

В первом задании реализовано подобие генеалогического дерева с исследованием родственных связей родитель-ребенок, муж-жена.

Для этого создали необходимые сущности-объекты, взаимодействующие в программе генеалогического дерева:

1. Персоны (класс Person);
2. Исследователь дерева(класс Research);
3. Родственные связи(RelationsNode);

Во втором задании реализовано взаимодействие разных объектов между собой: персон из первого задания с созданными сущностями Cupboard и Cat. Причем в классе Cat реализован принцип наследования от класса Pets. Созданы сущности объекты для взаимодействия:

1. Шкафы(класс Cupboard);
2. Коты(класс Cat);
3. Домашние животные(класс Pets);

Описание проблем в коде:

Задания свалены в «кучу», нужно разнести их в разные пакеты(package). Отдельно «генеалогию», отдельно взаимодействие между людьми и котиками и т.п.

В классе Research в методе find строки сравниваются через оператор ==, лучше сделать это через метод equals(), так как оператор == сравнивает ссылки, а не символы.

Значения enum необходимо писать в UPPER_CASE.

Не используются абстрактные классы или интерфейсы.

Используются избыточные комментарии.

Идеи по рефакторингу (улучшению читаемости кода):

Разнести задания в разные пакеты.

Значения Enum исправить в Upper_case.

Удалить избыточные комментарии.

Идеи по оптимизации (улучшению кода):

Сравнение строк выполнить через метод equals().

Применить абстрактные классы или интерфейсы.