Q。

如果在被展示的卡牌中有三张及以上卡牌的类型相同，放置3枚推进标记到一张已安装的卡牌上。

由2017年世界锦标赛冠军Jess Horig设计

防火墙：门禁

2019 NISEI Illus. Kremler

5

3

老虎机

当潜袭者遭遇本防火墙时，其将存储栈顶端的卡牌置于存储栈底端，然后你展示存储栈顶端的3张卡牌。

潜袭者失去3Q。

如果在被展示的卡牌中有两张及以上卡牌的类型相同，获得3Q。

如果在被展示的卡牌中有三张及以上卡牌的类型相同，放置3枚推进标记到一张已安装的卡牌上。

由2017年世界锦标赛冠军Jess Horig设计

防火墙：门禁

2019 NISEI Illus. Kremler

5

4

边境管控

终止本次潜袭。仅能在一次针对本服务器的潜袭中使用本能力。

每有一个保护本服务器的防火墙，获得1Q。

终止本次潜袭。

由2016年世界锦标赛冠军Chris Dyer设计

防火墙：屏障

2019 NISEI Illus. Akira J. Mitchell

1

4

边境管控

终止本次潜袭。仅能在一次针对本服务器的潜袭中使用本能力。

每有一个保护本服务器的防火墙，获得1Q。

终止本次潜袭。

由2016年世界锦标赛冠军Chris Dyer设计

防火墙：屏障

2019 NISEI Illus. Akira J. Mitchell

1

4

边境管控

终止本次潜袭。仅能在一次针对本服务器的潜袭中使用本能力。

每有一个保护本服务器的防火墙，获得1Q。

终止本次潜袭。

由2016年世界锦标赛冠军Chris Dyer设计

防火墙：屏障

2019 NISEI Illus. Akira J. Mitchell

1

2

适时公布

当你以本议案计分时，放置1个议案指示物到本卡牌上。

所附载的议案指示物：从总部或档案库中安装一张防火墙到保护一个服务器的任意位置，忽略所有的费用。

由2015年世界锦标赛冠军Dan D'Argenio设计

2019 NISEI Illus. Akira J. Mitchell

6

2

适时公布

当你以本议案计分时，放置1个议案指示物到本卡牌上。

所附载的议案指示物：从总部或档案库中安装一张防火墙到保护一个服务器的任意位置，忽略所有的费用。

由2015年世界锦标赛冠军Dan D'Argenio设计

2019 NISEI Illus. Akira J. Mitchell

6

2

适时公布

当你以本议案计分时，放置1个议案指示物到本卡牌上。

所附载的议案指示物：从总部或档案库中安装一张防火墙到保护一个服务器的任意位置，忽略所有的费用。

由2015年世界锦标赛冠军Dan D'Argenio设计

2019 NISEI Illus. Akira J. Mitchell

6