

مقایسه کننده 3 بیتی :

در این مقایسه کننده که بیت های اعداد را باهم مقایسه می کند ما سه بخش داریم که در ادامه نحوه عملکرد مدار را در این بخش ها توضیح می دهیم :

بخش اول $A > B$:

در این بخش تمام بیت ها به طور متناظر با یکدیگر در گیت های AND به صورت A_i و $\sim B_i$ مقایسه می شود و در یک OR مقدار منطقی این گیت ها با هم جواب آخرمان را شکل می دهند و این مقایسه از اولین بیت از سمت چپ شروع می شود و اگر یک مقایسه ای درست نباشد XNOR آنها را بررسی می کنیم با AND بیت های پایینی و اگر در جایی گیت AND درست باشد یعنی A در آن بیت 1 و B در آن بیت 0 است و اگر در پایان گیت OR درست شود A بزرگتر از B است.

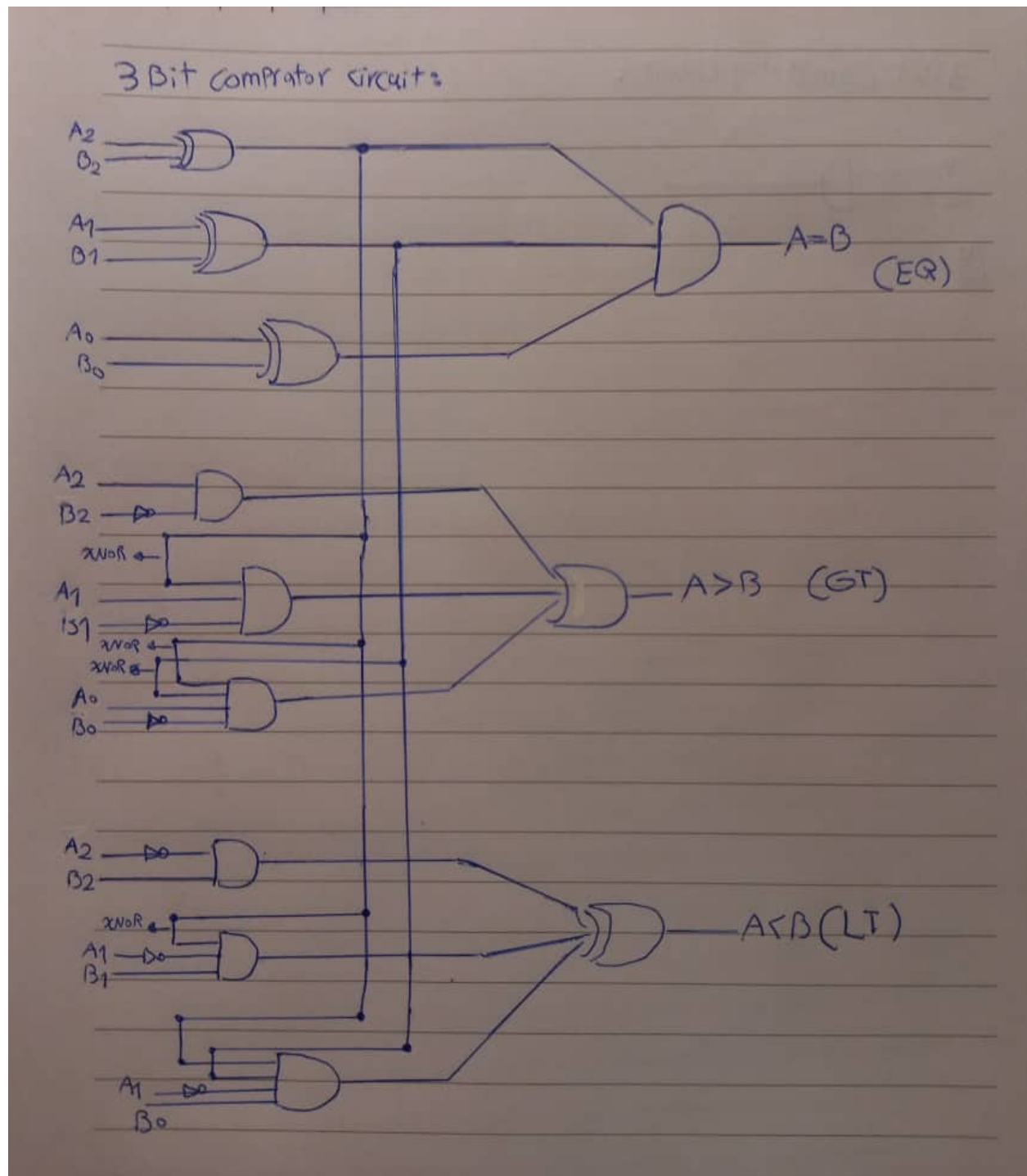
بخش دوم $A = B$:

در این بخش تمام بیت ها به طور متناظر با یکدیگر در گیت های XNOR به صورت A_i و B_i مقایسه می شود و در یک AND مقدار منطقی این گیت ها با هم جواب آخرمان را شکل می دهند به طوری که اگر مقدار همه ورودی ها در XNOR ها باهم برابر بود و سه تا یک منطقی به AND پاس داده شوند یعنی اینکه این دو عدد باهم برابر اند و پاسخ یک منطقی حاصل می شود .

بخش سوم $A < B$:

در این بخش تمام بیت ها به طور متناظر با یکدیگر در گیت های AND به صورت B_i و $\sim A_i$ مقایسه می شود و در یک OR مقدار منطقی این گیت ها با هم جواب آخرمان را شکل می دهند و اگر یک مقایسه ای درست نباشد XNOR آنها را بررسی می کنیم با AND بیت های پایینی و اگر در جایی گیت AND درست باشد یعنی A در آن بیت 1 و B در آن بیت 0 است و اگر در پایان گیت OR درست شود اگر در جایی گیت AND درست باشد یعنی B در آن بیت 1 و A در آن بیت 0 است پس A کوچکتر از B است.

3Bit Comparator Circuit :



کد وریلاگ این مدار دقیقا با الگوی مذکور در صفحه اول مطابقت دارد :

3Bit Comparator verilog code:

```
22 module THREE-BIT-COMP(A,B,EQ,LT,GRT);
23
24     input A[0,2];
25     input B[0,2];
26     output EQ;
27     output LT;
28     output GRT;
29
30     //LOGICAL CALCULATION 3Bit comparator
31     assign GRT = (A[2] & (~B[2])) || ((~(A[2]^B[2])) & (A[1] & (~B[1]))) || ((~(A[2]^B[2])) & (~(A[1]^B[1])) & (A[0] & (~B[0])));
32     assign LT = (B[2] & (~A[2])) || ((~(A[2]^B[2])) & (B[1] & (~A[1]))) || ((~(A[2]^B[2])) & (~(A[1]^B[1])) & (B[0] & (~A[0])));
33     assign EQ = (~(A[0] ^ B[0])) & (~(A[1]^B[1])) & (~(A[2]^B[2]));
34 endmodule
```