

Гибкие методологии. Kanban

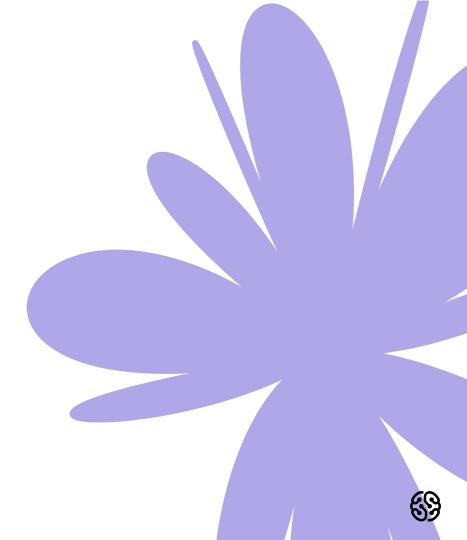
Семинар 5.

План на сегодня:

- → Quiz
- → Групповое решение и обсуждение кейса 1
- → Групповое решение и обсуждение кейса 2
- → Домашнее задание



Quiz!



Кейс 1. Работа в группах

Вы работаете над проектом по созданию мобильного приложения для интернет-магазина одежды. В процессе разработки применяется итеративная модель с элементами традиционных методологий: у вас есть руководитель проекта, 4 разработчика-программиста и 1 тестировщик. Разработчики и тестировщик подчиняются только руководителю проекта и получают все необходимые вводные данные только от него, а он уже общается с заказчиком. В рамках проекта перед вашей командой стоят следующие задачи:

- 1. Разработать дизайн мобильного приложения;
- 2. Разработать архитектуру приложения;
- 3. Создать MVP продукта;
- 4. Разработать фильтры поиска одежды по размерам; 9.
- 5. Сделать онлайн-примерку выбранных вещей;
- 6. Создать модуль по оплате интернет-заказов;
- 7. Создать модуль для технической поддержки;

- 8. Создать модуль для интеграции принимаемых от покупателей платежей с внутренними финансовыми ИТ-системами заказчика;
- ;9. Сделать модуль по отслеживанию складских запасов
- одежды;
- 10. Внедрить возможность для входа клиентов в мобильное приложение по Face-ID и отпечатку пальцев;
- 11. Совместно с маркетологами усовершенствовать стратегию выбора цветовой гаммы для оформления отдельных карточек с товарами.



Кейс 1. Работа в группах

Заказчик торопит с разработкой MVP продукта и быстрому выходу на рынок. В команде начинается хаос, никто не знает за что взяться – сроки горят, задач много.

Задание

- 1. Представьте, что Вы находитесь в роли руководителя проекта.
- 2. Присвойте задачам классы обслуживания.
- 3. Нарисуйте Kanban-доску и ограничьте поток незавершённой работы в соответствии с количеством людей в вашей команде.
- 4. Отразите на Kanban-доске все указанные в условии задачи, применив карточки различных цветов в соответствии с выбранными классами обслуживания. При этом, самые срочные задачи поставьте сразу на исполнение, учитывая ограниченное Вами количество незавершенной работы (WiP Work in Progress).
- 5. Для рисования Kanban-доски можете использовать приложение «**draw.io Diagrams**», доступное по ссылке:
 - https://www.microsoft.com/ru-ru/p/drawio-diagrams/9mvvszk43qqw#activetab=pivot:overviewta

<u>b</u>



15 мин

Кейс 1. Общее обсуждение

Задание

- 1. Представьте, что Вы находитесь в роли руководителя проекта.
- 2. Присвойте задачам классы обслуживания.
- 3. Нарисуйте Kanban-доску и ограничьте поток незавершённой работы в соответствии с количеством людей в вашей команде.
- 4. Отразите на Kanban-доске все указанные в условии задачи, применив карточки различных цветов в соответствии с выбранными классами обслуживания. При этом, самые срочные задачи поставьте сразу на исполнение, учитывая ограниченное Вами количество незавершенной работы (WiP Work in Progress).
- 5. Для рисования Kanban-доски можете использовать приложение «draw.io Diagrams», доступное по ссылке:

 https://www.microsoft.com/ru-ru/p/drawio-diagrams/9mvvszk43qqw#activetab=pivot:overviewtab





Кейс 2. Работа в группах

Вы работаете над проектом по созданию онлайн-кинотеатра по типа имеющихся на рынке (Start, IVI, Кинопоиск и другие). Заказчик торопит с разработкой MVP и хочет как можно быстрее выйти на рынок с минимальной версией своего продукта. У вас небольшая команда: 2 разработчика, 1 дизайнер, 1 тестировщик и Вы (в роли Teamlead разработки).

Перед вами стоят следующие задачи:

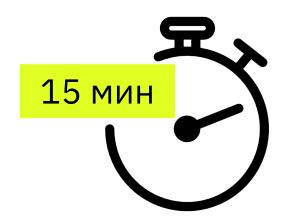
- 1. Разработать дизайн мобильного приложения;
- 2. Разработать архитектуру приложения;
- 3. Создать MVP продукта;
- 4. Разработать фильтры поиска фильмов;
- 5. Встроить фичу по поиску фильмов на основании предпочтений зрителя;
- 6. Сделать раздел «Рекомендуемые»;
- 7. Обсудить с сотовыми операторами и внедрить возможность предоставления скидки на платную подписку;
- 8. Внедрить платную подписку;
- 9. Создать модуль по оплате подписки с помощью номера телефона, банковских карт, интернет-кошелька, Apple и Google Pay;
- 10. Создать модуль для технической поддержки;
- 11. Создать модуль для интеграции принимаемых от покупателей платежей с внутренними финансовыми ИТ-системами заказчика.
- 12. Внедрить возможность для входа клиентов в мобильное приложение по Face-ID и отпечатку пальцев.



Кейс 2. Работа в группах

Задание

- 1. Ранжируйте задачи по классам обслуживания в соответствии с первоочередным требованием заказчика по разработке MVP;
- 2. Отразите задачи на Kanban-доске с учётом количества людей в вашей проектной команде и ограничьте поток незавершённой работы;
- 3. Наладьте ритм работы с помощью каденций.

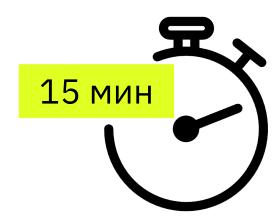




Кейс 2. Общее обсуждение

Задание

- 1. Ранжируйте задачи по классам обслуживания в соответствии с первоочередным требованием заказчика по разработке MVP;
- 2. Отразите задачи на Kanban-доске с учётом количества людей в вашей проектной команде и ограничьте поток незавершённой работы;
- 3. Наладьте ритм работы с помощью каденций.





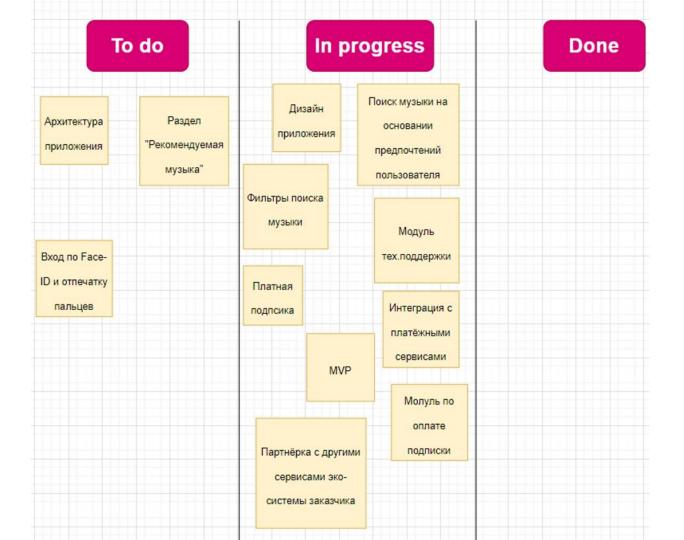
Дополнительный кейс. Работа в группах

Вы работаете над созданием приложения для прослушивания музыки (что-то очень похожее на Яндекс. Музыка, СберЗвук и т.д.). У вас в команде достаточное количество людей, но несмотря на это, происходят задержки по выпуску МVР продукта и различные ошибки в коде, которые очень негативно влияют на качество разработки — заказчик недоволен. Вы используете Scrum-фреймворк. У вас есть Scrum-доска, на которой отображены задачи вашей команды.

Задание

Встройте в свою работу Kanban-метод, чтобы исключить задержки и ошибки в коде. Преобразуйте Scrumдоску в Kanban-доску.



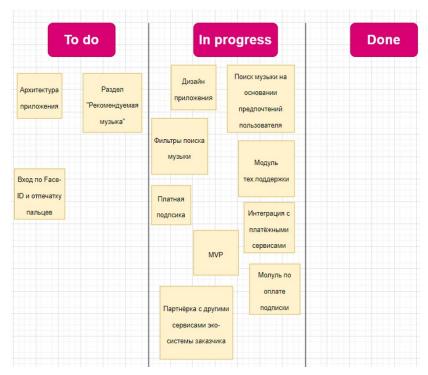




Дополнительный кейс. Общее обсуждение

Задание

Встройте в свою работу Kanban-метод, чтобы исключить задержки и ошибки в коде. Преобразуйте Scrumдоску в Kanban-доску.





Ваши вопросы?



Домашнее задание

Проанализируйте свой процесс обучения в ИТ-сфере и продвижение по карьере в этом направлении. Выделите задачи, которые стоят перед Вами на месяц/квартал/год (на Ваше усмотрение). Ранжируйте поставленные задачи по классам обслуживания — выберите цвета для Kanban-карточек. Определите WiP для управления потоком незавершённых задач. Отразите определённые Вами задачи на личной Kanban-доске.



Рефлексия



Был урок полезен вам?



Узнали вы что-то новое?



Что было сложно?





Спасибо /// за внимание /