

go入门资料

笔记本: go语言相关

创建时间: 2020/4/22 18:01

更新时间: 2020/8/27 10:34

作者: 冯韶辉

URL: https://blog.csdn.net/huwh_/article/details/77140752

golang入坑资料

<https://www.jianshu.com/p/980904c21287>

树莓派 (arm) 部署golang

<https://www.linuxidc.com/Linux/2015-02/113677.htm>

windows开发环境配置

<https://www.cnblogs.com/kill/p/7831792.html>

bat 中使用go build

如何gdb go程序

```
go build -ldflags "-s" -gcflags "-N -l"  
go build -gcflags "-N -l" deception.go
```

如何编译无依赖的可执行程序:

但是目前来看仅支持linux

```
go build -o agent --ldflags '-linkmode external -extldflags "-static"'  
deception.go  
go build -o agent --ldflags '-linkmode external -extldflags "-static"'  
manager.go
```



```
    return student.Name
}

func XiaoPeng() {
    xiaoPeng := Student{}
    xiaoPeng.SetName("xiao peng")
    fmt.Println(xiaoPeng.GetName()) //xiao peng
}
```

```
type Student struct {
    Name string
    Sex string
    Age int
}

func (student Student) SetAge(number int) {
    student.Age = number
    fmt.Println(student.Age) //21
}

func (student *Student) GetAge() int {
    return student.Age
}

func XiaoPeng() {
    xiaoPeng := Student{}
    xiaoPeng.SetAge(21)
    fmt.Println(xiaoPeng.GetAge()) //0
}
```

这两段类的实现代码都是可以的，但是如果传的是指针，则可以直接修改成员变量的值，如果传的是struct，则是struct的副本，你对成员变量的修改作用域只在当前函数。so，这个需要好好注意一下。

单元测试相关

不说了，地球上的程序员都知道却都不怎么愿意干的事情。

不说了，人家写得比我好

<http://blog.studygolang.com/2017/10/how-to-test-with-go/>

gomock

gomock 的应用场景，比如我们开发阶段，有好多个人协作一个项目。而模块A，依赖模块B，但是模块B还没写代码，只定义了接口，这个时候模块A代码已经完毕。此时如果等模块B写完再测试吗？NONONO，gomock就是为此而生。

它可以模拟一个接口，并且自己想让那些接口咋返回就咋返回，简单易用一学就会。

不说了，人家写得比我好。

<https://www.jianshu.com/p/5582ff72170a>

golang如何优雅的退出协程

一个服务挂了个协程，现在服务需要支持stop接口，但是我想来想去，我这个协程还一直挂在那里孜孜不倦的工作呢。如果重新启动服务，则又会启动一个协程。程序的行为将不可控。所以必须像一个办法关闭协程。

一般情况下是使用channel，但这玩意儿不太理解是什么鬼，先照猫画虎吧。

<https://www.cnblogs.com/secondtonone1/p/11843392.html>

zap包（高性能log）的使用

这个包不错，对日志的管理很全面，可以按时间，大小切分日志，可以压缩，可以设置最大保存时间。

<https://studygolang.com/articles/26642>

windows wmi相关的内容

https://blog.csdn.net/Cui_Cui_666/article/details/80507258 golang获取一些硬件信息，wmi接口

WMI 获取网卡的收发字节数

WIN32_PerRawData_Tcpip_NetworkInterface