****\*游戏体验：\*****

****重体验****\*\*（休闲+慢节奏）\*\*

探索+剧情，多交互，轻解密，在经历海獭的故事同时体验海獭的生活

****\*游戏流程：\*****

30 - 60 min （去掉自由探索的主线部分）

四个章节四个大地图，每个地图内多个关卡（同seed初版demo）

****\*当前开发进度：\*****

****\*关卡设计：\*****

****\*seed版本第一章节关卡\*****

****\*玩法设计：\*****

基本操作：

海獭操控：移动，潜水/上浮，扔，抓，吃

AI：寻路，追击，可被物品吸引，躲避玩家

解密：

冒险：

收集：

****\*大循环：\*****

海獭探索每一章节的内容，通过轻解密/冒险等方式过关

每个章节有不同的关卡，每个关卡有若干通关道具or其他过关条件，玩家需要解决每个谜题。

游戏有时间系统，晚上来临时会有危险，需要躲进海草睡觉休息，白天出来解密。

****\*小循环：\*****

海獭体力会随着时间递减，需要补充体力值（捕食等）

通过不同方式解密or探索

****\*功能开发：\*****

海獭操作系统，海獭动画，照相模式，AI系统，物品系统