Introducción

* + Requisitos Previos
  + Qué es Unity y Usos
  + Creación de Cuenta
  + Creación del Proyecto
  + Componentes de Unity
  + Creación de Objetos
  + Creación de Script

Movimiento (Personaje)

* + Teclas (Un componente de Unity que ya trae hecho, Axes)
  + Update vs Fixed Update
  + Variables Publicas en un Script
  + Awake y Start
  + Rigidbody y Mesh renderer

Mapa (Mapa)

* + Mapa ya creado del Github de Gabo

Colisiones e Instanciar Objetos (Spawner)

* + Crear GameObjects
  + Instanciar Prefabs
  + Borrar Prefabs (Destroy(objeto);)
  + Fuerzas
  + Tags
  + Colisiones (Bola y Base Final)
  + Cambio de Escena
  + Triggers
  + Acceso a Componentes
* Interfaz y detalles de UI (Score)
  + Botones
  + Minimapas
  + Texto Score
  + Etc…
  + Acceso a Componentes de OTROS (Texto de Score)

Conclusión