

1 ♦MYSTISCHE MAEMI



RESSOURCE: Gefährte - Virtuell

Wenn dein Zug beginnt oder du eine Agenda stielst, lege 10 auf diese Ressource.

Gib gehostete Credits aus, um Ereignisse zu spielen.

Wenn dein Zug endet und 3 oder mehr Credits gehostet sind, musst du 1 zufällige Karte aus deinem Griff oder diese Ressource zerstören.

Freunde heben deine Laune.

2019 NISEI Illus. Izzy Pruett 72

1 ♦MYSTISCHE MAEMI



RESSOURCE: Gefährte - Virtuell

Wenn dein Zug beginnt oder du eine Agenda stielst, lege 10 auf diese Ressource.

Gib gehostete Credits aus, um Ereignisse zu spielen.

Wenn dein Zug endet und 3 oder mehr Credits gehostet sind, musst du 1 zufällige Karte aus deinem Griff oder diese Ressource zerstören.

Freunde heben deine Laune.

2019 NISEI Illus. Izzy Pruett 72

1 ♦MYSTISCHE MAEMI



RESSOURCE: Gefährte - Virtuell

Wenn dein Zug beginnt oder du eine Agenda stielst, lege 10 auf diese Ressource.

Gib gehostete Credits aus, um Ereignisse zu spielen.

Wenn dein Zug endet und 3 oder mehr Credits gehostet sind, musst du 1 zufällige Karte aus deinem Griff oder diese Ressource zerstören.

Freunde heben deine Laune.

2019 NISEI Illus. Izzy Pruett 72

2 ♦SCHNELL



HARDWARE: Konsole - Fahrzeug

+10

Immer wenn du zum ersten Mal in einem Zug ein **Run**-Ereignis spielst, erhalte 10.

Nur 1 **Konsole** pro Spielerin.

"Rot ist schneller." -Ken "Express" Tenma

2019 NISEI Illus. Kira L. Nguyen 78

2 ♦SCHNELL



HARDWARE: Konsole - Fahrzeug

+10

Immer wenn du zum ersten Mal in einem Zug ein **Run**-Ereignis spielst, erhalte 10.

Nur 1 **Konsole** pro Spielerin.

"Rot ist schneller." -Ken "Express" Tenma

2019 NISEI Illus. Kira L. Nguyen 78

2 ♦SCHNELL



HARDWARE: Konsole - Fahrzeug

+10

Immer wenn du zum ersten Mal in einem Zug ein **Run**-Ereignis spielst, erhalte 10.

Nur 1 **Konsole** pro Spielerin.

"Rot ist schneller." -Ken "Express" Tenma

2019 NISEI Illus. Kira L. Nguyen 78

2 ♦CYBERSOLDAT TALUT



RESSOURCE: Kontakt - Virtuell

+10

Immer wenn du einen **Eisbrecher** installierst, der keine **KI** ist, erhält dieser **Eisbrecher** für den Rest des Zuges +2 Stärke.

Er ist ja ganz nett, aber nicht, wenn es 5 187 von ihm gibt.

2019 NISEI Illus. Owen Sinodov 91

2 ♦CYBERSOLDAT TALUT



RESSOURCE: Kontakt - Virtuell

+10

Immer wenn du einen **Eisbrecher** installierst, der keine **KI** ist, erhält dieser **Eisbrecher** für den Rest des Zuges +2 Stärke.

Er ist ja ganz nett, aber nicht, wenn es 5 187 von ihm gibt.

2019 NISEI Illus. Owen Sinodov 91

2 ♦CYBERSOLDAT TALUT



RESSOURCE: Kontakt - Virtuell

+10

Immer wenn du einen **Eisbrecher** installierst, der keine **KI** ist, erhält dieser **Eisbrecher** für den Rest des Zuges +2 Stärke.

Er ist ja ganz nett, aber nicht, wenn es 5 187 von ihm gibt.

2019 NISEI Illus. Owen Sinodov 91

MEGAPRIX QUALIFIKATIONSRUNDE

3



1

AGENDA

Falls sich eine weitere Kopie von Megaprix Qualifikationsrunde in der Punktezone einer der Spielerinnen befindet, wenn du die Punkte für diese Agenda erzielst, lege 1 Agendazähler auf diese Agenda.

Diese Agenda ist 1 Agendapunkt mehr wert, solange ein gehosteter Agendazähler darauf liegt.

"Hart gewinnen oder hart verlieren. Das Einzige was zählt ist, dass sie über dich reden, und nicht über die Konkurrenz."
- Tan "Nitro" Nyugen, Toretto-Extreme Team-Manager

2019 NISEI Illus. Krembler

96

MEGAPRIX QUALIFIKATIONSRUNDE

3



1

AGENDA

Falls sich eine weitere Kopie von Megaprix Qualifikationsrunde in der Punktezone einer der Spielerinnen befindet, wenn du die Punkte für diese Agenda erzielst, lege 1 Agendazähler auf diese Agenda.

Diese Agenda ist 1 Agendapunkt mehr wert, solange ein gehosteter Agendazähler darauf liegt.

"Hart gewinnen oder hart verlieren. Das Einzige was zählt ist, dass sie über dich reden, und nicht über die Konkurrenz."
- Tan "Nitro" Nyugen, Toretto-Extreme Team-Manager

2019 NISEI Illus. Krembler

96

MEGAPRIX QUALIFIKATIONSRUNDE

3



1

AGENDA

Falls sich eine weitere Kopie von Megaprix Qualifikationsrunde in der Punktezone einer der Spielerinnen befindet, wenn du die Punkte für diese Agenda erzielst, lege 1 Agendazähler auf diese Agenda.

Diese Agenda ist 1 Agendapunkt mehr wert, solange ein gehosteter Agendazähler darauf liegt.

"Hart gewinnen oder hart verlieren. Das Einzige was zählt ist, dass sie über dich reden, und nicht über die Konkurrenz."
- Tan "Nitro" Nyugen, Toretto-Extreme Team-Manager

2019 NISEI Illus. Krembler

96

3

LA COSTA GRID



UPGRADE: Region - Zwielfichtig

Nur für ausgelagerte Systeme.

Wenn dein Zug beginnt, lege 1 Entwicklungsmarker auf eine Karte, die in diesem System installiert ist.

Maximal 1 Region pro System.

Manche Slums in New Angeles sind so heruntergekommen, dass die Stadtverwaltung die Morgen an fensterlosen Klonbaracken als "Gentrifizierung" bezeichnet, ohne eine Miene zu verziehen.

4

2019 NISEI Illus. Erik H. Kill

112

3

LA COSTA GRID



UPGRADE: Region - Zwielfichtig

Nur für ausgelagerte Systeme.

Wenn dein Zug beginnt, lege 1 Entwicklungsmarker auf eine Karte, die in diesem System installiert ist.

Maximal 1 Region pro System.

Manche Slums in New Angeles sind so heruntergekommen, dass die Stadtverwaltung die Morgen an fensterlosen Klonbaracken als "Gentrifizierung" bezeichnet, ohne eine Miene zu verziehen.

4

2019 NISEI Illus. Erik H. Kill

112

3

LA COSTA GRID



UPGRADE: Region - Zwielfichtig

Nur für ausgelagerte Systeme.

Wenn dein Zug beginnt, lege 1 Entwicklungsmarker auf eine Karte, die in diesem System installiert ist.

Maximal 1 Region pro System.

Manche Slums in New Angeles sind so heruntergekommen, dass die Stadtverwaltung die Morgen an fensterlosen Klonbaracken als "Gentrifizierung" bezeichnet, ohne eine Miene zu verziehen.

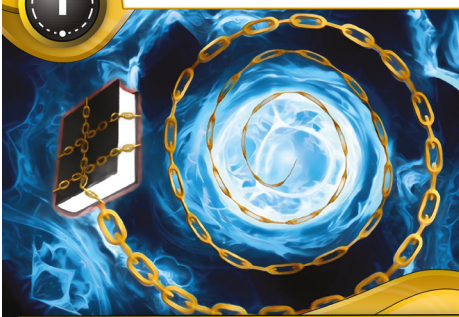
4

2019 NISEI Illus. Erik H. Kill

112

1

DIGITALE RECHTEVERWALTUNG



OPERATION

Kann nur gespielt werden, falls die Runnerin in ihrem letzten Zug keinen erfolgreichen Run auf HQ durchgeführt hat.

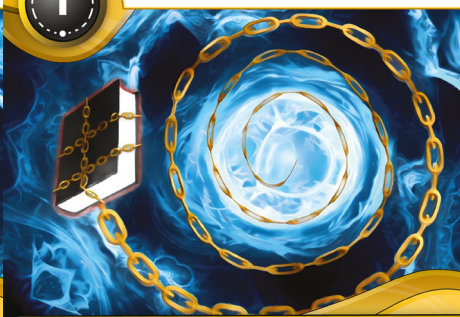
Durchsuche F&E nach einer Agenda und decke sie auf. (Mische F&E, nachdem du es durchsuchst hast.) Füge diese Agenda zum HQ hinzu. Du darfst 1 Karte in ein ausgelagertes System installieren. Du kannst für den Rest des Zuges die Punkte für Agendas nicht erzielen.

2019 NISEI Illus. Krembler

117

1

DIGITALE RECHTEVERWALTUNG



OPERATION

Kann nur gespielt werden, falls die Runnerin in ihrem letzten Zug keinen erfolgreichen Run auf HQ durchgeführt hat.

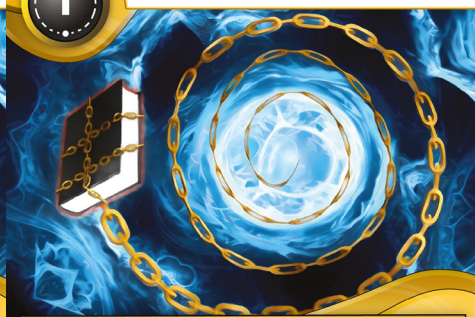
Durchsuche F&E nach einer Agenda und decke sie auf. (Mische F&E, nachdem du es durchsuchst hast.) Füge diese Agenda zum HQ hinzu. Du darfst 1 Karte in ein ausgelagertes System installieren. Du kannst für den Rest des Zuges die Punkte für Agendas nicht erzielen.

2019 NISEI Illus. Krembler

117

1

DIGITALE RECHTEVERWALTUNG



OPERATION

Kann nur gespielt werden, falls die Runnerin in ihrem letzten Zug keinen erfolgreichen Run auf HQ durchgeführt hat.

Durchsuche F&E nach einer Agenda und decke sie auf. (Mische F&E, nachdem du es durchsuchst hast.) Füge diese Agenda zum HQ hinzu. Du darfst 1 Karte in ein ausgelagertes System installieren. Du kannst für den Rest des Zuges die Punkte für Agendas nicht erzielen.

2019 NISEI Illus. Krembler

117

