

Реализована игра угадай число.

Реализована возможность сохранения состояния игры в файл с возможностью последующей загрузки состояния игры. Реализованы абстрактные классы и интерфейсы.

Описание проблем в коде:

Логика завязана на блок try-catch.

При чтении и записи в файл выбрасываются исключения вверх до метода main.

Идеи по оптимизации:

Логику не завязывать на блок try-catch.

Код чтения/записи в файл обернуть в блок try-catch.

Использовать try-with-resources для классов чтения/записи в файл.