

Workshop

Урок 9





Задания





Задание 1 (тайминг 20 минут)

1. Дан код

```
<a href="#" class="menu__link">list-1</a>
<a href="#" class="menu__link">list-2</a>
<a href="#" class="menu__link">list-3</a>
<a href="#" class="menu__link">list-3</a>
```



Задание 1 (тайминг 20 минут)

- 1. При наведении на любую ссылку цвет текста должен стать красным
- 2. При нажатии на ссылку цвет текста должен стать зеленым в момент нажатия
- 3. Найти первый элемент списка и добавить нижнее подчеркивание ссылке
- 4. Найти последний элемент списка и добавить ссылке жирность font-weight: bold
- 5. У третьей ссылки нужно поменять цвет фона на оранжевый



Задание 2 (тайминг 20 минут)

- 1. Дан код https://codepen.io/alexej-kadochnikow/pen/RwQrvov
- 2. Необходимо создать псевдоэлемент new
- 3. Разместить его в правом верхнем углу блока product чтобы он не смещал другие элементы
- 4. Размеры блока 35 на 35 рх
- 5. цвет фона красный, а цвет текста белый
- 6. Необходимо создать псевдоэлемент sale
- 7. Разместить его в левом верхнем углу блока product чтобы он не смещал другие элементы
- 8. размеры блока 35 на 35 рх
- 9. цвет фона оранжевый, а цвет текста белый





Задание 3 (тайминг 10 минут)

- 1. Скопировать любой код svg с сайта https://fontawesome.com/
- 2. Необходимо добавить эффект наведения на картинку и поменять значение цвета на purple при наведении и yellow при нажатии





Задание 4 (тайминг 20 минут)

- 1. Дан код https://codepen.io/alexej-kadochnikow/pen/yLveZbg
- 2. Необходимо добавить
 - а. При наведении на первый блок, чтобы он смещался на 50рх вправо
 - b. при наведении на второй блок, он должен становиться в 2 раза больше
 - с. При наведении на 3 блок, он должен повернуться по часовой стрелке на 60 градусов
 - d. Все наведения должны быть плавными и выполнять переход за 1 секунду
 - e. Можно менять параметры ширины и высоты при необходимости





Задание 5 (тайминг 20 минут)

- 1. Дан код https://codepen.io/alexej-kadochnikow/pen/MWQKLop
- 2. Есть 4 блока, вам необходимо сделать 8 угольник
- 3. Для этого вам необходимо подобрать значение высоты
- 4. Задать значение фона для блоков
- 5. Подобрать верный угол поворота





Задание 6 (тайминг 10 минут)

- 1. Дан код https://codepen.io/alexej-kadochnikow/pen/GRQozvb
- 2. Необходимо добавить произвольную анимацию на кнопку для этого можно использовать генератор или придумать анимацию самостоятельно https://animista.net/play/attention/wobble





Итоги



Спасибо // / за внимание /

