



## MAGNUM OPUS

*Die Walzen kamen zum Stehen: „777“. Das weiße Licht des simulierten Avatars verblasste, als seine Energie in das System hinter dem Ice gesaugt wurde und einen Schwarm an Widgets, Lichtern und Blitzen mit Strom versorgte. Was wie ein gut vorbereiteter Eindringling ausgesehen hatte, schwebte jetzt hilflos in dem Raum, in dem es vorher bereit gestanden hatte, während vor ihm das hell erleuchtete System aufschien.*

*Chloes Augen wurden größer, als sie sich vorbeugte, um einen genaueren Blick darauf zu werfen. „... Sie haben meine Aufmerksamkeit, Horig.“*

*„Ich sagte Ihnen doch, Miss Bertram, dies ist meine beste Arbeit. Mein Magnum Opus.“*

**Dieses PDF bitte in 100% Größe ohne zusätzliche Ränder drucken.**

**ARBEITSRECHTE**

**EREIGNIS**

Zerstöre die obersten 3 Karten deines Stapels. Mische 3 Karten aus deiner Ablage in deinen Stapel. Ziehe 1 Karte. Entferne dieses Ereignis aus dem Spiel, statt es zu zerstören.

Entwickelt von Mike Sheehan, European Champion 2017

2019 NISEI Illus. Krembler

**ARBEITSRECHTE**

**EREIGNIS**

Zerstöre die obersten 3 Karten deines Stapels. Mische 3 Karten aus deiner Ablage in deinen Stapel. Ziehe 1 Karte. Entferne dieses Ereignis aus dem Spiel, statt es zu zerstören.

Entwickelt von Mike Sheehan, European Champion 2017

2019 NISEI Illus. Krembler

**ARBEITSRECHTE**

**EREIGNIS**

Zerstöre die obersten 3 Karten deines Stapels. Mische 3 Karten aus deiner Ablage in deinen Stapel. Ziehe 1 Karte. Entferne dieses Ereignis aus dem Spiel, statt es zu zerstören.

Entwickelt von Mike Sheehan, European Champion 2017

2019 NISEI Illus. Krembler

**CROWDFUNDING**

**RESSOURCE: Zwielfichtig - Virtuell**

Sobald du diese Ressource installierst, lade sie mit 30 auf. Wenn sie leer ist, zerstöre sie und ziehe 1 Karte. Wenn dein Zug beginnt, nimm 10 von dieser Ressource. Wenn dein Zug endet, darfst du diese Karte installieren ohne die Kosten zu bezahlen, falls du in diesem Zug mindestens 3 erfolgreiche Runs durchgeführt hast und sich diese Karte in deiner Ablage befindet.

Entwickelt von Sam Suled, GenCon Champion 2017

2019 NISEI Illus. Patrick Burk/Mark Chandler

**CROWDFUNDING**

**RESSOURCE: Zwielfichtig - Virtuell**

Sobald du diese Ressource installierst, lade sie mit 30 auf. Wenn sie leer ist, zerstöre sie und ziehe 1 Karte. Wenn dein Zug beginnt, nimm 10 von dieser Ressource. Wenn dein Zug endet, darfst du diese Karte installieren ohne die Kosten zu bezahlen, falls du in diesem Zug mindestens 3 erfolgreiche Runs durchgeführt hast und sich diese Karte in deiner Ablage befindet.

Entwickelt von Sam Suled, GenCon Champion 2017

2019 NISEI Illus. Patrick Burk/Mark Chandler

**CROWDFUNDING**

**RESSOURCE: Zwielfichtig - Virtuell**

Sobald du diese Ressource installierst, lade sie mit 30 auf. Wenn sie leer ist, zerstöre sie und ziehe 1 Karte. Wenn dein Zug beginnt, nimm 10 von dieser Ressource. Wenn dein Zug endet, darfst du diese Karte installieren ohne die Kosten zu bezahlen, falls du in diesem Zug mindestens 3 erfolgreiche Runs durchgeführt hast und sich diese Karte in deiner Ablage befindet.

Entwickelt von Sam Suled, GenCon Champion 2017

2019 NISEI Illus. Patrick Burk/Mark Chandler

**2 • EMBOLUS**

**UPGRADE**

Wenn dein Zug beginnt, darfst du 10 zahlen, um 1 Wirkungszähler auf dieses Upgrade zu legen. Immer wenn die Runnerin einen erfolgreichen Run durchführt, entferne 1 Wirkungszähler von diesem Upgrade.

**Gehosteter Wirkungszähler:** Beende den Run. Verwende diese Fähigkeit nur während eines Runs auf dieses System.

Entwickelt von Dan O'Argenio, GenCon Champion 2016

2019 NISEI Illus. Kevin Tame

**2 • EMBOLUS**

**UPGRADE**

Wenn dein Zug beginnt, darfst du 10 zahlen, um 1 Wirkungszähler auf dieses Upgrade zu legen. Immer wenn die Runnerin einen erfolgreichen Run durchführt, entferne 1 Wirkungszähler von diesem Upgrade.

**Gehosteter Wirkungszähler:** Beende den Run. Verwende diese Fähigkeit nur während eines Runs auf dieses System.

Entwickelt von Dan O'Argenio, GenCon Champion 2016

2019 NISEI Illus. Kevin Tame

**2 • EMBOLUS**

**UPGRADE**

Wenn dein Zug beginnt, darfst du 10 zahlen, um 1 Wirkungszähler auf dieses Upgrade zu legen. Immer wenn die Runnerin einen erfolgreichen Run durchführt, entferne 1 Wirkungszähler von diesem Upgrade.

**Gehosteter Wirkungszähler:** Beende den Run. Verwende diese Fähigkeit nur während eines Runs auf dieses System.

Entwickelt von Dan O'Argenio, GenCon Champion 2016

2019 NISEI Illus. Kevin Tame



ICE: Code-Zugang

## SPIELAUTOMAT

2019 NISE ILLUS. KREMBIER

Wenn die Runnerin auf dieses Ice trifft, legt sie die oberste Karte des Stapels unter den Stapel, dann deckst du die obersten 3 Karten des Stapels auf.

- ↳ Die Runnerin verliert 30.
- ↳ Wenn du zu Beginn dieser Begegnung 2 oder mehr Karten derselben Art aufgedeckt hast, erhalte 30.
- ↳ Wenn du zu Beginn dieser Begegnung 3 oder mehr Karten derselben Art aufgedeckt hast, lege 3 Entwicklungsmarker auf eine installierte Karte.

Entwickelt von Jess Harig, World Champion 2017

## ICE: Code-Zugang

# SPIELAUTOMAT

© 2019 NISSE Iplus, Krefeld

Wenn die Runnerin auf dieses Ice trifft, legt sie die oberste Karte des Stapels unter den Stapel, dann deckst du die obersten 3 Karten des Stapels auf.

- ↳ Die Runnerin verliert 3Q.
- ↳ Wenn du zu Beginn dieser Begegnung 2 oder mehr Karten derselben Art aufgedeckt hast, erhalte 3Q.
- ↳ Wenn du zu Beginn dieser Begegnung 3 oder mehr Karten derselben Art aufgedeckt hast, lege 3 Entwicklungsmarker auf eine installierte Karte.

Entwickelt von Jess Horig, World Champion 2017

ICE: Code-Zugang

## SPIELAUTOMAT

4  
 2019 NISE ILLUS, KREMBLER

Wenn die Runnerin auf dieses Ice trifft, legt sie die oberste Karte des Stapels unter den Stapel, dann deckst du die obersten 3 Karten des Stapels auf.

- ↳ Die Runnerin verliert 30.
- ↳ Wenn du zu Beginn dieser Begegnung 2 oder mehr Karten derselben Art aufgedeckt hast, erhalte 30.
- ↳ Wenn du zu Beginn dieser Begegnung 3 oder mehr Karten derselben Art aufgedeckt hast, lege 3 Entwicklungsmarker auf eine installierte Karte.

Entwickelt von Jess Horig, World Champion 2017

# 4

ICE: Barriere

## GRENZKONTROLLE

5

© 2019 NEI Illus. Akira J. Mitchell

☞ Beende den Run. Verwende diese Fähigkeit nur während eines Runs auf dieses System.

☞ Erhalte 10 für jedes Ice, das dieses System schützt.

☞ Beende den Run.

Entwickelt von Chris Dyer. World Champion 2016



# 4

ICE: Barriere

## GRENZKONTROLLE

2019 NSEI Illus. Rikra J. Mitchell

 Beende den Run. Verwende diese Fähigkeit nur während eines Runs auf dieses System.

- ↳ Erhalte 10 für jedes Ice, das dieses System schützt.
- ↳ Beende den Run.

Entwickelt von Chris Dyer, World Champion 2016

# 1





# 4

ICE: Barriere

## GRENZKONTROLLE

2019 NISEI ILLUS: Rikira J. Mitchell

🏒: Beende den Run. Verwende diese Fähigkeit nur während eines Runs auf dieses System.

- ↳ Erhalte 10 für jedes Ice, das dieses System schützt.
- ↳ Beende den Run.

Entwickelt von Chris Dyer, World Champion 2016





# ZEITGERECHTE VERÖFFENTLICHUNG

**AGENDA:** Initiative

---

Wenn du die Punkte für diese Agenda erzielst, lege 1 Agendazähler darauf.

**Gehosteter Agendazähler:** Installiere 1 Ice aus dem HQ oder dem Archiv in einer beliebigen Position so, dass es ein System schützt, ohne die Kosten zu bezahlen.

Entwickelt von Dan O'Farigeno, World Champion 2015

© 2015 NISER Illustration: Akira J. Mitchell

# ZEITGERECHTE VERÖFFENTLICHUNG

4

2

**AGENDA:** Initiative

---

Wenn du die Punkte für diese Agenda erzielst, lege 1 Agendazähler darauf.

**Gehosteter Agendazähler:** Installiere 1 Ice aus dem HQ oder dem Archiv in einer beliebigen Position so, dass es ein System schützt, ohne die Kosten zu bezahlen.

Entwickelt von Dan D'Argenio, World Champion 2015

# ZEITGERECHTE VERÖFFENTLICHUNG

## AGENDA: Initiative

Wenn du die Punkte für diese Agenda erzielst, lege 1 Agendazähler darauf.

**Gehosteter Agendazähler:** Installiere 1 Ice aus dem HQ oder dem Archiv in einer beliebigen Position so, dass es ein System schützt, ohne die Kosten zu bezahlen.

Entwickelt von Dan O'Argenio, World Champion 2015

2019 NISEI Illus. Akira J. Mitchell