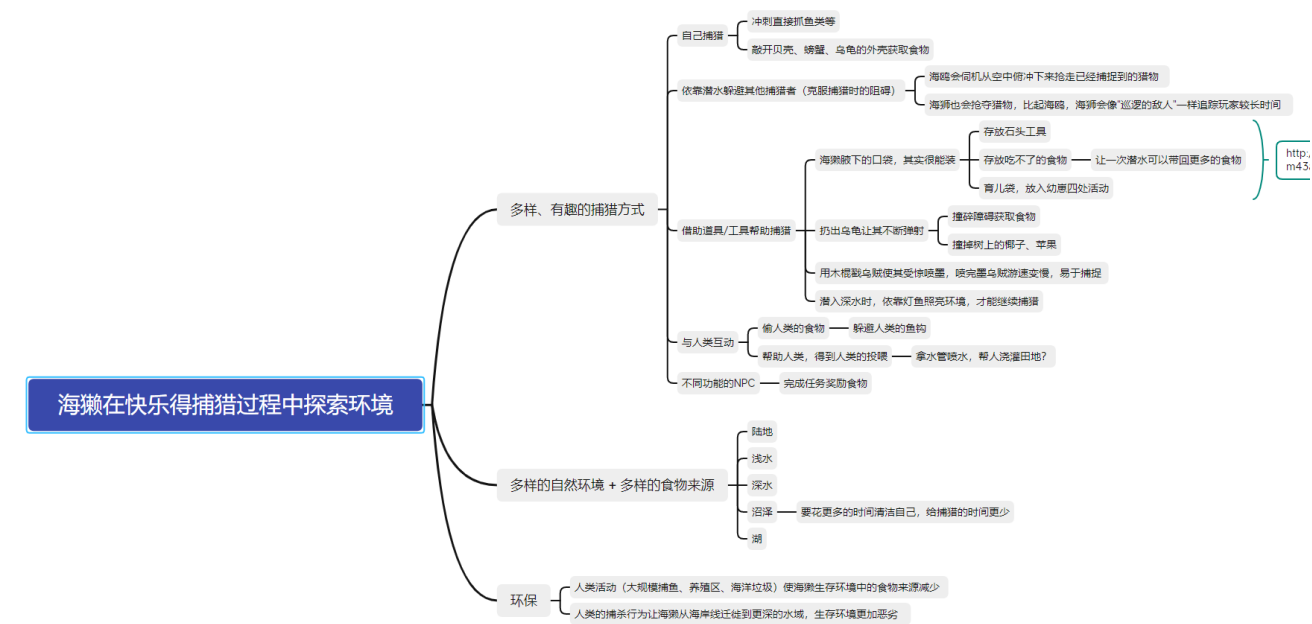


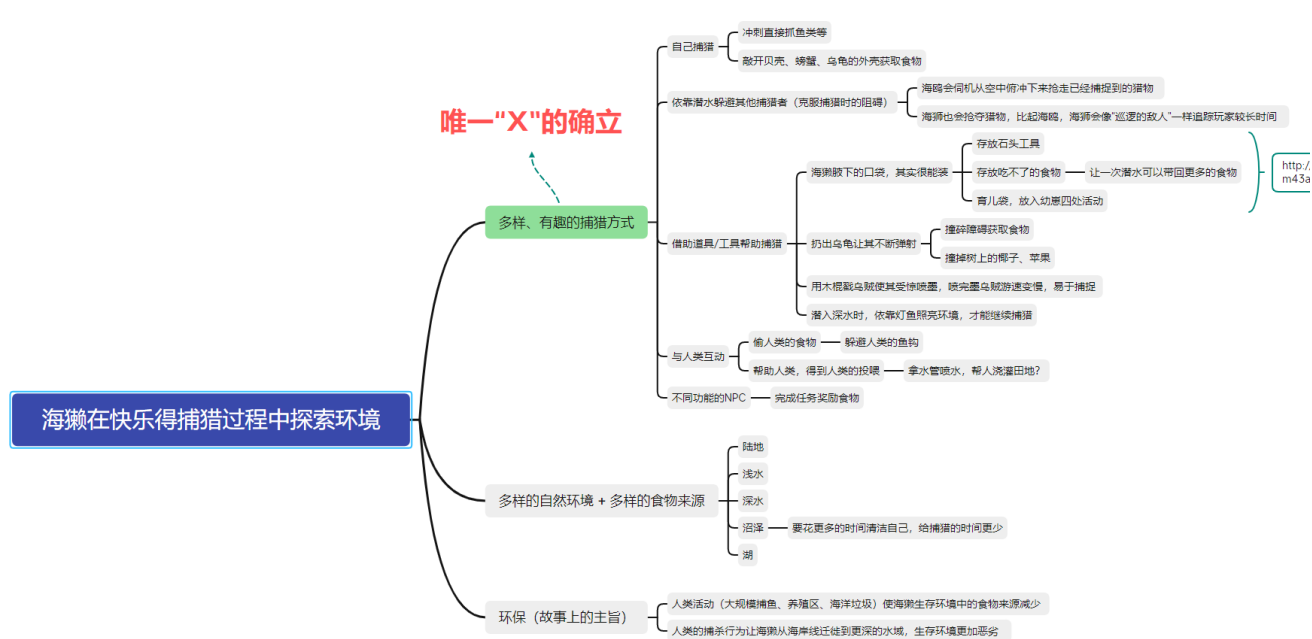
游戏概念

1. 主题：探索

2. 基于种子的创意发散



3. X的确立



4. X的C.R.U.D.E分析

| 分析维度 | 各维度评价 | 具体分析 |
|------------------------------|-------|---|
| Credible - 可信度 | 强 | 映射到现实中也是一种有趣的体验，很多游戏中都设计了捕猎玩法，也有专门以捕猎为核心玩法的游戏 |
| Relevant - 玩家想要 | 强 | 花式捕猎游戏性足，是玩家想要的 |
| Unique - 独特性 | 强 | 首先在水中游玩的体验是少见的，水中捕猎更少，海獭在水中捕猎没有 |
| Durable - 稳固性 | 中 | 由于独特性强，换皮不是特别容易 |
| Easy of Communication - 易于解释 | 中 | 花式捕猎如果解释的好，玩家很好理解，但花式捕猎不容易解释 |